

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy Juegos
Nº 77 AGOSTO / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
Práctica • Completa • Actual
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
ÉXITO SEGURO!!
COMPUTER DE ORO
Elige el mejor juego de 2007 y gana 10.000€ en premios
Premios Computer de Oro 2007
PRIMER CONTACTO
El feliz regreso de la estrategia
The Settlers
Construye tu Imperio
TEST
Rol con mucho encanto
Loki
¡Sobrevive a la acción!
Lost Planet
GUÍAS Y TRUCOS
• Loki
• Harry Potter y la Orden del Fénix
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡LO HEMOS JUGADO!!
¡¡Exclusiva!! Así será el nuevo juego que conquistará el mundo
Empire Earth III
¡Vive la estrategia con mayúsculas!
REGALO
Spellforce
ENTRA EN UN MUNDO DE ROL Y ESTRATEGIA
Dirige a tu ejército a la victoria final
8 424094 002429 00077
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO



PRIMER CONTACTO

PÁGINA 22

The Settlers Construye tu Imperio

Viajamos a Alemania para probar la última joya de Blue Byte que, os aseguramos, conseguirá convertirse en uno de los bombazos del momento. La construcción más divertida donde podremos crear una enorme ciudad en muy poco tiempo. ¡¡Conviértete en el próximo Bofill de la forma más fácil!!



TEST

PÁGINA 34

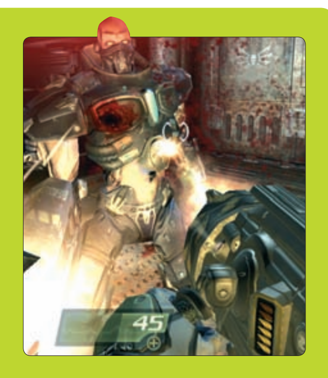
Loki

Ya está entre nosotros y ha entrado con fuerza. «Loki» nos sumerge en cuatro épocas mitológicas diferentes para combatir al dios de la mentira, Loki, y a su nuevo alidado, Seth. Un título de rol sencillo y divertido, con un desarrollo imparable y cientos de objetos y habilidades para deleite del jugador. Además, con el Test que os hemos preparado, podrás saber cómo funciona en tu PC.

COMPARATIVA

PÁGINA 60

Acción a buen precio



Hemos seleccionado cuatro títulos de acción 3D, de los buenos, que cuestan menos de 20 euros. ¿Los afortunados? «F.E.A.R.», «Quake 4», «Prey» y «Hal-Life 2». ¿Quieres saber cuál de todos es ellos es el mejor? ¡¡Entra en la Comparativa!!



HARDWARE

PÁGINA 74

PC Portátiles

¿Estás pensando en comprarte uno para estas vacaciones? Analizamos minuciosamente cómo debe ser un portátil para jugar.

EDITORIAL

UN VERANO CARGADO DE ESTRATEGIA



Jose Luis Sanz
Director

Locura va a desatar este número de **Agosto**. Primero porque **nos pilla** a todos –la mayoría–, **tirados en las playas** y piscinas de España disfrutando del verano. Y segundo, porque llegamos con **una revista** cargadita **de juegos espectaculares**, de los que gustan a los aficionados: estrategia, estrategia y más estrategia. **«Empire Earth III»** ya está en marcha y lo hemos jugado: **¡¡una pasada!!** Después, nos hemos ido a Alemania a comprobar si todo lo que dicen de **«The Settlers Construye tu Imperio»** es cierto. ¡¡Y tanto!! **Bonito y divertido**.

En nuestro nuevo laboratorio **hemos probado todas las novedades** del mes, para que sepáis cómo van a funcionar **en** vuestro ordenador. «Loki», «Lost Planet», «Two Worlds», «Los Sims Historias de Mascotas»... ya saben lo que es sobrevivir a nuestros **24 ordenadores** y sus 48 pruebas de rendimiento. ¡¡Nadie más lo hace!!

En Hardware os damos unos **útiles consejos** si vais a comprar un ordenador portátil para jugar. Así, en la tienda, no os podrán contar "milongas" y venderos cualquier modelo. Como siempre, tenemos **los mejores trucos** paso a paso, la Comparativa de juegos de acción 3D más completa, y los **artículos** de Práctico y Expertos **que te cuentan todos los secretos** del nuevo sistema operativo Windows Vista.

Y como juego completo de regalo, **«SpellForce», un juegazo** que ha sido de los pocos en saber mezclar con éxito dos géneros tan divertidos como el **rol y la estrategia en tiempo real**. ¡¡Feliz verano!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

GEARS OF WAR

La invasión de los Locust se extiende también al PC

Utilizará la plataforma Games for Windows LIVE y será compatible con Vista y XP

Juego de Acción para PC y Xbox 360 | Muchos coinciden en afirmar que «Gears of War» es uno de los mejores juegos de acción 3D de todos los tiempos, especialmente si hablamos de su aspecto gráfico y divertido desarrollo. Por suerte, Microsoft acaba de confirmar que habrá versión para PC a finales de este mismo año. Y es que llega precedida de un magnífico récord: nada menos que haber vendido dos millones de copias en todo el mundo a las seis semanas de su lanzamiento para Xbox 360.

«Gears of War» ha sido desarrollado por Epic Games –creadores de dos clásicos absolutos de la acción como «Unreal» y «Unreal Tournament»– y su historia nos pondrá en el pellejo de un tal Marcus Fenix, soldado de los COG (Coalición de Gobiernos Organizados) que se verá inmerso en un desigual combate contra unos extraños y poderosos seres llamados Locust.

Precisamente, Microsoft está aprovechando el tiempo transcurrido desde el lanzamiento de Xbox 360 y el de PC para introducir notables mejoras. ¿Las más importantes? Pues todas las que afectarán al nivel de detalle de los gráficos, con texturas mucho más definidas y movimientos más suaves y fluidos. Y lo más importante, «Gears of War», contra todo pronóstico, será compatible también con Windows XP. Además, incluirá cinco capítulos más para la historia principal de un sólo jugador y un nuevo modo multijugador inédito. La compatibilidad con Games for Windows LIVE será total y uno de sus puntos fuertes. Incluirá el celebrado sistema de logros que tanto gusta a los jugadores de la consola de Microsoft y, lo mejor de todo, permitirá disputar apasionantes partidas multiplataforma entre jugadores de PC y Xbox 360.

En fin, estamos ante un juego de acción 3D único que los usuarios de PC ya nos merecíamos tener. ¿O no te apetece darle una paliza a los molestos Locust? 13 Pág. 94

Lanzamiento: Finales de 2007
Más inf.: Microsoft, Tel. 91 391 90 00

«Gears of War» es un espectáculo desde el mismo momento en que el juego comienza. La pena es que, con enemigos así, no tengamos tiempo de contemplar el paisaje.



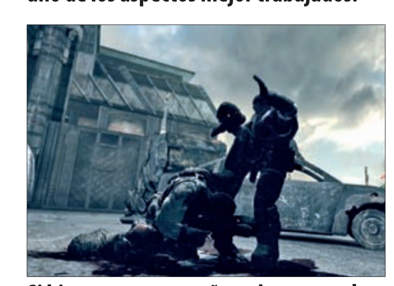
Cada nivel cuenta con varios caminos para llegar al objetivo. Hay que elegir uno.



La inteligencia artifical de los Locust es uno de los aspectos mejor trabajados.



Con las órdenes correctas, podremos realizar emboscadas a los enemigos.



Si hieren a un compañero, hay que volver a por él y curarlo lo más rápido posible.

¿SOLOS O ACOMPAÑADOS?



La historia principal está concebida para que la termine un solo jugador.



Con LIVE, si vemos que las cosas se ponen feas, podremos invitar a un amigo.

Lanzamientos

AGOSTO

- **Bioshock**
  Acción • Take Two • 49,95€
- **Enemy Territory Quake Wars**
  Acción • Activision • 49,95€
- **Falling Stars**
  Aventura • Virgin Play • 19,95€
- **Guild Wars Eye of the North**
  Expansión • Rol Online • Friendware • 39,95€
- **MotoGP'07**
  Velocidad • THQ • N/D
- **Premier Manager 08**
  Manager • Virgin Play • 14,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

BLACKSITE AREA 51

Guarda el secreto

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Aeran Pierce tiene todo un papelón. El Gobierno le ha enviado al mando de un grupo especial para evitar que salgan a la luz ciertos extraños acontecimientos. Al parecer, en un pequeño pueblo cercano a la famosa Área 51, se están produciendo fenómenos de origen extraterrestre. Armado con un tremendo arsenal y algunos vehículos, deberá enfrentarse a las criaturas más espectaculares vistas en un juego. Si esto te aterra demasiado, puedes pasarte al modo multijugador. 60 Pág. 94

➲Lanzamiento: Septiembre de 2007
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50



El uso de vehículos especiales de combate será imprescindible para acabar con las bestiales criaturas extraterrestres. ¡¡Impresionan!!

CLIVE BARKER´S JERICHO

El primogénito

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Inquietante es el calificativo más suave que podemos aplicar a este «Clive Barker's Jericho», obra de un sello español que Codemasters lanzará tras el verano. Se trata de un juego de acción singularmente violento y con escenas realmente duras. Se enmarca dentro del género de la ciencia ficción y nos desafía a combatir a Jericho, la inconclusa creación de Dios que precedió a Adan y Eva y que cada cierto tiempo regresa para llevarse un buen trocito de mundo. Espectáculo de primera. 15 Pág. 94

➲Lanzamiento: Septiembre de 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35

El primogénito de Dios será el fabuloso enemigo al que nos enfrentamos.

OBSCURE 2

La vuelta al cole

Juego de Acción para PC, PS2 y Wii | Trás el éxito alcanzado por «Obscure», un cóctel efectista que mezclaba elementos de «Resident Evil» y de películas de terror para quinceañeros impresionables, Nobilis lanza una ambiciosa segunda parte. La acción se situará dos años después de los hechos acaecidos en la primera aventura, con los dos protagonistas enfrentados a una nueva plaga de sádicos zombis, originada por una extraña planta que crece en el patio del colegio. Tendrá mucha acción y un prometedor modo cooperativo. 16 Pág. 94

➲Lanzamiento: Septiembre de 2007
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60



Controlamos a seis personajes distintos, cada uno con una serie de habilidades que le harán más adecuado para determinadas situaciones.

¿QUÉ...

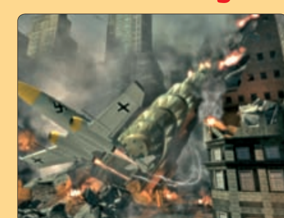
... es «Sword of the New World?



Un apasionante juego de rol online que ha logrado un éxito abrumador en Corea del Sur, paraíso por antonomasia de este género, pese a encontrarse aún en fase de beta pública. Su peculiaridad radica en que controlamos a tres personajes a la vez. 17 Pág. 94

¿CÚANDO...

... sale «Turning Point Fall of Liberty»?



Finalmente lo hará en diciembre. Será entonces cuando disfrutemos de este juego de acción, ambientado en una hipotética América invadida por los nazis a mediados del siglo XX. Ha sido desarrollado por el estudio que realizó «Call of Duty Finest Hour». 18 Pág. 94

¿CÓMO...

... es «Speedball 2» de los Bitmap Brothers?



Una versión hiperrealista y en 3D del divertido juego futurista que los Bitmap Brothers crearon en 1990 para los primeros ordenadores de 16 bits. Será la primera vez que dos o más jugadores compitan en este vibrante deporte a través de Internet. 19 Pág. 94

LA IMAGEN



PRO EVOLUTION SOCCER 2008

El "otro" Ronaldo toma el cetro

Juego Deportivo para todos los sistemas | Konami ya tiene nuevo "crack" para la nueva edición de su espectacular simulador de fútbol. El elegido ha sido Cristiano Ronaldo, el excepcional extremo del Manchester United que aparecerá en la carátula del juego acompañado de una segunda estrella mediática, que variará en función del país donde se distibuya el juego. Para España, aún se desconoce el "agraciado". Mientras tanto, Konami sigue dando detalles de cómo será esta nueva versión, siendo lo más destacable de lo anunciado hasta el momento dos aspectos algo olvidados: el pase largo y los cambios de juego. ¿Habrá que ser tan bueno como Beckham para ejecutarlos? 20 Pág. 94

➲Lanzamiento: Octubre de 2007 **Más información:** Konami, Tel. 91 515 50 60

PRONTO EN TU PC


Jasón se enfrentará a increíbles criaturas mitológicas.

1 RISE OF THE ARGONAUTS

La mitología griega inspira la última creación de Codemasters para PC. Jasón se enfrenta en esta ocasión a un trepidante juego de rol de acción, en el que deberá buscar el favor de los dioses para aprender poderes para él desconocidos. Un juego de una belleza sin igual que aparecerá a lo largo del año 2008. 24 Pág. 94


Arkanar, tierra en la que el tiempo parece detenido.

2 HARD TO BE A GOD

Una de las grandes apuestas de Nobilis para finales de año es este «Hard to be a God». Rol del bueno en un inmenso mapa que podremos recorrer a pie o a caballo, en busca de misiones y personajes con los que mejorar nuestra habilidad como guerreros. Su guión, además, promete ser la bomba. ¡Recordadlo! 25 Pág. 94


Disfruta de la tierra firme, porque será donde menos estés.

3 RED OCEAN

Que una potente fuente de energía descubierta en el fondo del oceano caiga en manos terroristas no es buena noticia. sobre todo, porque ahora te tocará a ti evitar que lo conviertan en armas de destrucción masiva. ¿La forma? Con este trepidante juego de acción submarina que Proein lanzará en septiembre. 26 Pág. 94


Un sencillo juego que aún hoy resulta muy divertido.

4 DEFENDER OF THE CROWN HEROES LIVE FOREVER

Es un clásico de la estrategia que muchos usuarios disfrutamos hace 20 años. Para celebrarlo, Virgin Play lanza una versión mejorada del clásico. Despliega tus tropas, saquea pueblos, participa en torneos y asedia ciudades con un único objetivo: convertirte en el Rey legítimo de Inglaterra. ¿Podrás conseguirlo? 27 Pág. 94



Casi un centenar de horas de juego esperan en este "pack".

5 OBLIVION EDICIÓN JUEGO DEL AÑO

Ha sido uno de los juegos del año y por eso Take 2 está preparando para el otoño una edición especial de «The Elders Scrolls IV Oblivion». Incluirá el juego original (esperemos que con todos sus parches), la expansión «The Shivering Isles» y el contenido extra de objetos, armas, etc., «Knights of the Nine». 28 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...

... el Real Madrid ficha por Virgin Play?

Lo ha hecho por cinco años, en los que la compañía británica será la única que podrá producir juegos con la marca Real Madrid. El primero de ellos para finales de 2008, simulará la carrera de un canterano "merengue".




En «Juiced 2» tendrás que tunear, también, la genética de tu piloto.

JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS

Comparte tu ADN

Juego de Velocidad para PC, X360 y PS3 | THQ nos brinda toda la emoción de las «Hot Import Nights», el show de tuning más importante del planeta, aplicándolo eso sí a su exitoso juego de velocidad «Juiced». Además de trepidantes carreras con casi un centenar de vehículos, llama la atención del juego el sistema 'Driver DNA', con el que cada jugador puede mejorar una serie de cualidades que más tarde compartirá online. Pues eso, ¡a conseguir el mejor ADN del mundo! 21 Pág. 94

Lanzamiento: Septiembre de 2007
Más inf.: THQ, Tel. 91 799 19 90

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

¡Cowabungaaaa!

Juego de Acción para todos los sistemas | Con el poso aún de los estupendos videojuegos que protagonizaron a principios de los noventa, y a la espera de su nueva película, vuelven las Tortugas Ninja. No será un alarde de originalidad, pero sí una demostración de diversión sin complicaciones en la que no sobrará la acción, unos excelentes gráficos e infinidad de movimientos para ejecutar en solitario o combinando las habilidades de los Miguel Angel, Leonardo, Donatello y Rafael. ¡Cowabungaa! 22 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00

La estética del juego se basa en la película de animación 3D que Warner Bros estrenará el próximo 14 de agosto.

DRIVER PARALLEL LINES

Vidas paralelas

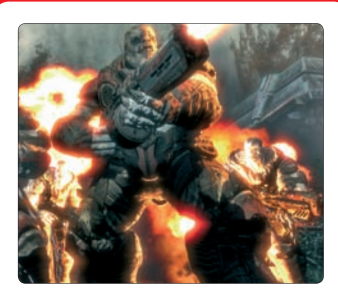
Juego de Acción para PC y Wii | Si hacer el gamberro por las calles de Nueva York puede ser estresante, hacerlo en dos épocas distintas, 1978 y 2006, resulta agotador. Esa es la peculiaridad de «Driver Parallel Lines», cuyas 35 misiones se desarrollan en dos momentos distintos de la vida del protagonista: a los 18 años antes de entrar en prisión, y a los 46 tras cumplir 28 de condena. El desarrollo será el habitual de la serie «Driver», con un inmenso mapa por el que podemos transitar con total libertad, a pie o en coche, en busca de misiones que nos reporten dinero. Acción y mucha velocidad. 23 Pág. 94

Podremos llegar a controlar un total de 80 vehículos de 1978 y 2006; coches, motos, tractores, autobuses...

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00




Computer
Hoy
Juegos



Que «Viva Piñata» y «Gears of War» salgan para PC es lo más IN del mes



in

El anuncio del lanzamiento para PC de dos clásicos de Microsoft como «Gears of War» y «Viva Piñata» es una gran noticia.

Cuando se confía en el talento de los programadores y diseñadores españoles se crean juegos tan buenos como «Clive Barker's Jericho». Que no sea el último.



Ya podemos comprar la versión de reserva de «Guild Wars Eye of the North», que nos permitirá jugar del 24 al 26 de agosto, cinco días antes de su lanzamiento oficial.

Tres juegos de PC logran el premio aDeSe de platino en 2006. «Los Sims 2 Abren Negocios», «Los Sims 2 Mascotas» e «Imperivm Civitas», que vendieron más de 80.000 copias cada uno.

out

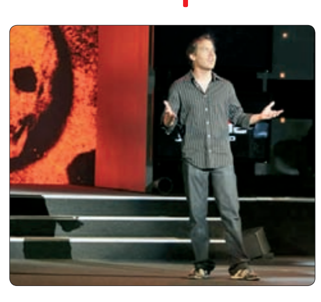
Konami no ha presentado ni un juego para PC en el E3. Una pena porque en su catálogo hay títulos apasionantes como «Silent Hill 5».

El número de títulos online con suscripción anunciados para los próximos meses es exagerado. ¿De verdad hay mercado para tanto juego de pago?

Limitar el número de activaciones en los juegos, como ocurre con «Two Worlds», es un completo fastidio. En especial cuando se tiene más de un ordenador en casa.

Aunque la cantidad de juegos presentados en el E3 ha sido impresionante, sigue sin gustarnos el nuevo formato de la feria. Se ha perdido todo el espectáculo y se ha prohibido el acceso al público.

Está OUT el nuevo E3 de Los Ángeles, que ha limitado el acceso al público



LA OTRA NOTICIA



En «Viva Piñata» crearemos un granja de piñatas que debemos cuidar y alimentar.



Por fin hemos visto imágenes "dentro del juego" de «Assassins's Creed». ¡Espectacular!



«Crysis» y DirectX 10 volvieron a dejarnos con la boca abierta.



«Brother in Arms Hell's Highway» nos mete de lleno en el juego.

ÚLTIMA HORA DESDE EL E3 DE LOS ÁNGELES

Avalancha de éxitos

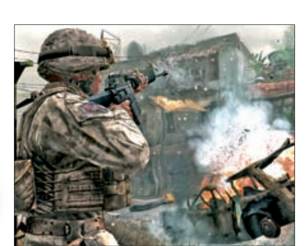


Al cierre de este número, acaba de celebrarse en Santa Mónica una nueva edición de la remozada feria E3 de Los Ángeles. Las noticias que nos llegan desde allí no pueden ser más alentadoras para PC, ya que lo presentado hasta el momento garantiza un final de 2007 plagado de lanzamientos antológicos.

Empecemos por Microsoft. Al anuncio de «Gears of War», le ha seguido la confirmación de que RARE está ultimando la versión para PC de «Viva Piñata», un simpático título de Xbox 360 para todas las edades. Además, en los próximos meses saldrán nuevas expansiones para «Age of Empires III The Asian Dynasties», «Zoo Tycoon 2 Extinct Animals» y «Flight Simulator X Acceleration».

El resto de compañías también han mostrado juegos muy interesantes. THQ presentó «Company of Heroes Opposing Forces», Midway sorprendió con «Blacksite Area 51» y «Unreal Tournament III», mientras «Call of Duty 4 Modern Warfare» y «Enemy Territory Quake Wars» fueron las dos joyas que se trajo Activision. Otros que llamaron la atención fueron Sega, con la nueva versión de «Sega Rally» y «Universe at War»; «Bioshock» de 2K Games fue de lo mejor de la feria, así como los juegos de Ubisoft «Assassin's Creed» y «Brothers in Arms Hell's Highway». Finalmente, EA ha logrado encandilarnos una vez más con sus simuladores deportivos y el esperado «Crysis», y Vivendi enseñó algo más de «Timeshift». Como veis, la industria de PC está más viva y saludable que nunca. ¡Viva!





La expansión de «Flight Simulator X», con aviones de combate.

«Call of Duty 4 Modern Warfare»; la acción más espectacular.

LA CIFRA

3.500.000 de «Guild Wars»

A punto de lanzarse la primera expansión para «Guild Wars», llamada «Eye of the North», NCSoft anuncia que ya ha alcanzado los tres millones y medio de copias vendidas de las tres campañas que lo componen: «Prophecies», «Factions» y «Nightfall». Un éxito totalmente merecido, ya que se trata de un gran juego por el que, además, no hay que pagar cuota mensual.



GANADOR

LIVE en Windows

Games for Windows LIVE, la comunidad online para Windows compatible con Xbox Live!, ha recibido en este E3 un empujón importante. THQ, Eidos y SEGA han confirmado que sus juegos sacarán provecho a la plataforma LIVE, con partidas multiplataforma, logros y mucho más.



PERDEDOR

Konami



La compañía japonesa no lanzará ningún juego para PC en los próximos meses, salvo el ya anunciado «Pro Evolution Soccer 2008». Una auténtica lástima, puesto que durante el E3 presentó algunos desarrollos con muy buena pinta como «Silent Hill 5» o «Metal Gear Solid 4». A ver si cambian...


Computer
Hoy
Juegos

NOVEDADES

EN EL PUNTO DE MIRA



Se vende en dos tamaños, para bahías de 3 1/2 y 5 1/4.

1 TRUST MEDIA CONNECT BAY

Hemos visto muchos lectores de tarjetas para PC, pero ninguno tan completo como éste. Soporta todo tipo de memorias Flash, pero es que además dispone de una conexión FIreWire, otra USB 2.0 y, lo mejor, una tercera S-ATA para conectar un disco duro interno sin necesidad de abrir el PC. Cuesta 19,95€. 32 Pág. 94



4 GB = 1.000 canciones, 9.600 fotos o 20 horas de vídeo.

2 SANDISK M2

Tan imprescindible en nuestras vidas como el teléfono móvil son hoy en día las tarjetas de memoria Flash. La última creación de SanDisk en este campo es esta Memory Stick Micro (M2) con capacidad para 4 GB. Su precio, eso sí, todavía es algo elevado: 99,99€. Pero claro, la novedad hay que pagarla. 33 Pág. 94



Todo en esta tarjeta parece grande... menos su precio.

3 GALAXY GEFORCE 8800 GTS

Disfrutar de toda la potencia de DirectX 10 está cada vez más al alcance de nuestro bolsillo. El último modelo de Galaxy es toda una Geforce 8800 GTS con 320 MB de RAM GDDR3 y GPU a 800 MHz. Cuenta con salida de vídeo en alta definición mediante adaptador, y su precio es de 254,50€ con IVA. ¡A por ella! 34 Pág. 94



Tus videoconferencias tendrán una imagen mucho más viva.

4 LOGITECH QUICKCAM PRO FOR NOTEBOOKS

Como su propio nombre indica, la última cámara de Logitech está pensada para ordenadores portátiles. Sin embargo, lo más llamativo de ella es que monta una lente Carlz Zeiss. ¿Qué significa esto? Pues, básicamente, que obtenemos unas increíbles imágenes con calidad fotográfica. Cuesta 99,99 con IVA. 1 Pág. 94



La potencia de DirectX 10 a un precio muy asequible.

5 ASUS HD 2400 XT Y PRO

La gama baja de tarjetas Radeon con las nuevas GPU de la serie HD 2000 ya están aquí. Por fin. La HD 2400 se vende en dos modelos: XT monta 256 MB de RAM GDDR3 y GPU a 700 MHz; el modelo Pro, monta las mismas 256 MB pero de DDR2 y con GPU a 525 MHz. Cuestan 100€ y 200€ con IVA, respectivamente. 29 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...

... ASUS fabrica portátiles de 299€?

Tiene una pantalla de 7", WiFi y pesa sólo 0,89 Kg. Se engloba en el programa "World ahead" de Intel, que persigue que cada habitante del planeta pueda disponer de un ordenador.



ASUS HD 2600 XT Y PRO

Gráficos que ASUStan

En la nueva gama de tarjetas con las recién estrenadas GPU de ATI, hay cabida para todo tipo de usuarios. De ellos, el más numeroso es el de aquellos que buscan potencia gráfica para sus juegos, pero que no tienen ningún interés en estar a la última. A ellos van dirigidos los modelos HD 2600 XT y Pro que ASUS comercializa estos días. La principal diferencia entre ambas estriba en la velocidad del procesador gráfico, que es de 800 MHz para la primera y 600 MHz para la segunda. También se diferencian en el tipo de las 256 MB de memoria instalada: GDDR3 a 700 MHz para el modelo XT y DDR2 a 500 MHz para el modelo Pro. La última diferencia palpable hace referencia a la capacidad para funcionar de forma dual con una segunda tarjeta a través del estándar CrossFire, ya que para este menester sólo nos servirá el modelo XT. Ambas cuentan con salida de alta definición HDMI para conectarlas a pantallas TFT, y su precio es de 300€ y 200€ con IVA. Pág. 94



Existe un tercer modelo, con memoria GDDR4 a 1,1 GHz por 400€ con IVA.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Asus, Tlf. 902 889 688

BENQ FP241VW Y FP94VW

¿Quién quiere ir al cine con un monitor así?



Ambos modelos de 24" y 19" cuentan con entrada de alta definición HDMI.

Empezaremos por decir que cuesta 899€ con IVA, por si algunos nos hacemos ilusiones al verlo. A pesar de su precio, BenQ ha diseñado este monitor de 24" pensando en los jugadores de PC y consolas, ya que integra una tecnología Senseye+Game, que adapta el brillo y el contraste de la imagen al tipo de escena que se está mostrando en ese momento. Cuenta con una resolución WUXGA de 1920 x 1200 píxeles, contraste 1000:1 y tiempo de respuesta de 12 ms. Y después de poner los dientes largos, vamos a ser buenos con vosotros. Existe un modelo de 19", el FP94VW, con 1440x900 píxeles de resolución, contraste 800:1 y 5 ms. de respuesta, por 249€ con IVA. ¡Eso está mejor! 30 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: BenQ, Tel. 91 375 45 97

SOUNBLASTER X-FI EXTREME AUDIO NOTEBOOK

El mejor sonido se viene con nosotros



Con X-Fi y la tecnología CMSS-3D, disfrutaremos de sonido de calidad para el portátil.

La mayor revolución del sonido de los últimos años ya no será coto cerrado de los ordenadores de sobremesa. Gracias a la tarjeta Express-Card que Creative Labs ha desarrollado, podremos disfrutar de toda la potencia de las tarjetas de sonido X-Fi en nuestro ordenador portátil; aunque éste sea un poquito antiguo, ya que por su diseño, también es compatible con las ranuras PC-Card. Como sus hermanas mayores soporta la tecnología X-Fi Crystalizer, que permite recuperar el sonido perdido durante el proceso de compresión de la música al formato MP3. Además, es compatible con los estándares de sonido Dolby Digital-EX y EAX 4.0. Su precio, con IVA, es de 79,99€. No está mal. 31 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Creative Labs, Tlf. 353 1 4380020


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos



Los mejo

¡Participa y gana!

En Computer Hoy Juegos tú eliges los mejores juegos del año. Si participas en la elección puedes ganar alguno de los regalos que os presentamos a continuación.

1er PREMIO

Scooter
Kymco Bet&Win 125

El scooter de 125 cc que regalamos dispone de un motor de 11,4 cv, que le permite alcanzar una velocidad máxima de 107 km/h. Goza de un equipamiento muy completo. Es una de las mejores alternativas del mercado para moverte por tu ciudad de forma rápida y cómoda, así como para desplazamientos por carretera.

2 Televisores LCD + 2 Grabadores DVD
Blu:sens 32" H91 + H50

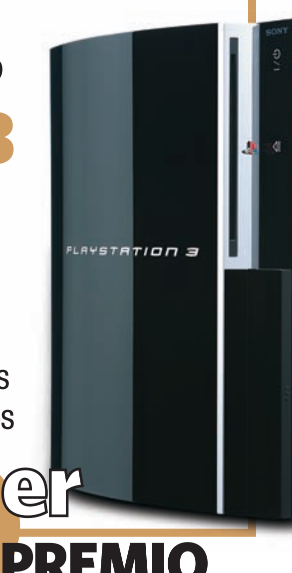
Llévate el cine a casa con este conjunto de televisor de 32" y grabador DVD con disco duro ampliable. La pantalla, con una resolución de 1440x900 y un contraste de 500:1, cuenta también con sintonizador TDT.



2º PREMIO

3 Consolas
PlayStation 3

La nueva versión de la consola más popular ya está a la venta. Si quieres hacerte con una de la forma más asequible, participa en el concurso con tus votaciones. ¿Serás tú uno de los tres afortunados?



3er PREMIO

res del año





4 Navegadores
Magellan Roadmate 6000T

Cuatro de nuestros lectores no tendrán ya excusa para perderse, al menos si viajan por alguno de los 27 países europeos incluidos en este navegador.





5 DVD Portátiles
Energy Sistem Mobile 1400

Con él los viajes no se harán tan largos. Es compatible con los archivos DivX/XviD, DVD o SVCD. Permite escuchar música MP3, WMA o CD, y visualizar fotografías en su pantalla de 7´´.



5º PREMIO

¿Cómo participar?

Bases de participación

1.- Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy y Computer Hoy que envíen su voto vía mensaje SMS al **7654**.

2.- Entre todos los mensajes recibidos se extraerán quince votaciones mediante sorteo, que recibirán, por orden de extracción, los premios detallados en estas páginas.

3.- Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen el cupón o el mensaje desde el 27 de julio de 2007 hasta el 23 de agosto de 2007, ambos inclusive.

4.- Los nombres de los ganadores se publicarán en el Nº 79 de Computer Hoy Juegos.

5.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.

6.- Quedan excluidos de este sorteo los empleados de la editorial Axel Springer.

7.- Están incluidos los impuestos de matriculación, IVA y transporte. El impuesto de circulación correrá a cargo del ganador.

8.- Cualquier supuesto que se dé no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.

De acuerdo con la normativa sobre Protección de Datos Personales, tus datos formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. para gestionar este concurso. Consulta la página 92 para más información.



Categoría Juegos

Ayúdanos a elegir los mejores juegos aparecidos durante el último año. ¡Es muy fácil! Sólo tienes que escoger al candidato que más te guste y enviarnos tu elección para participar en el sorteo. ¡Los premios son increíbles!

Juegos

A SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Acción, sigilo, intriga y un nuevo papel a desempeñar por Sam Fisher: el de agente doble. Un juego que te mantiene en constante tensión a lo largo de toda la partida.



B RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA

Regresa la aventura gráfica "de toda la vida", con diálogos surrealistas, puzzles para volverse locos y un humor que nos hará reír sin parar. ¡¡Y encima hecho en España!!



C LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES

Llega el verano y nuestros amiguitos toman al asalto playas y piscinas. Vive por fin las cuatro estaciones del año como se merecen tus Sims. ¡¡A lo grande!!



D NEED FOR SPEED CARBONO

El rey de las carreras, el tuning y las chicas de bandera vuelve a su hábitat natural: la noche. Nuevos retos, una ciudad por conquistar y la poli en los talones. ¡¡Dale gas!!



E NEVERWINTER NIGHTS 2



Rol para PC con mayúsculas. Fantasía, magia, héroes y enemigos fabulosos, todo renovado para esta antológica segunda entrega. Ha vuelto a dejarnos sin aliento.

F COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS



El padre de la estrategia en tiempo real se ha dejado ver este año. Y retorna con una impresionante revolución en gráficos, unidades y batallas imposibles. Sí, el rey ha vuelto.

G IMPERIVM CIVITAS



En la antigua Roma las ciudades no se construyen en dos días. Si quieres fundar una gran urbe, has de gestionar y controlar cada detalle. ¡¡Serás alcalde por un día!!

H FLIGHT SIMULATOR X



Es el referente en el mundo de la simulación aérea y lleva entre nosotros 25 años. Vuela a cualquier parte del mundo con el avión que imagines y... disfruta del trayecto.

I MEDIEVAL II TOTAL WAR

La Edad Media trajo multitud de guerras entre los imperios europeos y asiáticos. Si quieres saber qué se siente al dirigir a un ejército con miles de hombres... ¡¡este es tu juego!!



J SUPREME COMMANDER

En efecto, la globalización ha llegado a los juegos de estrategia. Pon a prueba tus dotes de mando dirigiendo a un poderoso ejército por todo un planeta. No has visto nada igual.



K DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

Épico juego que mezcla elementos de acción y rol. Seremos transportados hasta un mundo mágico donde reinan las bestias de la oscuridad. ¡¡Es divertido a tope!!



L WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

La primera expansión de «World of Warcraft» ha arrasado: nuevo continente y razas y miles de "quest" para completar. ¡¡El rol online de mayor éxito del mundo te espera!!



Computer Hoy **Juegos**

Premios Computer de Oro 2007

Vota ahora y elige los mejores juegos del año para PC

Participa y consigue fantásticos premios

Escoge tu juego favorito entre los doce nominados por la redacción de COMPUTER HOY JUEGOS y manda tu voto.

Por correo:



Si vas a votar por correo, rellena la casilla con la letra del juego elegido y mándanos el cupón de participación.

Por SMS:



Coste del mensaje 0,90 euros + I.V.A.

*O envíanos un SMS al número **7654** con el siguiente mensaje: **chjuegos** tu elección.*

Participa enviando el cupón de la revista o un mensaje SMS al número 7654

Juegos

A	Splinter Cell Double Agent - Ubisoft
B	Runaway 2 - FX Interactive
C	Los Sims 2 y las Cuatro Estaciones - EA
D	Need For Speed Carbono - EA
E	NeverWinter Nights 2 - Atari
F	Command & Conquer 3 Tiberium Wars - EA
G	Imperivm Civitas - FX Interactive
H	Flight Simulator X - Microsoft
I	Medieval II Total War - Atari
J	Supreme Commander - THQ
K	Dark Messiah of Might & Magic - Ubisoft
L	World of Warcraft the Burning Crusade - VUG

Datos personales

Cupón de participación

Nombre .... *Apellidos* ....

Domicilio ....

Localidad .... *C.P.* .... *Provincia* ....

Fecha de nacimiento .... *Teléfono* ....





De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar este concurso. Para ejercer los derechos de rectificación, acceso, cancelación y oposición deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España. S.A. c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

¡¡POR FIN LO HEMOS JUGADO!! Y OS PODEMOS ASEGURAR QUE ES TAN ESPECTACULAR Y DIVERTIDO COMO PARECE.

Empire Earth III



ESTRATEGIA · Si has soñado alguna vez con dirigir los destinos del planeta, aquí tienes una oportunidad única. ¡¡No la dejes pasar!!

Hace poco más de seis años la saga «Empire Earth» abrió nuevos caminos en el género de la estrategia, al erigirse en pionera en el reto de seleccionar una civilización y hacerla progresar a través de diferentes etapas de la Historia. El objetivo final era tan ambicioso como divertido: convertir a nuestro pueblo en una superpotencia con recursos suficientes para dominar el mundo.

Con esta tercera parte, se mantiene intacta la idea original pero añadiendo algunos elementos que han pasado a ser fundamentales. ¿Cuál exactamente? La tecnología. Sin su uso y, sobre todo, su investigación, no habrá pueblo que pueda sobrevivir a la dura batalla contra los demás pueblos que habitan este planeta. Y es que el globo terráqueo, por fin, será un inmenso campo de batalla a nuestra disposición. ¿Te atreves a lanzarte a conquistarlo absolutamente todo?

CÓMO SE JUEGA

Todo empieza con una difícil decisión: seleccionar una de las tres civilizaciones disponibles –Occidente, Medioriente y Oriente. Con independencia de la elección, los dos principales objetivos inmediatos que debemos conseguir en «Empire Earth III» son desarrollo y evolución. La razón es que la tecnología bélica de las épocas modernas →

«Empire Earth III» es un juego de estrategia en tiempo real que nos invita a descubrir todas las épocas de la historia de la humanidad, mientras aplastamos a nuestros enemigos con nuestros ejércitos.



ACORDES CON LA ÉPOCA

Las edificaciones son específicas de cada facción, con su propio estilo arquitectónico según el siglo en el que juguemos.

Ciertas unidades no se actualizan con el paso del tiempo. Una catapulta... es una catapulta para siempre.

A los edificios del futuro hay que buscarles la forma. Algunos son tan vanguardistas que no se sabe muy bien qué son.

Las unidades más fuertes son las de la edad futura, donde un solo vehículo puede exterminar a todo un ejército medieval.





La defensa es básica para evolucionar a otras edades. Si desprotegemos nuestra base, seremos conquistados.



La organización es vital a la hora de avanzar con nuestras tropas, colocando a las más resistentes delante.



ASÍ SE JUEGA: EL MUNDO ES UN PAÑUELO



1 «Empire Earth III» nos narra la lucha de tres civilizaciones que combaten a golpe de tecnología por la supremacía mundial.



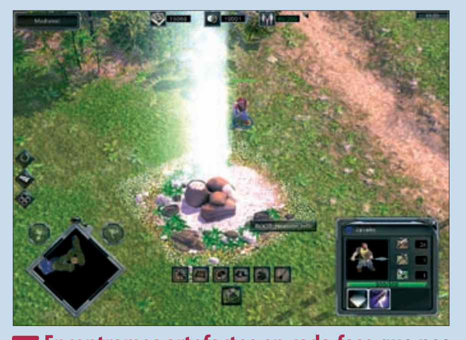
2 La economía está muy bien pensada y nos exige recolectar de todo sin descanso.



3 Un gran ejército no es sinónimo de victoria, aunque sí que nos ayudará bastante.



6 La tecnología es vital para conseguir la victoria. Y es que más vale maña que fuerza.



7 Encontramos artefactos en cada fase que nos darán una gran cantidad de recursos.



"Por su espectacularidad y dinamismo, los combates son su mejor reclamo"

→ y futuristas es, obviamente, mucho más destructiva que en edades antiguas. De hecho, una única unidad muy desarrollada bastará para derrotar a todo un ejército de la Edad Media.

El camino para alcanzar la era más avanzada será largo y espinoso, encontrándonos con múltiples dificultades. Esto, a pesar de que la principal fuente económica se ha visto reducida con respecto a anteriores versiones. Ya sólo disponemos de ciertos recursos y monedas.

Los primeros se obtienen de yacimientos, ya sea madera, metal o comida, y se suman a un único contador, mientras que para conseguir monedas necesitaremos construir uno o varios mercados. Una manera de acelerar tan arduo proceso será ocupar, o conquistar si tienen dueño, más provincias, ya que cada mapa se divide en zonas separadas por líneas fronterizas.

Una vez que tengamos montado un buen sistema económico, podremos dedicarnos a levantar edificios que multipliquen nuestra fortuna. Otra opción es dedicar los recursos a generar soldados y maquinaria bélica con la que aplastar a nuestros enemigos. A propósito de esto, ni que decir tiene que es imprescindible contar con, al menos, un pequeño ejército para defendernos de posibles invasores. Y si nuestros afanes son de conquista y expansión tendremos que fortalecerlo, para lo que se precisa avanzar de era pagando abundantes recursos e investigando en edificios y unidades mucho más eficaces.

Por lo que muestra la versión Alpha que hemos jugado, las tres civilizaciones cuentan con sus propios avances tecnológicos, número de unidades máximas e, incluso, sistema de juego distinto.

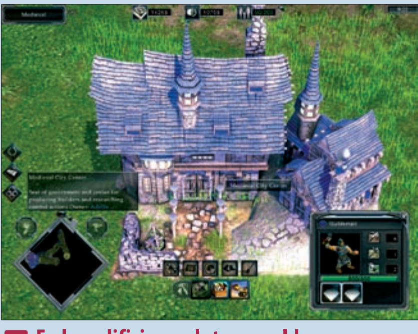
VALORACIÓN

Se ha hecho de rogar, pero lo que hemos visto impresiona. Los programadores han logrado dar con el perfecto equilibrio entre economía y guerra, dejándonos la opción de avanzar en el tiempo para conseguir unidades más potentes o, por el contrario, crear un gran ejército en la Prehistoria y pillar desprevenido al rival.

Estrategia a la vieja usanza donde los recursos son importantísimos y un buen ejército, también. Por fin, la Historia y el futuro de la Humanidad a nuestros pies. ¿No es una buena razón para divertirnos jugando?



4 **Conquistar provincias es necesario para conseguir recursos con mucha mayor rapidez.**



5 **En los edificios reclutamos aldeanos que recogerán todos los recursos necesarios.**



8 **Las unidades tiene diseños distintos según la época en la que nos movemos.**



9 **Existen unidades específicas para acabar con edificios de una manera más rápida.**



Podemos utilizar el escenario en beneficio propio para protegernos, así obtendremos una importante ventaja durante los combates.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: NOVIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,2 GHZ / 512 MB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertidísimo y ambicioso paseo por la Historia que nos exigirá contar con una buena estrategia y gestionar con cabeza nuestros recursos para hacer evolucionar a nuestra civilización en larguísimas partidas. ¡¡A la conquista del mundo!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



VIAJAMOS HASTA ALEMANIA PARA JUGAR CON UNO DE LOS TÍTULOS MÁS EMBLEMÁTICOS Y CONOCIDOS DE ESTRATEGIA EN PC.

The Settlers Construye tu Imperio

ESTRATEGIA • Vivir en la Edad Media no es tarea sencilla y crear una ciudad... menos todavía. ¿Preparado para hacer historia?

La saga de «The Settlers» es una de las más viejas de lugar. Ni más ni menos que once años la contemplan y en ella siempre se han dado cita dos ideas fundamentales: utilizar la estrategia para gestionar recursos y crear ciudades, y entretener sin mayores complicaciones de una forma sencilla.

Esta nueva entrega, la quinta, nos ha servido de excusa para viajar hasta Alemania, Dusseldorf concretamente, con la intención de ponerle las manos encima a este «The Settlers Construye tu Imperio» y comprobar si, realmente, estamos ante uno de los mejores lanzamientos de lo que queda de año 2007. Y nuestras espectativas se han cumplido.

El día que nos recibió no fue, afortunadamente, un adelanto de lo que pudimos jugar. Del calor de Madrid pasamos a los 14º y la lluvia de Dusseldorf. En Blue Byte nos recibieron con los brazos abiertos y rápidamente nos pusieron un PC a nuestra disposición. Teníamos un bonito tutorial y una campaña en el modo abierto que recorrimos de cabo a rabo. Sin dejarnos nada.

CÓMO SE JUEGA

«The Settlers Construye tu Imperio» nos invita a manejar los destinos de una ciudad fundada por una especie de héroe que, si bien trabaja bastante poco, es el único capaz de reclamar la →



En este juego tenemos que gestionar muchos recursos para llevar la prosperidad a nuestra ciudad y hacerla fuerte frente a amenazas externas. Invertir bien es fundamental para ganar dinero... y gloria.



EN LA CIUDAD Y EL CAMPO

En el campo producimos las materias primas como algodón, trigo, miel, madera, roca, hierro, carne, pescado, pieles, etc.

La ciudad está viva y necesita de nuestra atención para fabricar todo tipo de artículos. La industria es fundamental.

LO MÁS NUEVO



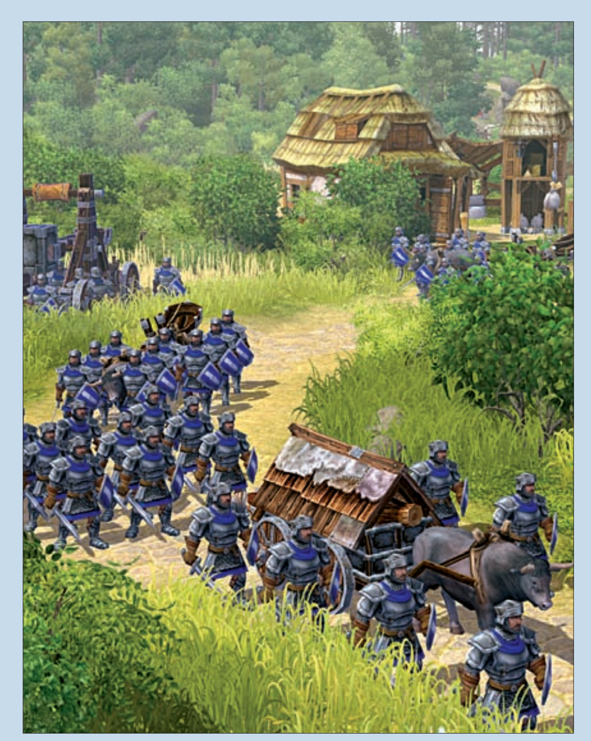


Con una buena muralla protegemos la ciudad y obligamos al enemigo a una dura tarea de acoso y derribo.



Los recolectores deben estar cerca de los recursos para que su almacenamiento y transporte sea mucho más eficaz.

ASÍ SE JUEGA: CONSTRUYE SIN PARAR



1 **Nuestro ejército no puede atacar** a otros territorios vecinos. Su papel es el de simple defensor de nuestra ciudad.



2 **Los edificios pueden ser mejorados** para optimizar la fabricación de ciertos objetos.



3 **La ciudad está viva** y podremos ver cómo nuestros ciudadanos faenan sin descanso.



4 **El ocio es básico para olvidarnos de la rutina** y qué mejor evasión que una obra de teatro.



5 **El castillo es el centro neurálgico** y de su esplendor depende nuestra prosperidad.



"Crear y gestionar una imponente ciudad es sencillo y, sobre todo, divertido"

posesión sobre nuevos territorios a nuestros dominios y, a medida que vamos completando objetivos (del estilo de fundar dos tabernas y construir ocho unidades de ropa), es capaz de elevar su rango desde "simple" alcalde a barón, caballero y, finalmente, Rey. Todo un reto.

Los primeros pasos siempre son los más importantes ya que determinan si nuestra ciudad va a ser el fruto de la estrategia o de la más pura improvisación. Y es que el flujo de trabajo es más o menos el mismo y parte de la recolección de los recursos y termina en la fabricación de artículos manufacturados en las industrias de la gran ciudad. Todos estos procesos consumen recursos como carne, pescado, pan o ropa y economizar todo lo posible es básico para no gastar mucho.

Para conseguir ese objetivo están las mejoras en los edificios, que sirven para añadir mayor capacidad de almacenamiento, velocidad de producción o rapidez a la hora de transportar las mercancías utilizando simples burros o carros tirados por caballos.

Por desgracia, de vez en cuando las cosas se ponen feas. Falta trigo para fabricar pan, o hay pocas medicinas, o escasea la comida, por lo que muchos ciudadanos dejarán de trabajar y se apiñarán en la plaza del mercado para protestar. Por suerte para ellos, no dispondremos de antidisturbios para disolverlos, por lo que tendremos que poner remedio solucionando los problemas.

Éstos suelen arreglarse expandiendo nuestros dominios, dominando más territorios y alcanzando nuevos yacimientos de recursos que explotar para seguir con el proceso de producción. Y es que si la rueda se para, nuestra ciudad puede irse al garete muy prontito.

VALORACIÓN

Por la beta a la que pudimos jugar nos quedó claro que «The Settlers Construye tu Imperio» es un juego sencillo pero con mucha miga, que nos permite levantar una ciudad en un tiempo récord mientras buscamos completar los objetivos marcados.

Gráficamente poco podemos decir, basta con echar un vistazo a las pantallas para imaginar que la ambientación es de las mejores que hemos visto últimamente. Y como la estrategia nunca pasa de moda... ¡¡pues ansiosos estamos esperando a que llegue!!

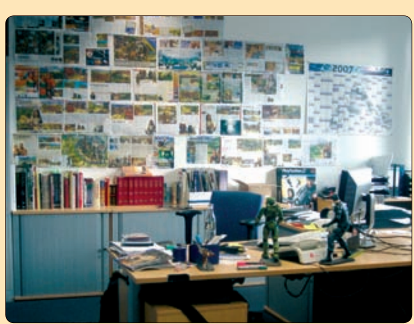


En cada edificio trabajan muchos ciudadanos que preparan todo tipo de artículos: comida, pan, cerveza, ropa, medicinas, jabones, etc.

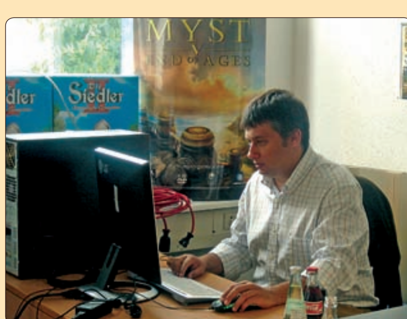
VIAJAMOS HASTA ALEMANIA PARA JUGARLO



En Dusseldorf está el cuartel general de Blue Byte en Alemania. Hasta allí nos fuimos para comprobar qué tal va la nueva entrega de «The Settlers». Entre las curiosidades, pudimos ver las vitrinas de la compañía donde guarda todas las versiones publicadas hasta la fecha de su conocida saga. ¡¡Había cajas de todas las clases!!



Pudimos ver todos los mapas del juego, a los programadores, grafistas, "betatesters"...



Nuestro director juega afanosamente con la beta de «The Settlers Construye tu Imperio».

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OCTUBRE 2007 DISTRIBUIDOR: UBI SOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 PRECIO ESTIMADO: 19,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 7 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: CORE 2 DUO / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertido juego de estrategia y gestión que nos invita a convertirnos en los amos de territorios enteros. Podremos fundar ciudades, levantar imponentes castillos y subir y bajar impuestos de una manera rápida, entretenida y, sobre todo, sencilla.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia





Los coches son de marcas reales, Subaru, Mitsubishi, etc., todos muestran diferencias en su comportamiento.



No sólo competimos contra el crono, también lo haremos contra coches de una inteligencia artificial brillante.



La sencillez del pilotaje es una de las señas de identidad de «Sega Rally». Dominamos los coches en un periquete.

TRES SUPERFICIES PARA CARRERAS TREPIDANTES



Nieve: el coche tenderá a patinar en las zonas heladas, sobre todo si están cubiertas de agua. Se recomienda precaución máxima al tomar las curvas.



Tierra: es el terreno donde la conducción resulta más divertida para el piloto. Los virajes son muy rápidos y los derrapes resultan espectaculares.



Barro: enemigo absoluto de la velocidad, meternos en un banco de lodo puede provocarnos muchos problemas. Mucho cuidado con quedarse atrapado.



Sega Rally

VELOCIDAD · Corazón de clásico y vestimenta moderna para la nueva entrega de uno de los mejores juegos de coches de la historia.

Han pasado 12 años desde que el estudio de desarrollo japonés AM#3 de Sega, pusiera en los salones recreativos uno de los mejores juegos de coches de todos los tiempos. Era la época donde aún reinaban las dos dimensiones, así que disfrutar de un título como «Sega Rally Championship» fue una especie de éxtasis místico. Y no sólo por su espectacular factura visual, se había logrado recrear a la perfección el mundo de los rallies y de una forma tan sencilla que cualquiera, tuviera experiencia o no en videojuegos, podía participar y... ¡¡ganar!!

Desde entonces la tecnología ha evolucionado de forma vertiginosa, hasta tal punto que esta nueva edición, ahora denominada «Sega Rally» a secas, nos permite disfrutar en casa de las mismas sensaciones que tuvimos en los "viejos" recreativos.

Si algo caracteriza a este «Sega Rally» es su realismo y lo sencillo del planteamiento. Cierto es que se toma algunas licencias, cosa que no hacen juegos más "serios" como la serie «Colin McRae», y mezcla elementos de la competición real, como los vehículos, escenarios y la lucha contra el crono, con carreras en una serie de exigentes circuitos con el objetivo es derrotar al resto de participantes a un número determinado de vueltas. Dentro del coche, bueno será que atendamos a las indicaciones del copiloto, aunque con saber cuándo acelerar y frenar, e ir adelantado adversarios, será suficiente para ganar carreras. Y es que lo que diferencia a «Sega Rally» es el maravilloso y sencillo control. Jamás nos frustraremos al tomar mal una curva o perder segundos, ya que con un poco de empeño lograremos remontar todo el terreno perdido.

VALORACIÓN

Después de jugar con la versión beta de «Sega Rally», hemos sentido las mismas buenas vibraciones que tuvimos al echar la primera moneda en la recreativa, allá por 1995. La verdad es que, pese a su curiosa forma de enfocar el mundo de los rallies, este título es pura competición. Cada carrera es tan reñida como única y espectacular. Una gozada.

Los cambios sufridos propiciados por la tecnología son más que palpables. Tanto los vehículos como los circuitos son muy realistas, e incluso podemos ver cómo el barro o la nieve nos deja marcas sobre el chasis. Aunque la novedad más espectacular es que la pista cambia ligeramente en cada vuelta. Si hemos abierto un surco en la nieve, al pasar por el mismo punto, ojo, que ahí estará. Este es el punto de realismo de un juego que, por encima de todo, defiende la diversión.


El piso del circuito cambia a cada vuelta, si dejamos un socavón al pasar ahí estará en el próximo giro.


Diversión y espectáculo están asegurados gracias a su inteligente forma de entender los rallies.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: SEPTIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 747 03 15 **PRECIO ESTIMADO:** 39,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PSP, XBOX 360, PS3
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: CORE 2 DUO 2 GHZ / 2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Competición a toda velocidad en circuitos exigentes y llenos de retos que recupera el espíritu de los juegos clásicos, donde la diversión está por encima del realismo. También competiremos contra otros coches.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todo los niveles de experiencia



¡¡ELIGE UN IMPERIO Y ARRASA EN LA EXPANSIÓN DE UNO DE LOS REYES INDISCUTIBLES DE LA ESTRATEGIA!!

Medieval II Total War Kingdoms

ESTRATEGIA · EXPANSIÓN · Muchos de los reinos más importantes de la Historia tienen una cita en el campo de batalla. ¿Quién ganará?

La franquicia «Total War» se ha ganado una enorme reputación por su recreación de batallas históricas con todo lujo de detalles. La rama «Medieval» abarca el periodo histórico comprendido entre 1080 y 1530, e incluye 17 imperios que lucharán por conquistar Europa y parte de América. Con esta expansión, se aumentan las cifras y el número de campañas, además de perfeccionar su divertido sistema de juego.

CÓMO SE JUEGA

La elección de la facción que lideraremos será ahora más complicada, pues a las 17 iniciales se→

Hay cuatro nuevas campañas disponibles, en las que volveremos a disfrutar de espectaculares y detalladas batallas masivas.



La campaña se desarrolla mediante turnos, con los que vamos preparando la estrategia de cara a la conquista. El mapa posee información muy detallada e importante.



Organizar a cada soldado es una de las claves para vencer. Si alejamos la cámara, se pierde espectacularidad, pero es más sencillo colocar a las unidades sobre el tablero.



Con los nuevos imperios se gana en diversidad y se mantienen fieles a la Historia, ya que exhiben las verdaderas armas y estilos de lucha que utilizaron en su época.

ESTRATEGIA VIVA Y CAMBIANTE



En la campaña el tiempo avanza inexorable, produciéndose cambios que amenazan a nuestro imperio.



Conquistar o caer conquistado, no hay más opciones cuando los enemigos rodean nuestras tierras.



La gloria se decide en el campo de batalla; el tipo de formación y organizar a la tropa afecta a la estrategia.

LO MÁS NUEVO

"La incorporación de nuevos imperios aporta mayor diversidad en los combates"

➔ han unido otros 13 nuevos imperios. La mecánica a seguir con cualquiera de ellos es la misma del juego original, es decir, crear unidades, gestionar con tino la política exterior, utilizar la religión como arma y conquistar a los enemigos a lo largo de una extensa y dura campaña.

Elegida la bandera a la que serviremos, tendremos que decidirnos por el tipo de política que llevaremos a cabo. Si optamos por una estrategia enfocada a la conquista, nos afanaremos en reclutar unidades del extenso abanico disponible, mejorar las defensas e incluso crear máquinas de asedio. Por supuesto, todo esto cuesta tiempo –cada orden tarda un número concreto de turnos en realizarse– y dinero –los costes se sufragan con impuestos sobre la población y los tesoros obtenidos en las conquistas.

Si somos más partidarios de la diplomacia, tendremos que usar otras armas de cara a conseguir los objetivos. Donar dinero a una causa ajena puede proporcionarnos valiosos aliados, así como casar a una hija en un matrimonio de conveniencia nos ganará a un general enemigo que acabará pasándose a nuestro ejército. Todo depende de nuestro talento.

De todos modos, será imposible no acabar en el campo de batalla en cuanto forjemos un ejército potente. En combate, la figura capital es el héroe. Su importancia es total, ya que debemos confiar nuestra victoria a sus habilidades especiales y su capacidad para inculcar moral a la tropa. Y es que si nuestro pobre héroe cae en combate, la mayoría de efectivos dejarán de luchar y huirán despavoridos.

VALORACIÓN

«Kingdoms» es una magnífica expansión que, si bien no aporta mejoras significativas en la forma de jugar, sí potencia características que enriquecen el desarrollo.

Las cuatro nuevas campañas incluidas aumentan en trece el número de imperios y mejora ostensiblemente los que ya había. Además, los nuevos escenarios de luchas le dan más variedad al juego, a la vez que nos harán vivir importantes batallas históricas acontecidas en los 400 años de Medievo que abarca.

Y el número de opciones de juego es elevadísimo, tanto que a veces puede abrumar a quienes están acostumbrados a juegos de estrategia más sencillos.

Si nuestro general cae en combate, las tropas perderán moral y huirán despavoridas.



Los escenarios son realistas ya que emulan los escenarios propios de cada civilización.



BATALLAS REALISTAS Y MULTITUDINARIAS



Cientos de unidades colisionarán en el campo de batalla, invadiendo por completo la pantalla y dando lugar a combates espectaculares.



Cada tropa posee características propias, respetando la tecnología que disfrutaba cada imperio durante su periplo histórico.



Las catapultas son grandes aliados y punta de lanza del ejército. Son lentas, pero con un proyectil abatirán a numerosos enemigos.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: AGOSTO 2007 **DISTRIBUIDOR:** ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 747 03 15 **PRECIO ESTIMADO:** 29,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1,8 GHZ / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Esta expansión incluye una extensa campaña inédita que, si bien no aporta mejoras reseñables en el desarrollo, sí añade más variedad de unidades y estrategias. En líneas generales, el juego gana en profundidad y diversión.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Jugadores Expertos

Desde el Laboratorio

Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Nacieron como serie de animación en 1984, se convirtieron en uno de los juguetes más vendidos de la historia y vuelven a la carga 13 años después de la mano de un

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada 1 y si su contenido es violento 2, discriminatorio 3, si tiene lenguaje soez 4, si se enseña el uso de drogas 5, si muestran situaciones de miedo 6 o sexo explícito 7.



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

CÓMO SE JUEGA

Nuestro primer paso en «Transformers the Game» será decidir el bando por el que vamos a luchar. Elegiremos si enrolarnos

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

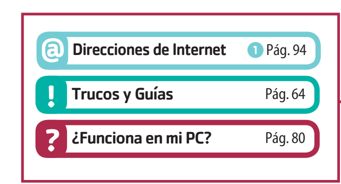
ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 7,38 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST | PC-DVD (Win XP/Vista)

Transformers the Game

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Traveller Tales
OTRAS VERSIONES: PS3, PS2, Xbox360, PSP, Wii

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Absolutamente fiel a la película, podremos disfrutar de las mismas situaciones, batallas y "roboces" pero con el aliciente de decidir el bando con el que queremos luchar. ¡¡Manejar a estos gigantes de metal es divertidísimo!!

	Porcentaje		Nota
1 CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		7,16
Gráficos	13%		7,38
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	7%		7,43
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	38%		7,03
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Sin problemas	8,00
2 SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision2007.es)	0,00
3 INSTALACIÓN	5%		9,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	SÍ (4,324 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4 MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado (A,C,D,E,G,H,I)	7,00
5 PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
6 PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 80	8,57
7 POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8 OTROS DATOS	7,4%		7,84
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Dos bandos y una gigantesca ciudad a explorar	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9 NOTA MEDIA	100%		7,79
10 Corrección positiva			
Corrección negativa			
11 RESULTADO DEL TEST	Notable		7,79
12 PRECIO/CALIDAD	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,79 = 5,13 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	7,79
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,79 = 5,13 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



LOKI

ROL • Cuatro héroes de leyenda, un mal que no conoce límites y mucha acción. ¿Vienes?

Cyanide Studios, los creadores de la popular serie sobre ciclismo «Cycling Manager», dejan de momento los pedales y desenvainan la espada para adentrarse en el fantástico y mágico mundo del rol.

La historia que han urdido para esta primera incursión narra cómo Loki, un dios embaucador y astuto de la mitología nórdica, rescata a Seth, divinidad egipcia y encarnación del mal, de su destierro eterno. Esta unión augura una tremenda catástrofe, más cuando se descubre que juntos han encontrado una forma de moverse por el espacio-tiempo. Al frente de un espeluznante ejército compuesto por monstruos, bestias y almas malditas, se disponen a instaurar su reinado de terror en diferentes épocas de la historia. Por suerte, cuatro guerreros de lejanas mitologías se han conjurado para evitarle tan desastroso destino a la humanidad. ¿Estás preparado?

CÓMO SE JUEGA

En «Loki» la elección del personaje no sólo determina nuestra forma de jugar, sino que en función del héroe seleccionado empezaremos la partida en una parte u otra del mapa. Concretamente, en la tierra y edad de procedencia de cada uno. Aunque bien es cierto que enseguida abandonarán su hogar para encaminarse a un mismo campo de batalla, →



El planteamiento es bien sencillo, progresar en el juego consiste en avanzar sin descanso liquidando a todo bicho viviente y no-muerto, haciendo uso de las demoledoras habilidades de nuestro héroe.



TRES FORMAS DE COMBATIR

A distancia, la Soldado griega es mortal de necesidad, gracias a su habilidad para lanzar flechas sin descanso.

El Guerrero nórdico es letal en el cuerpo a cuerpo. Deja que se acerque el enemigo y lo aplasta con el arma que tenga.

La magia es cosa del Chamán y el Hechicero, que a base de conjuros y fuego acabarán fácilmente con cualquiera.

Podremos manejar a cuatro héroes, cada uno perteneciente a una célebre mitología; así, el Bárbaro será vikingo, la Chamán azteca, el Hechicero egipcio y el Soldado de la antigua Grecia.

Nos enfrentaremos a temibles bestias mitológicas, como la difícil y aterradora serpiente de hielo, Femrir el lobo gigante o al poderoso Minotauro en su célebre laberinto.

"Muy sencillo de disfrutar, tiene cientos de enemigos, habilidades y armas"

➜ donde han de enfrentarse a las terroríficas huestes comandadas por Loki y Seth.

En el juego contamos con cuatro héroes diferentes: un guerrero nórdico, una soldado griega, un hechicero egipcio y una chamán azteca. Cada uno posee unas particularidades de lucha y habilidades exclusivas aunque lo que sí será común a todos ellos, es la necesidad de resolver las "quest" que nos ofrezcan los personajes controlados por el ordenador a nuestro paso por las distintas ciudades.

Ni qué decir tiene que por el camino no pararán de acosarnos los enemigos –más de 150 tipos–, que tendremos que abatir a base de espadazos o hechizos. Liquidar adversarios nos reportará experiencia, imprescindible para subir de nivel a nuestro personaje. Cada vez que lo consigamos podremos asignar cinco puntos de atributo entre fuerza, destreza, inteligencia, vitalidad y energía. De igual manera utilizando las habilidades especiales, o reportando tributos en el altar, acumularemos puntos de devoción que nos servirán para obtener nuevos conocimientos.

Cada guerrero tiene tres deidades a las que adorar para lograr habilidades de combate que le faciliten la dura tarea de acabar con decenas de enemigos simultáneamente. También, el equipo es otro de los factores esenciales para potenciar nuestra capacidad, tanto defensiva como ofensiva. Cascos, guanteletes, botas, corazas y escudos, dotarán a nuestro avatar de armadura, a la vez que incrementan sus atributos y resistencias mágicas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Atacar/moverse
- **Botón Derecho:** Habilidad especial
- **Rueda Ratón:** Control de cámara

Teclado:
- **I: Inventario**
- **L: Misiones**
- **C: Información personaje**

En cuanto a las armas, hay 15 distintas y nos proporcionan, generalmente, más potencia de ataque. De ellas tan sólo cuatro son específicas para cada héroe; el guantelete, por ejemplo, sólo puede blandirlo el guerrero. Los cuerpos de los enemigos serán la principal fuente para proveernos de estos pertrechos, aunque también se encuentran en cofres.

Todos estos objetos se pueden llevar al mercader para intercambiarlos por dinero, aunque también se pueden modificar en la herrería para incrementar su poder. Para ello, se necesitan runas y otros materiales ocultos en cofres o tirados por el suelo.

VALORACIÓN

Más sencillo que el mecanismo de un chupete, así es la dinámica de juego de «Loki», un título

ASÍ SE JUEGA: FORJA A TU PROPIO HÉROE



1 Cada héroe posee habilidades únicas; la soldado griega es experta con el arco y si reza a Artemis, diosa de la caza.



2 El bárbaro es un brutal destructor en la lucha cuerpo a cuerpo. Necesita muchas pociones.



3 Ofrecer objetos a los dioses da puntos de fe, que se pueden intercambiar por habilidades.



6 El minimapa 3 es de gran utilidad pues da la posición de vendedores, enemigos y "quest".



7 Sin pociones 4 no sobreviviremos; haremos uso de ellas pulsando el teclado numérico.



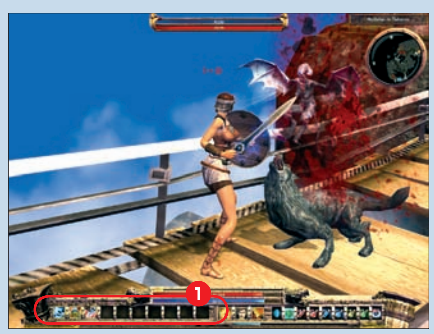
La tónica habitual es estar constantemente cercado por enemigos, aunque con nuestros poderes y algo de astucia quebraremos su asedio y les mandaremos sin demasiadas complicaciones al otro barrio.

en el que encontraremos más enemigos –y muy variados– que complicaciones, ya que iremos bien surtidos de habilidades.

La vida del juego es extremadamente larga, pues tenemos cuatro héroes donde elegir, otras tantas zonas distintas y tres niveles de dificultad que nos irán reportando más y mejores objetos. Gráficamente es soberbio y destaca el excelente nivel de detalle de los cientos de enemigos diferentes que se han diseñado. De un simple vistazo, podemos reconocer contra qué o quién estamos combatiendo.

Si a estas virtudes le añadimos una historia muy "currada", de cuyos pormenores nos iremos enterando al cumplir las distintas "quest", obtenemos un juego redondo y muy divertido; en la misma onda que el popular «Diablo», pero con mucha más variedad en cuanto a posibilidades de lucha y hechizos. Desde la primera partida, queda patente que «Loki» es un juego de rol estupendo, que nos atrapará durante horas.

Direcciones de Internet — Pág. 94
Trucos y Guías — Pág. 64
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80



4 **Las habilidades son básicas para vencer y se puede acceder a ellas desde esta barra 1.**



5 **Los enemigos especiales son más duros; su nombre 2 aparece en otro color.**



8 **El herrero puede forjar objetos o alterarlos para acrecentar su poder, a cambio de dinero.**



9 **Sin salud estamos muertos, así que habrá que vigilar el estado de la barra 5.**



...OS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win XP/Vista)



Loki

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: Focus Home Interactive
DESARROLLADOR: Cyanide Studios
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Desarrollo elemental que se olvida de complicaciones para centrarse en su verdadero objetivo: divertir al jugador animándole a terminar con miles de enemigos. Un juego de rol que nos mantiene en tensión sin parar.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,38**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**9,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	No es necesario	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 01 33 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.152,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,70**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 héroes y 104 habilidades diferentes	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/12 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,20**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,20**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 9,20 = 3,26 = Bien	

LOST PLANET

ACCIÓN • Sólo nuestro instinto de supervivencia, y el prodigioso traje térmico que llevamos, puede salvarnos de morir en un planeta perdido lleno de enemigos y cubierto de fría nieve.

E.O.N. III es el nombre de un planeta al que parte de la Humanidad emigró en busca de un futuro mejor. Sin embargo, bajo su infinita capa de nieve se escondían unas bestias horribles, los Akrid, mutantes alienígenas de gigantescas proporciones que atacaron a las colonias humanas y les obligaron a abandonar la conquista... de momento.

Estas bestias guardaban en su interior una nueva forma de energía que los humanos rápidamente comprendieron que podían aprovechar en su beneficio. Dicho y hecho. Las tropas de invasión volvieron al ataque con armas totalmente nuevas capaces de hacer frente al poder de los Akrid. Los "Vital Suits", especie de armaduras gigantescas que se controlan como robots, fueron clave para que los colonos ganaran terreno.

En el juego desempeñamos el papel de Wayne, un soldado que no recuerda su pasado y que luchará contra el planeta perdido y sus habitantes... ¿Le ayudas?

CÓMO SE JUEGA

«Lost Planet» es acción 3D con un desarrollo tan simple como atractivo: destruir todo lo que aparece en pantalla. Literalmente. Para ello controlaremos a Wayne, un colono con capacidad de usar gran variedad de armamento y de adaptarse a cualquier "Vital Suit" que encuentre.

La mecánica de juego nos invita a cumplir misiones por todo el planeta, donde los objetivos pasan por descubrir nidos de Akrid y destruirlos. Desde el principio será palpable que este mundo está lleno de peligros. El primero lo encontraremos en las condiciones metereológicas. E.O.N. III es un planeta helado donde las temperaturas son tan bajas que congelan a todo ser viviente en pocos segundos. Afortunadamente, Wayne posee un dispositivo especial que le permite recoger el calor que desprenden los enemigos al morir.

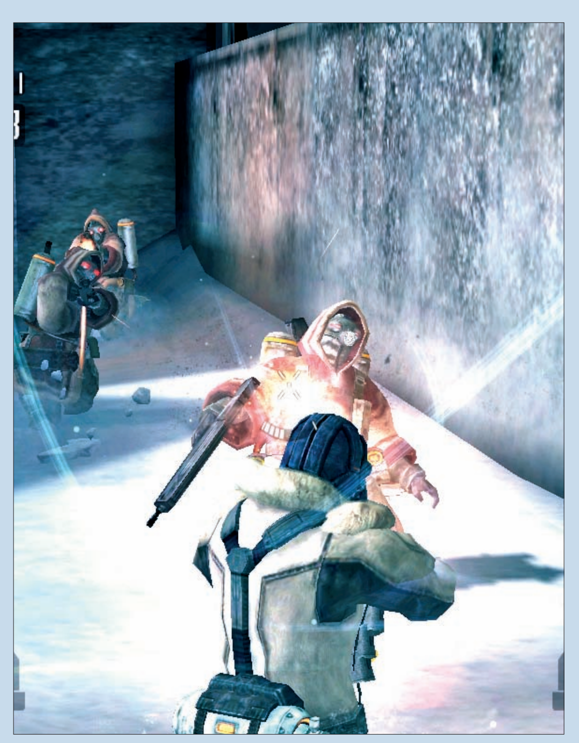
Es fundamental tener cuidado de que el contador de energía no llegue nunca a cero, o el frío y los enemigos harán su trabajo matándonos poco a poco. Por si esto fuera poco, en el exterior, los Akrid vagan en busca de comida –es decir, de tipos como nosotros– y en algunos casos su voracidad da verdadero miedo.

Éstas bestias nos perseguirán y será necesario eliminarlas en el menor tiempo posible. Obviamente, esto será posible en algunos casos, pero en otros la cosa se complica. Y es que encontraremos Akrid de diferentes tama-



«Lost Planet» es sinónimo de acción donde nos toca luchar contra cientos de enemigos... y también contra el salvaje frío.

ASÍ SE JUEGA: SOBREVIVE O MUERE EN EL PLANETA PERDIDO


1 Los piratas atacan en grupo, así que debemos tratar de arrinconarlos y eliminaros uno a uno. O moriremos.



2 La energía térmica es esencial ya que en todo el planeta, el frío nos mata a poco a poco.



3 El "Vital Suit" es una armadura que incrementa la defensa y potencia de fuego.


4 Los Akrid tienen puntos débiles, normalmente la bolsa donde guardan la energía.

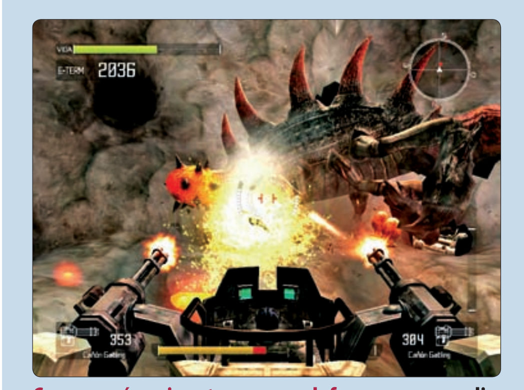


5 Hay mutantes muy peligrosos que sólo nos dejarán en paz al atacarlos con los "Vital Suit".

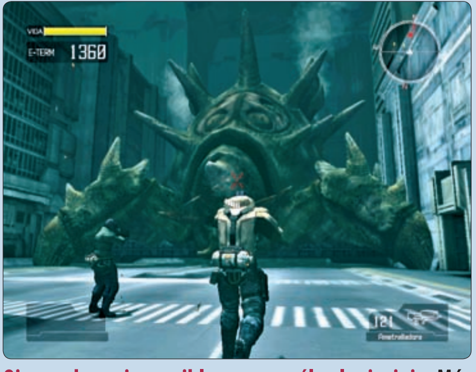


«Lost Planet» es un juego de acción 3D apasionante, donde las bestias son tan peligrosas como el frío que desprende el planeta perdido. Todo un reto.

VARIADOS ENEMIGOS FINALES DE FASE



Garras y púas gigantes son sus defensas, aunque disparar a su cola nos evitará problemas mayores.



Ojosverdes es invencible aunque sólo al principio. Más tarde tendremos oportunidad de derrotarle.



Los Akrid tienen puntos vitales acorazados a los que no podremos disparar. Mejor buscar otros más débiles.



Su desarrollo es tan sencillo como el mecanismo de un chupete aunque no por ello es un juego fácil de completar. La pericia que tengamos al controlar a Wayne será decisiva para no morir en el intento.

➜ ños, que van de lo pequeño a lo descomunal. Unos necesitan más plomo y otros... que huyamos, o con un simple contacto nos mandarán al otro barrio.

Podremos manejar armas de muchas clases –ametralladoras, lanzacohetes o escopetas–, pero la estrella del arsenal son los "Vital Suit". Con ellos, Wayne cuenta con más escudo para protegerse del enemigo y un poder de fuego más contundente. Sin embargo, manejarlos con soltura y apuntar con precisión nos puede costar algo de tiempo ya que, además de moverlo en la dirección que queramos, el "Vital Suit" puede disparar cualquiera de sus dos armas por separado. Difícil sin un pad de control entre manos.

VALORACIÓN

«Lost Planet» es un juego a la antigua usanza. Es decir, gráficos atractivos, desarrollo sencillito y mucha, mucha acción. Encima, la historia tipo "japo" nos llena la pantalla de conversaciones y personajes que van retorciendo el argumento hasta límites insospechados, lo que nos mantendrá pegados al PC hasta que conozcamos qué está pasando.

Utiliza el sistema Steam –de «Half-Life 2–, lo que nos obliga a estar conectados a Internet cada vez que vayamos a jugar con él. Un rollo tratándose de un juego así, además de que sólo funciona con tarjetas gráficas con Pixel Shader 3.0. Problemas estos que no enturbian un juego que huele a clásico y que nos va a divertir sin parar. ¡¡Qué gran juego!!

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Disparo principal
Botón 2: Salto
Botón 3: Granadas

Direcciones de Internet 13 Pág. 94





Las introducciones ayudan a meternos en el desarrollo ya que, además de diálogos, nos enseñan la clase de monstruos a los que nos enfrentaremos. ¡¡Estos Akrid son unos verdaderos demonios!!!

VERSIÓN COMENTADA
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Lost Planet

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Capcom
DESARROLLADOR: Capcom
OTRAS VERSIONES: Xbox 360



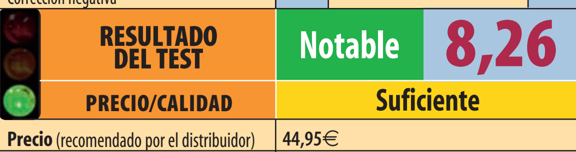


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Acción a destajo sin más objetivo que divertir de principio a fin. Su desarrollo es sencillo, completo y además sorprende por la espectacularidad de las situaciones que presenta. Uno de los grandes juegos de acción 3D.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,76**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,66**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.458,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,C,D,G,H)	**5,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,80**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 protagonista, 3 tipos de "Vital Suit" y 12 misiones diferentes	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,26**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,26 = 5,44 = Suficiente


Computer
Hoy
Juegos

TWO WORLDS

ROL • Hay que ver cómo tira la sangre por muy mercenario que uno sea. ¡A nuestra hermanita no la tocan ni un pliegue de la falda!

Sin más causa que el dinero y todas las cosas placenteras que éste puede comprar, sin ataduras y libre para errar de pueblo en pueblo y hacer lo que nos viniera en gana, así era nuestra vida de mercenarios. Sin importarnos nada ni nadie... O eso creíamos antes de saber que nuestra querida hermana ha sido raptada en misteriosas circunstancias.

Como única pista una carta, que ha de llevarnos hasta una pequeña aldea llamada Komorin, al norte del Continente. El camino será largo y difícil pero allí podremos obtener información sobre el paradero de nuestra hermana y forjar alianzas que nos ayuden a sobrevivir a un mundo de innumerables peligros.

CÓMO SE JUEGA

«Two Worlds» es un juego de rol que nos desafía a asumir el destino de un personaje en el mundo hostil e imprevisible de Antaloor. Podremos recorrer sus tierras libremente y frecuentar a sus moradores en busca de pistas o ayuda para hallar a nuestra cautiva hermana. En todo momento, tendremos la posibilidad de decidir nuestro rumbo y actitud ante los sucesos a que nos enfrentemos, lo que hará evolucionar a nuestro avatar. Aunque, a la vez, la historia principal irá guiando nuestros pasos desde el inicio. De hecho, un diario nos explica que debemos viajar a Komorin para que empiece la aventura.

Las posibilidades de configuración son abundantes, lo que nos permite crear un personaje casi a nuestra medida, tanto en el aspecto físico como en lo tocante a las habilidades para la lucha. Dominio de la magia, del combate cuerpo a cuerpo o a distancia, son algunas de las múltiples posibilidades que tendremos para defendernos en un entorno realmente adverso. No hay un estilo más eficaz que otro, la elección depende enteramente de nuestros gustos, aunque siempre podremos mezclarlos para componer un personaje distinto.



Nuestro objetivo será crear un héroe de leyenda capaz de cruzar las tierras de Antaloor sin que nadie le tosa. ¡Rol en estado puro!

Antaloor cuenta con unas dimensiones considerables, salpicada de ciudades, pueblos, bosques y desiertos. La totalidad de su superficie queda registrada en un mapa, donde además se nos indica nuesta posición y los objetivos pendientes de completar.

Nuestros progresos nos depararán ciertas ventajas, como hacernos con monturas o abrir portales de teletransporte, una bendición que nos ahorrá muchas horas de caminata. En nuestro viaje, nos iremos encontrando con tipos de todo pelaje y algunos, aliados, nos pedirán ayuda a cambio de oro y objetos. Otros nos ofrecerán información crucial para cumplir nuestro objetivo, siempre que seamos →

ASÍ SE JUEGA: ODISEA MEDIEVAL EN ANTALOOR



1 Lucharemos contra todo tipo de monstruos, aunque es una mala idea enfrentarse a ellos en grupo. ¡¡Acabaremos fatal!!



2 La magia es una poderosa aliada. Nos dará ventajas para defendernos y para atacar.



3 Al dialogar tenemos varias respuestas. Sólo la correcta nos pondrá en el buen camino.

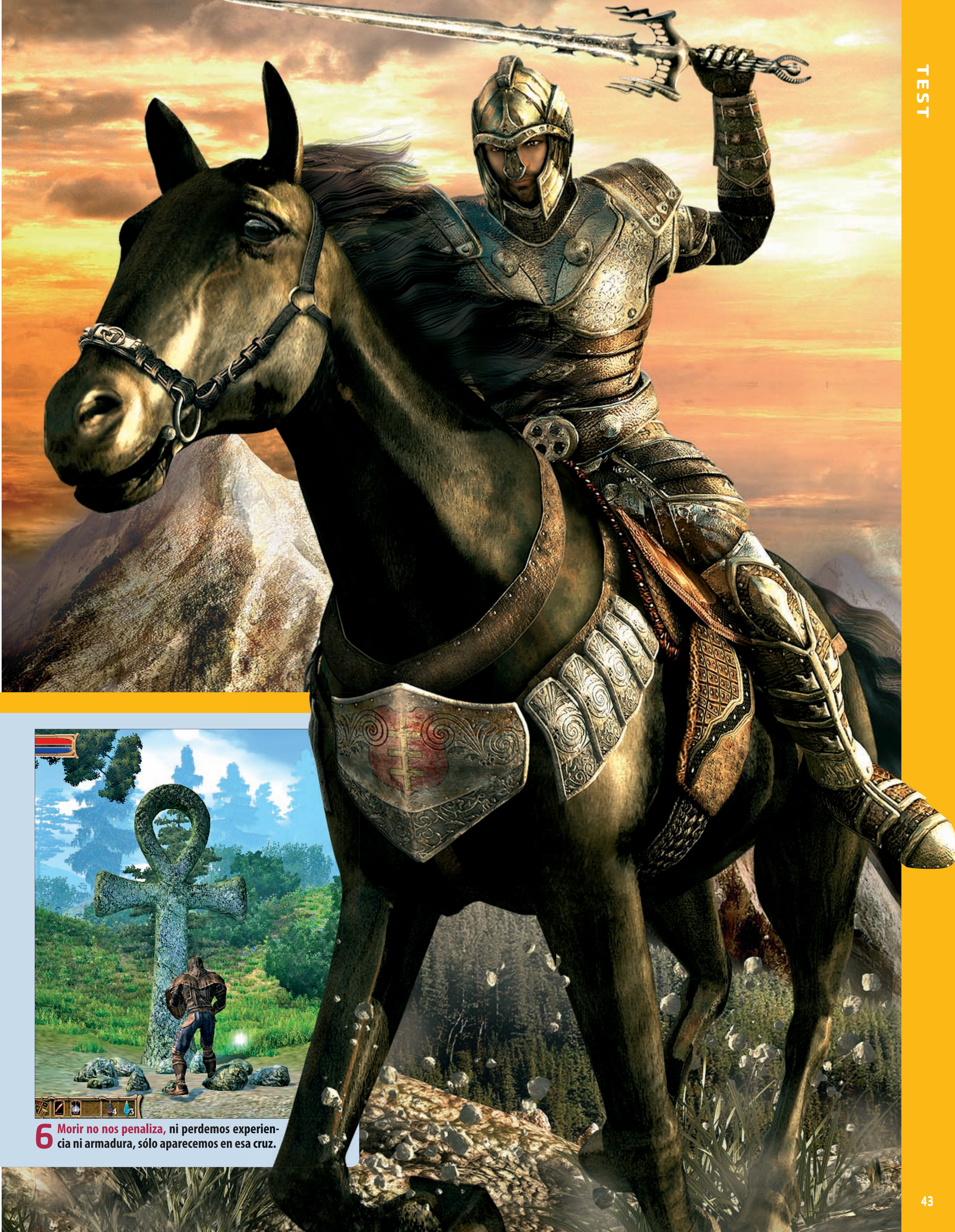


4 Los lobos atacan en manada y hacen gala de una inteligencia artificial muy elevada.



5 Nos movemos en un universo enorme y para viajar rápido usaremos los transportadores.





6 **Morir no nos penaliza,** ni perdemos experiencia ni armadura, sólo aparecemos en esa cruz.



En las ciudades, aparte de vender y comprar objetos, nos propondrán misiones. Eso sí, vigilaremos con qué facciones entramos en tratos, pues puede que nos metamos en una guerra que no es la nuestra.

➜ capaces de hacernos acreedores de su confianza. Y para ello habrá que llevar a cabo aquellos favores que nos pidan.

Conducirse con cautela es básico en «Two Worlds», dado el amplio abanico de facciones enfrentadas entre sí que encontraremos. Habrá que meditar muy bien qué pasos dar o nos ganaremos más antipatías de las necesarias. Bastante tendremos con quitarnos de encima a enemigos naturales como lobos, orcos, bandidos e incluso monstruos, que se lanzarán a atacarnos en cuanto les demos la más mínima oportunidad de hacerlo.

Si logramos sobrevivir a los combates que se irán sucediendo, ganaremos puntos de experiencia. Nos servirán para mejorar habilidades y fortalecernos para acometer hazañas más arriesgadas y penetrar en lugares más peligrosos. Al derrotar a un enemigo debemos estar pendientes, pues la mayoría, al caer, dejan pertenencias que, en algunos casos, mejoran las nuestras o sirven para crear otras nuevas. Por ejemplo, si recogemos dos espadas idénticas podemos unirlas y forjar una más poderosa.

Aparte de explorar y cumplir misiones, podemos recolectar para crear pociones. Combinando libremente ingredientes obtenemos pócimas que dan fuerza, resistencia, etc.



Antaloor abarca una superficie de 35 Km²; cientos de aventuras, misiones, enemigos y objetos nos aguardan en sus bellos escenarios.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Ataque principal
Botón Derecho: Ataque secundario

Teclado:
W: Avanzar
S: Retroceder
A: Izquierda
D: Derecha

VALORACIÓN

El planteamiento de «Two Worlds» es magnífico, dejándonos abrir nuestro propio camino de principio a fin, aunque no será de rosas precisamente. Para empezar, se echa de menos un tutorial que nos ayude a desenvolvernos en los más de 35 Km² de escenarios. Tendremos la sensación de estar completamente perdidos. Aunque por suerte, el manual de instrucciones logra paliar al completo el problema.

El argumento es absorbente y las "quest" que podemos realizar son muy divertidas y seguidas. Explorar es complicado y a medida que nos desplazamos hacia el sur, la dificultad aumenta increíblemente. Por eso, es un juego que se degusta poco a poco, haciendo niveles y disfrutando del personaje y sus misiones. Un gran juego para los "roleros".

Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)

Two Worlds



DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 **FAX:** 91 390 90 01
PRODUCTOR: TopWare Interactive **DESARROLLADOR:** Reality Pump
OTRAS VERSIONES: Xbox360
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

16
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Rol profundo, complicado al principio por la falta de un tutorial, pero muy agradecido si se persevera gracias a la libertad de acción que nos da. Muchas misiones, armas y una historia que nos tendrá atentos a la pantalla.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,76**
Gráficos	**13%**		**9,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,84**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 01 33 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	SÍ (3.434,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,07**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Decenas de quest en 35 km de escenario	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,38**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,38**
PRECIO/CALIDAD	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,38 = 4,77 = Suficiente		




Computer
Hoy
Juegos

LOS SIMS HISTORIAS DE MASCOTAS

SIMULACIÓN • Cuando la vida Sim no nos sonríe y el trabajo escasea, ¿qué nos queda? ¡¡Eso es!! El cariño de nuestra mascota.

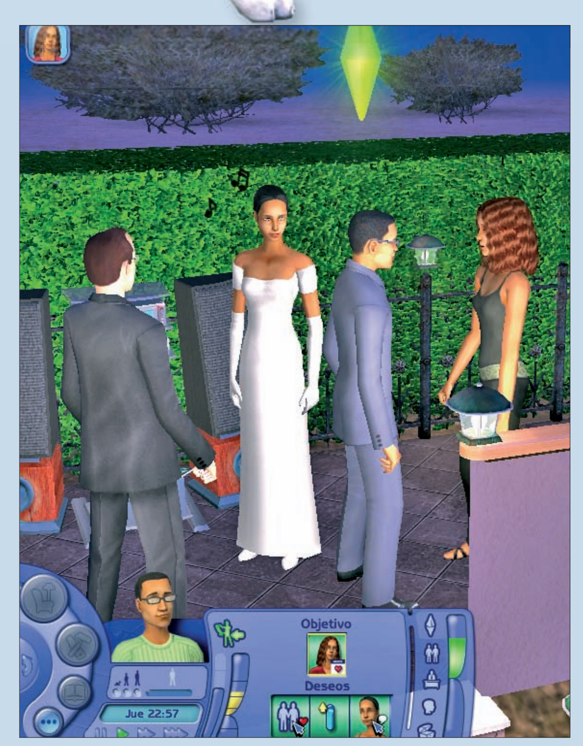
Segunda entrega de la serie «Los Sims Historias...» que nos pone en la tesitura de cuidar, educar y exhibir a nuestra mascota para convertirla en la mejor del mundo. Esta saga no necesita «Los Sims 2» para funcionar, sino que lo hace de manera independiente ya que no se trata de una expansión.

En esta ocasión, conoceremos a Alicia, una joven artista y creativa que apenas llega a final de mes, pero que ha tenido la inmensa suerte de heredar una preciosa casa de su abuela. ¿El problema?, que sobre ella pesa una deuda de 120.000 simoleones que, si no abonamos en un plazo muy cortito, nos pondrá de patitas en la calle. Por suerte, tenemos un perro que es una maravilla. Sam, puede sacarnos del aprieto si le inscribimos en una exhibición canina y ganamos el premio.

CÓMO SE JUEGA

Gracias a estas "Historias" podremos jugar con cierto orden y buscando completar los objetivos que nos va marcado el juego. A diferencia de la saga de «Los Sims 2» y toda su legión de expansiones, donde podemos hacer lo que nos plazca y en el orden que queramos, aquí la acción se ciñe a un argumento muy concreto, organizado por capítulos y en el que vamos des-

ASÍ SE JUEGA: UN PERRO DE CAMPEONATO



1 Nuestros Sims siguen tan inquietos como siempre, intentando ligar y dejando a la mascota descansando en casa.



2 La higiene es fundamental para tener una mascota alegre y feliz que nos haga caso.



3 Hay que leer el periódico para saber dónde se celebran las exhibiciones caninas.



4 Algunos ejercicios son complicados y, de primeras, le darán bastante miedo al perro.



5 El aprendizaje es fundamental para que el perro vaya conociendo nuevas órdenes.



Aprender a cuidar y educar a las mascotas es uno de los objetivos fundamentales de este juego.



Podremos cambiar el aspecto de Sam a través del espejo. Podremos elegir tipo de pelaje, color, etc.



Cuidar mal a Sam tiene sus consecuencias, como que se busque comida en la basura y acabe malo.

Los perros afilan sus uñas con lo que sea, pero ahí estamos nosotros para darles un escarmiento.

cubriendo paso a paso cuál es nuestro papel en todo esto. Alicia tendrá que interactuar con su entorno –objetos y otros Sims– y preocuparse de su estado de salud comiendo, yendo al servicio, duchándose todas las mañanas y recogiendo su casa para que no parezca un estercolero.

Pero también tiene que dedicarle tiempo a su mascota y adiestrarla para que gane la exhibición. Para conseguirlo debe mimar a su perro y llevar un metódico sistema de enseñanza. Y es que, entre objetivo y objetivo cumplido, tendremos momentos en los que el juego nos da total libertad para hacer y deshacer. Es en esos "tiempos muertos" del guión cuando debemos apuntalar las enseñanzas que le hemos dado a nuestro perro.

¿Y cómo enseñamos a Sam? Pues aplicando el viejo sistema de premiar y regañar. ¿Que se come los muebles o se hace pipí donde no debe? Pues le endosamos una regañina para que no vuelva a hacerlo. ¿Que le encanta jugar y es obediente? Pues le damos afecto, le felicitamos y le premiamos con un sabroso hueso.

Además, avanzar en la historia tiene recompensas en forma de objetos para nuestra mascota, que podremos instalar en nuestra casa para, ¡quién sabe!, preparar el momento en que nuestro querido Sam y alguna perrita tengan cachorros.

VALORACIÓN

«Los Sims Historias de Mascotas» es una divertida forma de zambullirnos en el universo de «Los Sims» y, de paso, perder el miedo a convertirnos en unos fans absolutos de todos sus juegos. Aprenderemos a realizar las tareas más básicas y a conseguir objetivos más grandes de una forma sencilla, amena y divertida gracias a su bien hilvanado argumento.

De todas formas, si ya conoces los otros juegos y quieres afrontar los mismos retos, pero completando al mismo tiempo objetivos y ganando divertidas recompensas, esta serie de "Historias..." es un perfecto descanso a tanta construcción y lío de barrios que tienen cabida en «Los Sims 2». Encima, el juego está optimizado y necesita menos recursos de nuestro PC por lo que está garantizado que funcione al 100% en la mayoría de ordenadores.

Lo dicho: sencillo, divertido, apasionante y con toda la esencia de los mejores juegos de los Sims. Para que tu afición crezca sin parar.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Todas las opciones
- **Botón Derecho:** Ir hasta aquí

Teclado:
- **W A S D:** Movimiento
- **L:** Hablar con otro Sim
- **T:** Teléfono y menú Sim

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Los Sims Historias de Mascotas

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA
DESARROLLADOR: EA Games

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Divertida forma de pasar el rato con nuestros Sims sin complicarnos la vida, completando objetivos sencillitos y siguiendo un interesante argumento. Además, está optimizado para funcionar en ordenadores portátiles.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,36**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,71**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.857,24 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	37,54 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,90**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 Historias que completar y 1 modo libre	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,43**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,43**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,43 = 5,33 = Suficiente	



SHADOWRUN



ACCIÓN • Imagina que posees la mejor tecnología y que dominas los caminos de la magia. ¿No crees que eres invencible?

Año 2031. El uso de la magia vuelve a estar permitido en la Tierra, aunque una corporación, la RNA, quiere ese derecho en exclusividad con objeto de "garantizar la paz". Para ello, han armado a un ejército compuesto por Trols, Enanos y Elfos a los que se ha dotado de poderes sobrenaturales. Pero no todo el mundo está de acuerdo con cederle el poder a la RNA y en la ciudad brasileña de Santos, donde se encuentra la mayor congregación de magia, tienen su cuartel los Lineage, rebeldes que velan porque la magia sea libre.

CÓMO SE JUEGA

Siguiendo la senda de «Counter Strike», «Shadowrun» es un festival de combates multijugador donde lo que cuenta es demostrar nuestra puntería en partidas contra rivales en la red, o "bots" controlados por el ordenador.

Será imprescindible jugarse el tutorial para acostumbrarnos a las "mañas" y poderes de nuestro personaje. Aprenderemos también que cada raza cuenta con habilidades únicas. Así, los Trols son los más resistentes y cuando reciben daño su piel se endurece y aguantan más, aunque son los más lentos. Por otro lado, los Elfos son los más rápidos y regeneran salud cuando no están en combate. Los Enanos tienen más puntos de magia y pueden robarla con tan sólo acercarse al rival. Finalmente, los Humanos son la raza más equilibrada, sin grandes virtudes ni defectos pero con más dinero de partida.

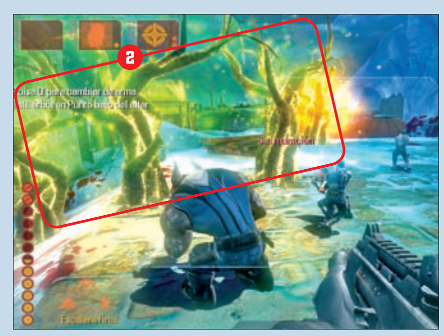
El empleo de la magia es el denominador común para todas las razas. Antes de comenzar la partida compraremos hechizos para eliminar enemigos o para conseguir beneficios. Así, es posible teletransportarnos y atravesar muros para caer por sorpresa en una habitación llena de enemigos y liquidarlos antes de que tengan tiempo de reaccionar. O bien, resucitar a compañeros que hayan sido derribados en combate.

La tecnología, por su parte, también juega un papel fundamental en «Shadowrun» ya que podremos comprar "gadgets" para muy diversos usos: volar, apuntar mejor, extraer la magia de nuestro enemigos, etc. Usemos lo que usemos para acabar con el enemigo, debemos andar con cuidado de no recibir muchos tiros, aunque será complicado. Para paliar estos daños, tenemos unos árboles que recuperan salud. No son infinitos,

ASÍ SE JUEGA: SOBREVIVE AL FUEGO Y LA MAGIA EN LA RED



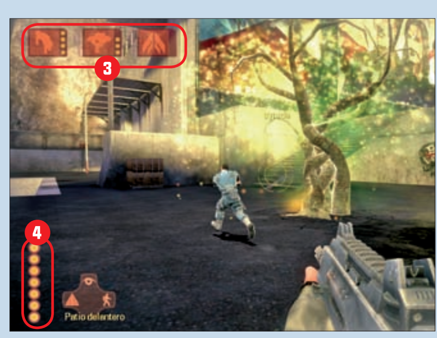
1 La tecnología nos ayudará muchísimo; el disparo certero (1) evita que dañemos al compañero y nos hace apuntar mejor.



2 El árbol de la vida (2) nos regenerará si nos acercamos. ¡Cuidado! que no son ilimitados.



3 El trabajo en equipo es la clave para vencer al enemigo combinando magia y armas.



4 Se muestran las tecnologías seleccionadas (3) y los puntos de magia disponibles (4).



5 Las ráfagas (5) aturden a los rivales, y resultan muy efectivas si luchamos en altura.







pero sí que nos pueden arreglar algún "roto" provocado por el típico enemigo listillo.

VALORACIÓN

«Shadowrun» es una interesante alternativa para partidas multijugador, donde podemos medirnos contra usuarios tanto de PC como de Xbox 360. Aunque también cuenta con un interesante modo individual donde los "bots" poseen una inteligencia artificial más que alta.

La variedad de combinar magias, tecnología y razas es su punto fuerte. Con tanto personaje diferente podemos configurar mil estratagemas para ganar fácilmente; con intensos combates para probar nuestra puntería y demostrar que nuestro equipo es el mejor. Eso sí, la nota dominante es su frenética acción.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

CONTROLES BÁSICOS

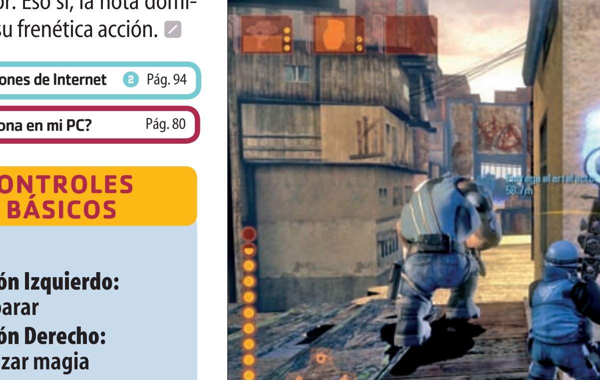
Ratón:
Botón Izquierdo: Disparar
Botón Derecho: Utilizar magia
Teclado:
Espacio: Saltar
R: Recargar

Acción frenética con dos equipos batiéndose con decenas de magias y armamento tecnológico. Aquí gana el que consigue sobrevivir.



La katana es un arma mortífera, aunque para que sea efectiva debemos acercarnos al rival. Y algunos enemigos no nos dejarán.

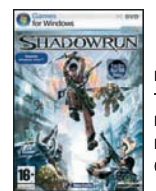
Cada raza posee sus habilidades propias. Por ejemplo, los Trolls endurecen su piel cuando les atacan y se hacen mucho más resistentes.



Hay tres tipos de combates y para ganar hay que hacer siempre lo mismo: coger los artefactos y llevarlos a un punto del mapa.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win Vista)



Shadowrun

DISTRIBUIDOR: Microsoft España
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 **FAX:** 91 390 90 01
PRODUCTOR: Microsoft Game Studios
DESARROLLADOR: Fasa Studio
OTRAS VERSIONES: Xbox 360

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Titulo enfocado al modo multijugador tanto "on" como "offline" que mezcla las tradicionales armas mega-destructivas con el uso de poderosas magias. Ideal para apasionados de los combates. Eso sí, un pelín caro.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,62**
Gráficos	**13%**		**7,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,86**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,84**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.321,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,E,F,G,H)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,10**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 razas, 9 armas, 5 tecnologías y 7 magias	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,35**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,35**
PRECIO/CALIDAD	**Insuficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,35 = 6,80 = Insuficiente



HARRY POTTER
Y LA ORDEN DEL FÉNIX

ACCIÓN • Ni con la caja de Magia Borrás ni viendo los "shows" de David Copperfield. Los magos de verdad aprenden con Harry Potter.

Queda inaugurado el curso en Hogwarts, el quinto para Harry Potter, con novedades entre los profesores. La señorita Umbridge será la encargada de enseñar a sus alumnos a defenderse contra las artes oscuras, aunque se niega a dejarles practicar este tipo de hechizos. Esto pone sobre aviso a Potter, que temiendo un inminente regreso de Voldemort crea una sociedad secreta para reclutar y adiestrar a un ejército que le haga frente. Preparado.

CÓMO SE JUEGA

«Harry Potter y la Orden del Fénix» reproduce el fantástico y maravilloso mundo creado por la escritora J. K. Rowling gracias, sobre todo, a una fidedigna recreación del complejo de Hogwarts.

Precisamente es en la propia escuela de magia y brujería donde da comienzo esta aventura, que se convierte en un rosario de misiones que nos irán planteando los distintos personajes que allí encontraremos. Nos enfrentaremos a todo tipo de retos, desde duelos de varitas mágicas, hasta hallar con los ingredientes de complejas pociones mágicas.

Aunque las misiones predominantes serán las de "correveidile" es decir, que nos tocará recorrernos Hogwarts de cabo a rabo buscando a determinados personajes para hacerles llegar algún mensaje que nos hayan encomendado.

ASÍ SE JUEGA: UN MAGO MUY APLICADO



1 **Necesitamos aliados para lanzar ciertos hechizos, sobre todo al mover grandes objetos con Wingardium Leviosa.**



2 **El mapa del merodeador es vital para localizar lugares o personajes (1) que busquemos.**



3 **Para lanzar un hechizo se pulsa un botón del ratón y se mueve en la dirección indicada (2).**



4 **Encontrar atajos ahorra tiempo; suelen estar tras los cuadros y se necesita el santo y seña.**



5 **Debemos ser hábiles con el teclado si queremos atrapar a la lechuza (3) de la torre.**

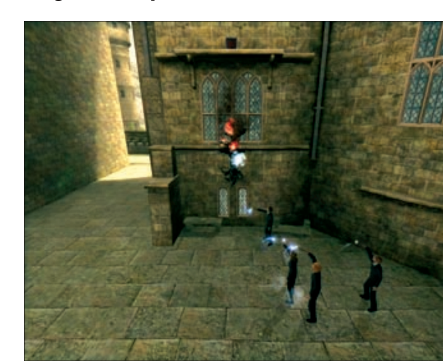


Recorreremos todo Hogwarts en busca de misiones y nos encontraremos con los personajes de las pelis.

Casi todo es mágico en Hogwarts, como las escaleras giratorias que no sabemos dónde llevan.



Se han incluido divertidos minijuegos, como cartas que debemos emparejar para que no exploten.



Aprender hechizos es fundamental para avanzar y sortear los obstáculos que hallamos en la escuela.

Con objeto de no perdernos entre tanta estancia y pasillo se nos ha provisto de una excelente ayuda: el mapa del merodeador. Será, sin lugar a dudas, nuestro gran aliado ya que nos ayudará a encontrar todas las zonas y a la gran mayoría de los personajes del juego. Utilizarlo es muy sencillo; basta con pulsar Tab para abrirlo y, a continuación, seleccionar dónde queremos ir o a quién buscamos. Al cerrarlo aparecerán una huellas en el suelo que sólo tendremos que rastrear para llegar hasta el objetivo.

Dado que Hogwarts es inmenso, se han creado una serie de útiles atajos que nos ahorrarán mucho tiempo y paseos. Están ocultos tras grandes lienzos, aunque antes de poder utilizarlos los tenemos que descubrir el santo y seña de cada uno. ¿Cómo lo haremos? Solicitándoselo al personaje que lo sabe.

A la vez que resolvemos misiones y asistimos a las clases de magia, se nos enseñarán distintos hechizos. Todos se lanzan de igual manera, es decir se pulsa uno de los botones del ratón mientras lo movemos en la dirección adecuada. Por ejemplo, para lanzar Reparo hay que presionar el botón izquierdo del ratón y moverlo en forma circular de izquierda a derecha.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Hechizo común
- **Botón Derecho:** Hechizo de duelo

Teclado:
- Tab: Mapa del merodeador
- May.: Correr

VALORACIÓN

Lo más llamativo que nos hemos encontrado en esta nueva entrega de las aventuras de Harry Potter es la soberbia recreación que se ha hecho de Hogwarts. Cada rincón ha sido fielmente reproducido calcando la estética del film. Además, los protagonistas están muy conseguidos, mostrando un gran parecido con los actores que les encarnan. Esto nos introduce a las mil maravillas en el mundo mágico de Potter y sus películas y libros.

Pese a que el desarrollo es algo lento –por la gran cantidad de superficie a recorrer para resolver cualquier misión–, tiene dos virtudes: nos concede amplia libertad de movimientos y goza de muchas y variadas misiones. Otro de los aciertos es el control. Se agradece mucho ejecutar todos los hechizos sólo con el ratón, a la vez que resulta más mágico que pulsar una sola tecla. Resumiendo, una reproducción fiel al estilo cinematográfico que a buen seguro nos divertirá. ¡¡Maldito Voldemort!!



Trucos y Guías Pág. 70
Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Harry Potter y la Orden del Fénix

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: X360, PS3, PS2, PSP, Nintendo DS, Wii, GBA



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Magnífica recreación de la escuela Hogwarts que, junto al fenomenal sistema ideado para lanzar hechizos, nos sumerge de lleno en el ambiente de magia que rodea a la película. A los fans de Harry Potter les encantará.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,12**
Gráficos	**13%**		**7,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**6,71**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Predecible	4,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.733,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (B,C,D,E,F,G,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,90**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	39 localizaciones y 12 hechizos disponibles	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,89**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,89**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,89 = 6,33 = Suficiente		

TRANSFORMERS THE GAME

ACCIÓN • El futuro de la Tierra está en juego. Protégela combatiendo como un Autobot o destrúyela con los Decepticons. ¡¡Tú decides!!

Nacieron como serie de animación en 1984, se convirtieron en uno de los juguetes más vendidos de la historia y vuelven a la carga 13 años después de la mano de un espectacular film, producido por Steven Spielberg, desbordante de efectos especiales y acción.

El juego de PC sigue el argumento de la película. La eterna guerra entre Autobots y Decepticons se ha trasladado a un nuevo campo de batalla: la Tierra. Horrorizada e impotente, la Humanidad asiste a la encarnizada pelea, desconocedora de la presencia en el planeta del "Allspark", objeto de deseo por parte de los Transformers que esconde el secreto de la chispa de la vida. La misión y el deber moral de los Autobots será protegerlo y salvaguardar la Tierra, mientras los Decepticons tratarán de usarlo en su beneficio para destruirla.

CÓMO SE JUEGA

Nuestro primer paso en «Transformers the Game» será decidir el bando por el que vamos a luchar. Elegiremos si enrolarnos con los buenos de la función, los Autobots, con Optimus Prime a la cabeza, o arrasar nuestro mundo con el ejército de los Decepticons, liderado por Megatron.

Ambas facciones tienen el mismo objetivo de acabar con su oponente y se controlan, casi, de la misma manera. Para aquellos que no estén familiarizados con los Transformers, os diremos



1 Cada robot es único y posee habilidades exclusivas para el combate. Los Decepticons son más aptos para atacar.



Una guerra entre robots transformables está a punto de estallar en la Tierra. ¿Eres bueno o malo?

El juego sigue el guión del film, con misiones que recogen las diferentes situaciones y personajes.

que su característica principal –y la genial idea que les hizo tan populares– es su capacidad para cambiar de forma. Estos espectaculares robots pueden convertirse en coches, camiones, helicópteros e, incluso, aviones.

La mecánica de juego nos invita a cumplir diferentes misiones, con el objetivo de fondo de encontrar el "Allspark" por diversos lugares de Estados Unidos. Los objetivos son de muy diversa naturaleza, desde destruir un número determinado de enemigos a llegar a un lugar del mapa de juego en un tiempo concreto.

Nuestros adversarios no sólo serán los Transformers de la facción contraria, también tendremos que batallar contra los ejércitos humanos. Por fortuna, las habilidades de combate y el armamento de que dispone nuestro robot nos permitirá rechazar sus embestidas. Además, podremos tomar prestados determinados elementos del escenario para atacarles. Eso sí, debemos tener en cuenta que si estamos en el bando de los Autobots, nos penalizarán por causar destrozos. Cosa bastante sencilla para una mole de 15 metros.

VALORACIÓN

«Transformers the Game» se sirve del mismo guión de la película –también incorpora algunas escenas nuevas– para dar forma a un vistoso espectáculo de acción. El planteamiento no puede ser más sencillo: combatir y resolver puzzles poco exigentes.

Pese a lo ligero de la propuesta, el juego no pierde interés y se siguen con agrado las aventuras de Optimus Prime y cía., gracias fundamentalmente a sus contundentes armamentos y a su capacidad destructiva, que da paso a tremendos enfrentamientos. Si lo importante es divertir, este juego lo consigue de sobra.

CONTROLES BÁSICOS

L-Botón
R-Botón
Cruceta
2-Botón
3-Botón
Palanca analógica

Botón 1: Ataque leve
Botón 2: Ataque fuerte
Botón 3: Salto


Direcciones de Internet 3 Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: AUTOBOTS VS DECEPTICONS



2 **Transformados somos vulnerables,** así que si nos atacan... ¡que nos pillen robotizados!



3 **El escenario es utilizable como arma;** coches, farolas o paredes valen para golpear al rival.



4 **Hay enemigos especiales muy duros** que requieren de una estrategia para derrotarles.



5 **El mapa 1 es básico para seguir los objetivos** y desplazarnos raudos al lugar de la acción.

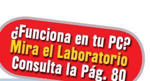
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Transformers the Game

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Traveller Tales
OTRAS VERSIONES: PS3, PS2, Xbox360, PSP, Wii





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Absolutamente fiel a la película, podremos disfrutar de las mismas situaciones, batallas y "roboces" pero con el aliciente de decidir el bando con el que queremos luchar. Manejar a estos gigantones es una experiencia diferente.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,16**
Gráficos	**13%**		**7,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,03**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision2007.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4,324 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,E,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,57**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Dos bandos y una gigantesca ciudad a explorar	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,79**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,79**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,79 = 5,13 = Suficiente	

REEDICIÓN

NEED FOR SPEED CARBONO

VELOCIDAD • Si te crees el rey del asfalto, demuéstralo enseñándoles la matrícula a los jefes de la noche. ¡Ni te verán pasar, campeón!

Mientras la ciudad duerme, coches alucinantes se lanzan a las calles buscando adversarios para competir en peligrosas y veloces carreras. Convertirnos en el amo de las calles significa vencer a los jefes del resto de bandas y conquistar sus territorios.

CÓMO SE JUEGA

En «Need for Speed Carbono», al contrario que en otras ediciones de la saga, no estaremos solos ante el peligro. La necesidad de arrebatarles sus zonas de influencia a los clanes de la ciudad nos obliga a formar la nuestra y reclutar socios especialistas que nos echen una mano en las carreras. Estos "esbirros" pueden pertenecer a una de estas tres categorías: Explorador, Bloqueador y Lanzador. Cada uno desempeñará una labor determinada durante la carrera, y a una orden nuestra se emplearán en su especialidad, que según el caso será buscar atajos, entorpecer a otro competidor o servirnos para ganar en velocidad punta.

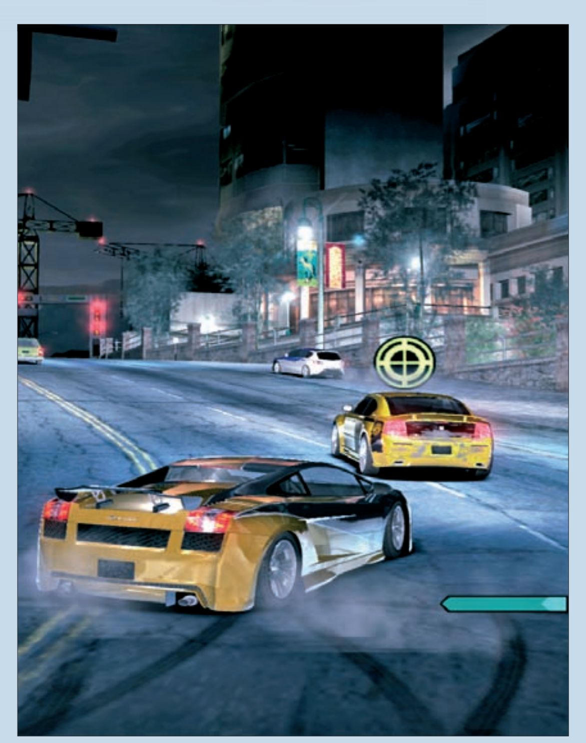
Los retos aparecen señalados en el mapa. Se trata de dirigirnos a zonas "calientes" donde retar a otros competidores e incluso a los jefes de otras bandas. Encontramos competiciones de todo tipo, desde correr en circuitos cerrados a un número determinados de vueltas, a llegar a un punto concreto de la ciudad en un tiempo límite. Aunque la máxima es siempre la misma: ganar para progresar.

Vencer es sinónimo de labrarnos una reputación, pero también de ganar barrios y, sobre todo, dinero. La pasta nos permite comprar coches más potentes o mejorar el que tenemos. Sí, el tuning está muy presente, ya que podemos modificar casi cualquier parte o componente del coche; mejorar en prestaciones mecánicas o dotarle de la estética más "fardona", casi todo es posible.

VALORACIÓN

Estamos ante el título más trepidante de la serie «Need for Speed». Y también el más com-

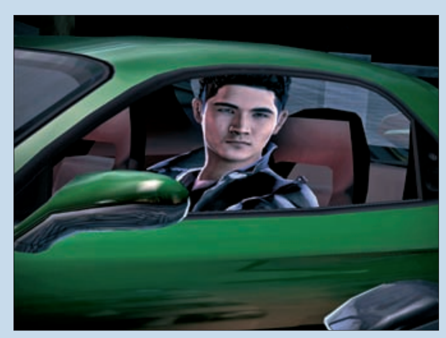
ASÍ SE JUEGA: QUEMANDO RUEDAS AL ANOCHECER



1 **En carrera vale todo con tal de ganar,** por eso no es de extrañar que los rivales nos embistan y juegen malas pasadas.



2 **Dominar los derrapes es esencial** para salir de las curvas orientados y sin perder tiempo.



3 **Los jefes nos imponen retos** que debemos superar, donde imperan la variedad y el riesgo.



4 **Podemos tunear el coche** para personalizar su chasis o modificar toda su mecánica.



5 **Superar los retos tiene premio,** ya que desbloquearemos nuevos circuitos y vehículos.



«Need for Speed Carbono» representa la quintaesencia de la saga: nocturnidad velocidad y alevosía.

pleto, gracias al aliciente que le proporciona el nuevo concepto de conquistar barrios. La culpa la tiene una gigantesca ciudad, perfectamente recreada para disputar carreras nocturnas en espectaculares circuitos urbanos.

Pero como no sólo de intensidad viven estos juegos –que dicho sea de paso es altísima– esta edición incluye coches actuales de ensueño y muchísimos modos de juego para que nadie pueda aburrirse ni un minuto.

«Need for Speed Carbono» es uno de los juegos de velocidad más completos y sencillos. Es difícil no sucumbir al encanto de sus carreras nocturnas.

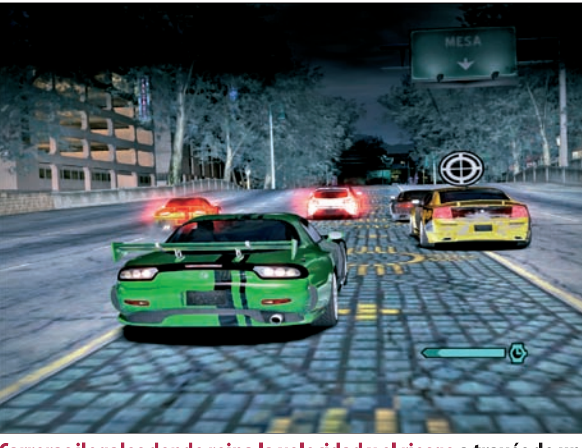
CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante:
Giro izquierda/derecha
Subir marcha
Bajar marcha
Acelerar
Frenar



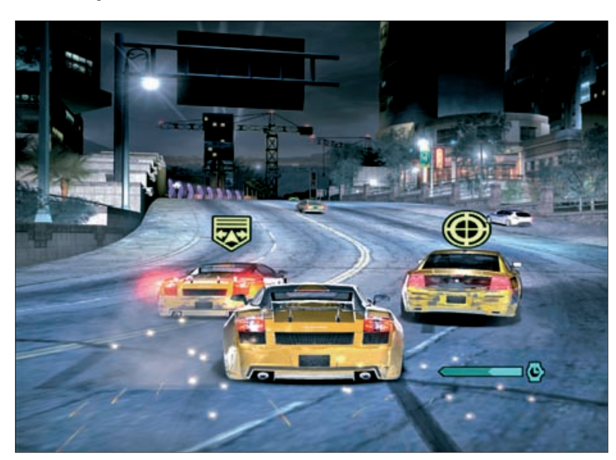
Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Carreras ilegales donde reina la velocidad y el riesgo a través de una ciudad llena de exigentes circuitos. ¡¡Competición en estado puro!!



Los vehículos son modelos de marcas punteras, aunque ahí acaba el realismo pues no se dañan ni deforman en los accidentes.



Las carreras regresan a su lugar natural: la noche. Esta vuelta a los orígenes nos devuelve la sensación de pilotos proscritos.



La competiciones en que participamos son ilegales, obviamente, por lo que la presencia de policía intentando detenernos es frecuente.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



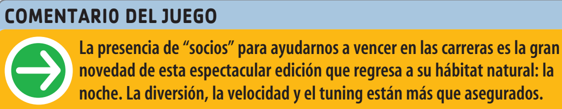
Need for Speed Carbono

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: EA Game **DESARROLLADOR:** EA Game
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox360, PSP, Wii
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

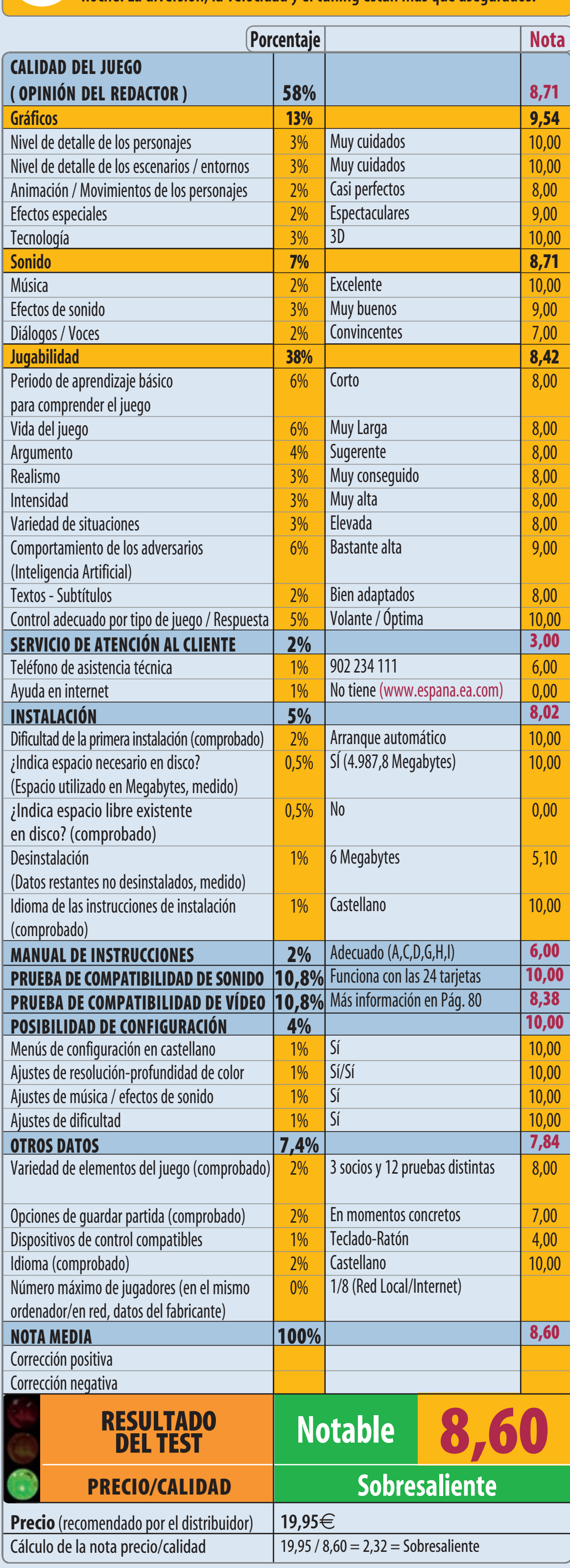


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



COMENTARIO DEL JUEGO

La presencia de "socios" para ayudarnos a vencer en las carreras es la gran novedad de esta espectacular edición que regresa a su hábitat natural: la noche. La diversión, la velocidad y el tuning están más que asegurados.



	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,71**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,42**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,02**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.987,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	6 Megabytes	5,10
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,38**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 socios y 12 pruebas distintas	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,60**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,60**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,60 = 2,32 = Sobresaliente		

REEDICIÓN

PRO EVOLUTION SOCCER 6

DEPORTIVO • Si no te ha gustado el desenlace final de la liga, aquí tienes la oportunidad de tomarte la revancha... ¡O de volver a Cibeles!

En el fútbol la afición siempre se acuerda del que gana y, muy pocas veces, del que mejor juega. «PES» siempre lo ha tenido claro, por eso en su dura pugna con la saga «FIFA» siempre se olvidó del "Jogo Bonito" de las licencias para centrarse en lo único importante: el fútbol.

CÓMO SE JUEGA

En este juego es fundamental practicar. Aunque en un primer momento podremos realizar vistosas jugadas con pases y remates sin mucho esfuerzo, su secreto radica en conocer al dedillo la cantidad de combinaciones de botones que nos van a permitir hacer lo que se nos ocurra. Paredes, desmarques, controles dirigidos, disparos precisos, cambios de banda, variaciones en la estrategia de defensa y ataque...

La estrategia es básica, pues nuestro estilo de juego se reflejará en el campo. Si nos lanzamos al ataque y descuidamos la defensa, el rival nos llegará fácilmente. Y si montamos el autobús en el medio campo, crearemos muy pocas ocasiones de gol. En el equilibrio está la fortaleza.

VALORACIÓN

Konami puede presumir de tener el juego de fútbol más realista gracias a la física del balón, los movimientos y habilidades de los futbolistas, etc. Y es que gráficamente han calcado los gestos de los "cracks". Vamos, fútbol en estado puro ¡¡Maravilloso!!

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Disparo
Botón 2: Pase / presión
Botón 3: Pase largo

Direcciones de Internet 5 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Esto sí que es fútbol total, podremos hacer jugadas increíbles manejando a nuestros idolos en sus ligas oficiales. ¡¡Qué cantidad de realismo!!



En el área es donde se nota el plus de calidad que tienen las grandes estrellas. Ellos no perdonarán donde a los demás les tiemblan las piernas.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 98 SE/ME/XP)



Pro Evolution Soccer 6

DISTRIBUIDOR: Konami
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60
FAX: 91 515 50 88
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Konami
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP, NDS



3+ EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Sin lugar a dudas, el juego más realista que existe sobre el deporte rey, aunque también el más difícil de dominar completamente. Los nuevos equipos y movimientos disparan la diversión hasta dimensiones... ¿"galácticas"?

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		8,95
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,92**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		0,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (http://es.games.konami-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		10,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.447,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,E,F,G,H,J)	7,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	9,60
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		8,11
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	64 selecciones nacionales y más de 120 clubes	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	8/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		8,90
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Notable	8,90
PRECIO/CALIDAD		Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 8,90 = 1,68 = Sobresaliente		



REEDICIÓN

X3 REUNION

SIMULACIÓN • En la inmensidad de la Galaxia hay sitio para todos: comerciantes, cazarrecompensas, forajidos... ¡Tú eliges!

La flota estelar de Argon se encuentra al borde de la destrucción y los cada vez más mortíferos ataques de los Khaak están dando sus frutos. Por fortuna, aún quedan héroes como Julian Brenan, con el carácter y el arrojo suficientes para escribir otro final a la guerra.

CÓMO SE JUEGA

La libertad que concede al jugador en la toma de decisiones es una de las señas de identidad de esta saga espacial. Existe un objetivo principal y muchos caminos para cumplirlo. De este modo, podremos optar por convertirnos en empresarios y levantar imponentes estaciones a base de comerciar con las demás razas; o hacer la "carrera" de pirata espacial al mando de una nave repleta de armas de gran capacidad destructiva; o ir de cazarrecompensas solitario atrapando maleantes por la galaxia.

Por el espacio nos toparemos hasta con diez razas. Comerciar o guerrear, he ahí la cuestión. Aunque claro, si nos acercamos a un planeta pacíficamente y atracamos nuestra nave en cualquier estación, las posibilidades se multiplican: podremos desde conocer las últimas noticias, hasta hablar con el jefe para ver si tiene alguna misión.

Con este juego conoceremos el universo y, gracias a unos curiosos anillos teletransportadores, podremos cruzar la Galaxia en un santiamén y sin esfuerzo.

VALORACIÓN

En este juego cada decisión cuenta y afecta significativamente a la Galaxia. Esto es un gran aliciente para el jugador, así como la tremenda cantidad de profesiones para elegir y enemigos con los que tendremos que lidiar.

Eso sí, el precio a tanta libertad y posibilidades es que se necesitan muchas horas para profundizar en el juego y llegar a dominarlo bien. Pero una vez superado este escollo, descubriremos que no existe actualmente ningún simulador espacial más completo.

CONTROLES BÁSICOS

Joystick:
Palanca: Controlar timones
Acelerador: Velocidad



Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

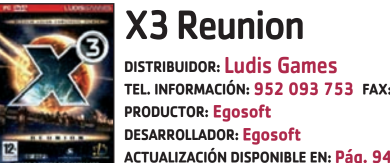


El espacio es enorme e insondable, pero contamos con anillos que comunican las galaxias y que nos ahorran horas de viaje con sólo atravesarlos.



Los combates son trepidantes y muy rápidos aunque, por suerte, disponemos de un punto de mira que nos facilitará bastante las cosas.

VERSIÓN COMENTADA
RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



X3 Reunion

DISTRIBUIDOR: Ludis Games
TEL. INFORMACIÓN: 952 093 753 FAX: 952 093 753
PRODUCTOR: Egosoft
DESARROLLADOR: Egosoft
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años

COMENTARIO DEL JUEGO

Divertidísimo juego en el que tendremos que invertir un buen montón de horas para llegar a dominarlo completamente. Será toda una experiencia surcar el espacio y crear nuestra propia flota espacial. ¡¡Muy bueno!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,83**
Gráficos	**13%**		**8,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Acertados	6,00
Jugabilidad	**38%**		**7,92**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Joystick / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	952 039 753	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ludisgames.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.349,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,30**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 200 naves disponibles y toda la galaxia	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,16**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,16**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 8,16 = 1,83 = Sobresaliente		


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Acción a buen precio
Héroes armados ante el peligro

Un héroe, cientos de enemigos y un arsenal de armas que quite el hipo son los ingredientes básicos de estos juegazos.

La acción 3D es uno de los géneros más populares entre los jugadores de PC. Cada año salen al mercado cientos de títulos con desarrollos para todos los gustos y un denominador común: convertirnos en protagonistas absolutos de la función. Eso sí, perfectamente secundado por un arsenal de armas impresionante para hacer frente a los innumerables enemigos que se empeñarán en liquidarnos.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos escogidos para esta Comparativa son de lo mejorcito del género, todos ellos con status de clásicos y a un precio la mar de interesante. «Prey», «Quake 4», «F.E.A.R.» y «Half-Life 2» comparten desarrollos espectaculares y el reto de sobrevivir en un entorno hostil atestado de enemigos, lo que nos deparará incontables horas de tensión y diversión.

LOS CRITERIOS

Los dos requisitos fundamentales en torno a los que se ha diseñado esta Comparativa son costar menos de 20€ y pertenecer al género de la acción 3D. El objetivo principal es dilucidar cuál de los títulos escogidos es el más completo. Esto implica introducirnos en un desarrollo en primera persona, que nos llevará a recorrer escenarios gigantes atestados de enemigos.

En base a saber qué ofrece cada juego, hemos elaborado una tabla que recoge diversos datos, como el número de armas, misiones, vehículos o la cantidad de objetos de apoyo.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ENEMIGOS
El número y la variedad importan, y mucho. Es básico que gocen de una buena inteligencia artificial, que les capacite para desplegar tácticas de combate que nos amarguen la vida.

2. ARMAMENTO
El arsenal debe ser extenso, variado y contundente. La potencia de fuego es básica para sobrevivir al enemigo.



3. PERSPECTIVA EN PRIMERA PERSONA
La vista subjetiva potencia la sensación de ser parte de los hechos que estamos viviendo, y nos permite ser más precisos disparando.

4. ¡¡EL PRECIO!!
Una de las premisas de esta Comparativa es que los títulos analizados tengan un precio muy competitivo.

Prey

Tommy tiene una cuenta pendiente con los alienígenas que han destruido a su pueblo y secuestrado a su novia. ¡Lo van a pagar caro!



Take2 · Human Head Studio | El vocablo anglosajón "prey" significa presa en castellano, justo aquello en lo que quiere convertirnos una sanguinaria raza alienígena. El problema es que se han topado con Tommy, un joven cherokee que se ha colado en su nave nodriza y no parará hasta acabar con todos ellos.

El juego discurre en escenarios laberínticos llenos de peligros y con gravedad cambiante. Si pulsamos ciertos botones el decorado se volteará, convirtiéndose el suelo en techo y viceversa. Además, encontraremos unos curiosos carriles denominados trepamuros que ascienden por las paredes hasta el techo. En cuanto a los enemigos, decir que andan bien pertrechados y los hay de muy diversos tipos: soldados rasos, fantasmas burlones o inmensos engendros demoníacos. Tommy anda bien surtido de armas pero, además, posee la capacidad de liberar el alma del cuerpo, lo que le permite adentrarse en lugares de otro modo inalcanzables. Además, al morir aparecerá en un limbo donde podrá regenerarse.

Requisitos: Pentium 4 2 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 64

Half-Life 2

Ciudad 17 es un centro de represión del que sólo se puede salir a tiro limpio. Si alguien es capaz de lograrlo, ese es Gordon Freeman.



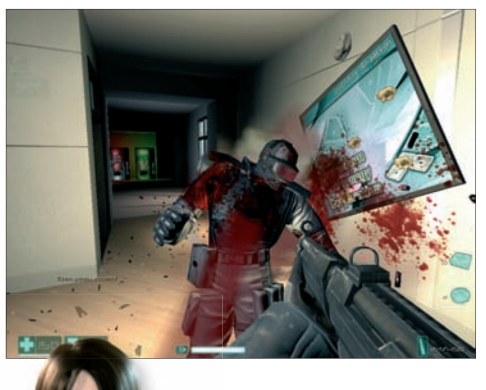
Valve · Electronic Arts | Gordon Freeman, el héroe de Black Mesa, ha vuelto para contactar con la resistencia y desafiar una vez más al sistema. Por supuesto, no será un camino de rosas, ya que debemos enfrentarnos a gran cantidad de enemigos. Afortunadamente podemos aprovechar la armas que encontraremos desperdigadas por el escenario para facilitarnos la labor. Incluso, gracias al motor Source, Gordon podrá utilizar elementos del decorado contra sus rivales, lanzándoles objetos pesados o disparando a estructuras endebles para sepultarles.

Las secuencias y conversaciones que podremos tener con los científicos y guardias le dan un aire muy cinematográfico y nos ponen al corriente de la trama, además de ser un buen contrapunto a tanta acción. También habrá que resolver algunos puzzles, por lo general bastante sencillos, ya que van poco más allá de activar determinadas palancas o encontrar pasadizos secretos que nos conducirán a otras áreas del juego.

Requisitos: Pentium III 1,2 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 56

F.E.A.R.

Un experimento fallido en unos laboratorios ha alertado al mejor cuerpo de élite del gobierno. ¿Osas entrar en el corazón del mal?



Monolith · VUG | Desde su salida al mercado, «F.E.A.R.» ha sorprendido a propios y extraños por su increíble puesta en escena. Una interesante mezcla de acción en primera persona con toques de terror psicológico que consigue tenernos atrapados frente a la pantalla. Con mucho miedo.

El objetivo es salir con vida de una peligrosa misión donde lo paranormal y lo real se confunden muchas veces; al parecer, un comando de soldados clones ha irrumpido en unos laboratorios para hacerse con importantes prototipos. Desde que ponemos el pie en las instalaciones se sucederán hechos de lo más extraños: visiones aterradoras, ruidos de naturaleza desconocida que nos hielan la sangre, mientras recorremos en tensión pasillos tomados por unos soldados muy inteligentes que trabajan en equipo para acabar con nosotros. Afortunadamente, disponemos de potente y sofisticado armamento, además de la facultad de ralentizar el tiempo, lo que nos ayudará a esquivar las balas enemigas o apuntar con mayor precisión.

Estaremos absorbidos, y casi abducidos, durante horas. Mucha diversión, acción, sustos y sobresaltos, un guión fantástico y, sobre todo, Alma.

Requisitos: Pentium III 1,4 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 76

Quake 4

La venganza no conoce de distancias y seremos capaces de viajar hasta un desconocido planeta para masacrar a los malignos Strogg.



Raven Soft · Activision | Sí, esta dañina raza alienígena se ha retirado a su morada, tras su intento de conquista de la Tierra para aprovecharse de los recursos naturales y destruir a la Humanidad. Para impedir que se rearmen y vuelvan a intentarlo, les hemos perseguido para destruirles, de una vez por todas, con nuestro armamento.

Como marine espacial, nuestro cometido consiste en ir cumpliendo los objetivos que nos señalen nuestros superiores. Esto incluye destruir laboratorios, proteger a personal civil por las distintas instalaciones o limpiar de alienígenas un área en concreto.

Por primera vez en la saga contamos con misiones que nos conceden la posibilidad de utilizar diferentes vehículos. Nos veremos a los mandos de tanques futuristas, con los que podemos arrasar zonas atestadas de malignos Strogg, o bien plantar cara a monstruos gigantescos a los que, de otra manera, no podríamos ni hacerles cosquillas.

Requisitos: Pentium 4 2,4 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 56

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de acción a buen precio.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario, mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que el mejor juego de acción 3D a buen precio debe reunir ciertas características que le hagan despuntar del resto. Con esto no pretendemos sentar las bases sobre cuál es el mejor juego de la Comparativa sino informarte de lo que te vas a encontrar, en cantidad, dentro cada uno de los juegos seleccionados. En consecuencia, no deberían tomarse estos resultados como una clasificación ordenada en términos de calidad, sino en qué medida éstos se ajustan a las características que, a nuestro juicio, debe cumplir un juego de acción 3D.

Entre otras cosas, se valora que el personaje disponga de un elevado número de armas y objetos de apoyo, y que la interacción con el escenario sea muy acusada. La inteligencia de los enemigos también es de capital importancia, pues la resistencia que opongan en batalla irá en beneficio del grado de entretenimiento.

A modo informativo, pues no afecta a la puntuación, reflejamos la existencia de un modo multijugador y el número máximo de jugadores por partida.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos relacionados con el interfaz y el control del personaje se valoran en esta sección. Podemos consultar datos como el tiempo necesario para controlar el juego, el tipo de dispositivo recomendado, el acceso a mapas, realizar zoom o qué tipo de información encontramos en pantalla. Todos estos factores son básicos para un juego de estas características, que exige un manejo fácil del protagonista y un cómodo acceso a todas las opciones.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales, como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes al interfaz, descripción de las armas que podremos manejar, los modos de juego, controles, atajos de teclado si los hubiera, etc. También sería ideal que incluyera un apartado donde se diera a conocer al argumento, ya que podría ser necesario para ponernos en antecedentes sobre los acontecimientos en que nos veremos involucrados al sumergirnos en la aventura.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 80).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos seleccionado.

Índice hasta 1,62	Sobresaliente
1,63 hasta 2,03	Notable
2,04 hasta 2,70	Bien
2,71 hasta 4,06	Suficiente
4,07 hasta 8,11	Insuficiente
A partir de 8,12	Deficiente

COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

Resultados del T



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Modo campaña (comprobado)	4,00%
Número de misiones en modo campaña	5,00%
Número de armas (comprobado)	4,00%
Tipos de objeto de apoyo (comprobado)	3,00%
Utilización del escenario en beneficio propio	3,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	4,00%
Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado)	2,00%
Control de armamento pesado estacionado (comprobado)	1,00%
Control de vehículos (número, comprobado)	3,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	4,00%
Órdenes a compañeros (comprobado)	2,00%
Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado)	2,00%
Permite recoger armas y munición durante la misión (comprobado)	2,00%
Variedad de situaciones (comprobado)	3,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%

8
6
4
2
0
1 2 3 4

La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de acción a buen precio. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

Control sobre el personaje (comprobado)	3,00%
Mapa (comprobado)	1,50%
Zoom (comprobado)	1,00%
Acceso rápido a objetos de apoyo (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	3,00%
Información sobre salud del personaje en pantalla (comprobado)	1,00%
Información sobre salud del enemigo en pantalla (comprobado)	0,50%
Idioma (comprobado)	0,50%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

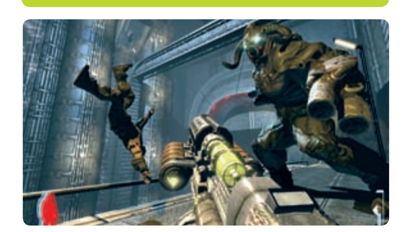


Puesto 1 — GANADOR CALIDAD Computer Juegos

HALF-LIFE 2

En el pellejo de Gordon Freeman experimentaremos lo que es un verdadero héroe. La variedad de juego es tremenda y apenas pararemos de abatir enemigos. Además tendremos libertad para elegir el camino a seguir.

Puesto 2



PREY

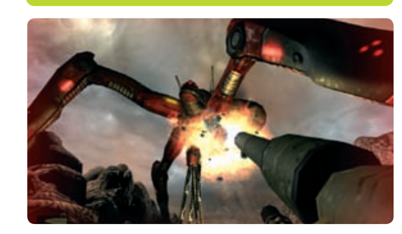
Por su elevado número de opciones de juego estamos ante un título completísimo y con elementos muy originales gracias a los cambios de gravedad. El guión, digno de una película, es uno de sus puntos fuertes.

Puesto 3 — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

F.E.A.R.

La tenebrosa ambientación y ese demonio canijo llamado Alma, apareciéndose en los momentos más insospechados, nos helarán la sangre. Su rico desarrollo y la total libertad de acción le convierten en un grande.

Puesto 4



QUAKE 4

Es el juego más sencillo e intuitivo de los comparados, aunque la acción tarda bastante en llegar. El guión de película y la intensidad bárbara, lástima que se haga un tanto corto. Un clásico monumental de la acción.

HALF-LIFE 2	Nota	PREY	Nota	F.E.A.R.	Nota	QUAKE 4	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 234 111)	10,00	Sí (91 636 39 25)	10,00	Sí (902 888 498)	10,00	Sí (902 366 870)	10,00
No (espana.ea.com)	0,00	No (www.taketwo.es)	0,00	No (www.vup-interactive.es)	0,00	No (www.activision2007.es)	0,00
Sí (91 343 64 00)		Sí (91 636 39 20)		Sí (91 735 55 02)		Sí (91 490 15 80)	
Sí (91 343 64 02)		Sí (91 636 39 21)		Sí (91 735 27 30)		Sí (91 367 74 57)	
	6,12		9,48		10,00		7,41
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
No (4.292,4 megabytes)	0,00	Sí (1.801,6 megabytes)	10,00	Sí (4.596,1 megabytes)	10,00	No (2.548,1 megabytes)	0,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
12 megabytes	3,07	5 megabytes	7,17	3 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	8,52		8,14		6,62		7,95
Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00	Sí (historia)	10,00
Elevado (14)	8,00	Muy elevado (22)	10,00	Elevado (15)	8,00	Muy elevado (31)	10,00
Muy elevado (12)	10,00	Elevado (7)	8,00	Muy elevado (12)	10,00	Muy elevado (10)	10,00
Normales (munición, botiquines...)	6,00	Normales (munición, botiquines..)	6,00	Normales (munición, botiquines...)	6,00	Normales (munición, botiquines...)	6,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Muy alta	10,00	Alta	8,00	Muy alta	10,00	Alta	8,00
No	0,00	Sí (espíritu)	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00	Sí (conversar)	10,00
Sí (seguir)	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	10,00	Sí (armas y munición)	0,00	Sí (armas y munición)	10,00
Muy elevada	10,00	Muy elevada	10,00	Muy elevada	10,00	Elevada	8,00
No		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
0		8		16		16	
	7,50		6,69		7,12		6,73
Mínimo	10,00	Mínimo	10,00	Mínimo	10,00	Mínimo	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	6,00
Total (teclado /ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Voces y textos en castellano	10,00	Textos en castellano	8,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	3,75		8,75		8,75		8,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	10,00		9,40		8,17		8,28
	8,19		8,04		7,41		7,74
				El tiempo bala	+0,50		
Notable ←	8,19	Notable ←	8,04	Notable ←	7,91	Notable ←	7,74
Bien		Bien		Notable		Notable	
19,95€		19,95€		14,99€		14,95€	
19,95 / 8,19= 2,44 = Bien		19,95 / 8,04 = 2,48 = Bien		14,99 / 7,91 = 1,90 = Notable		14,95 / 7,74 = 1,93 = Notable	





ACCIÓN A BUEN PRECIO

Veredicto final

Nuestra Opinión


Ignacio Hernández
Redactor

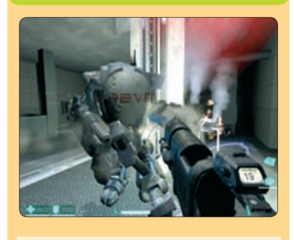
COMPUTER HOY JUEGOS presenta una Comparativa que enfrenta a cuatro títulos de máxima calidad a un precio reducido. Entre los apartados que más se han valorado para proclamar al vencedor están las opciones de juego, manejo, control, potencial para divertir, rendimiento de vídeo y audio y la asistencia del fabricante y/o distribuidor.

Una vez configurada la tabla hemos jugado y analizado píxel por píxel cada título para descubrir sus virtudes y carencias. Y tras el riguroso examen, nos encontramos con que ha sido «Half-Life 2» quien finalmente se ha llevado el gato al agua. Todo en él rebosa calidad y un grado de excelencia tremendo.

El segundo puesto ha recaído en «Prey», título que se revela muy completo y técnicamente goza de un acabado perfecto. Además, resulta largo y variado, lo que le convierte en una compra, casi, imprescindible. El veterano de la Comparativa es «F.E.A.R.», que se aupa a la tercera plaza gracias a su increíble ambientación; pasaremos miedo de verdad. Además, en términos de diversión... ¡¡se sale!!

«Quake 4» queda relegado al último lugar pese a la enorme calidad que tiene, lo que da una idea del nivel de la Comparativa. La falta de variedad en el desarrollo es lo que le condena. Podemos decir que los cuatro títulos seleccionados son un referente en el género de la acción 3D, por calidad técnica, precio y, sobre todo, por diversión.

MÁS ACCIÓN



1. F.E.A.R.
2. Half-Life 2
3. Prey
4. Quake 4

PUESTO 1



Half-Life 2





- El guión es magnífico.
- Los puzzles son muy entretenidos.
- Gran variedad de situaciones.
- La intensidad es enorme.

- Necesitamos una conexión a Internet para jugar a pesar de que no es un título online.

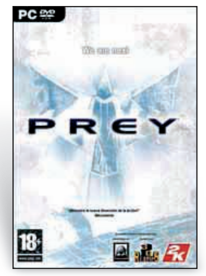
Nota:	Notable 8,19
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: Valve
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

VALORACIÓN: La calidad global de todos sus apartados es altísima, principalmente en cuanto a opciones de juego y rendimiento. Realmente es una joya del género, y a un precio muy asequible.

PUESTO 2

Prey





- Los dos planos de acción.
- El elevado número de armas, objetos de apoyo y vehículos.
- La ambientación es extraordinaria.
- La inteligencia artificial de los enemigos.



- Los cambios de gravedad pueden marear al más pintado.
- El contenido es algo lineal.

Nota:	Notable 8,04
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Take2
PRODUCTOR: Take2
DESARROLLADOR: Human Head Studio
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 636 39 20
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21

VALORACIÓN: Atesora tanta calidad que se ha quedado rozando el primer puesto. Al principio es un tanto complicado, pero en cuanto le cogemos el tranquillo, se hace más y más divertido.

PUESTO 3



F.E.A.R.



- La intensidad es enorme.
- Los enemigos trabajan en equipo.
- El tiempo bala es fantástico.
- Alma y el miedo que nos hace pasar.



- Poca variedad de enemigos.
- Puede resultar bastante difícil.

Nota:	Notable 7,91
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	14,99€

DISTRIBUIDOR: VUG
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Monolith
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

VALORACIÓN: Sencillo de jugar aunque se complica más de la cuenta en fases superiores. Mezcla perfectamente acción con táctica, pero lo que más impresiona es el miedo que nos mete en el cuerpo.

PUESTO 4

Quake 4





- Los detalles tácticos.
- Poder pilotar gran variedad de vehículos.
- Sencillo y largo de jugar.
- Intensidad elevada.

- El desarrollo es bastante lineal.
- No resulta muy variado y el desarrollo es un tanto repetitivo.

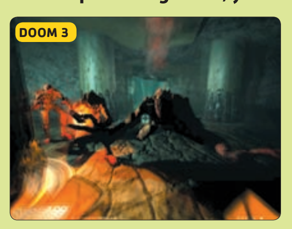
Nota:	Notable 7,74
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	14,95€

DISTRIBUIDOR: Activision
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Raven Software
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57

VALORACIÓN: Acción pura y dura sin más complicaciones que disparar a todo lo que se mueve. Pese a contar con muchos vehículos y misiones, el desarrollo se vuelve bastante lineal.

OTRAS OPCIONES DE CALIDAD

Además de los cuatro juegos comparados, podemos encontrar en el mercado otras muchas alternativas de excelente calidad dentro de este prolífico género, y también a un precio realmente competitivo. ¡¡Aprovechad ahora que funcionan en todos los PC!!


DOOM 3


FAR CRY


HALF-LIFE 2 EPISODE ONE


MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT

Doom 3. Un clásico entre clásicos, e intemporal, aún a día de hoy merece la pena probarlo. Indudablemente es uno de los juegos de acción más divertidos que se hayan hecho, y más aterradores ya que los sustos están a la orden del día. Vale 14,95€.

Far Cry. Su apartado visual es tan impresionante que el paso del tiempo no le ha restado un ápice de espectacularidad. Es una maravillosa epopeya donde acción y sigilo se mezclan a la perfección. Uno de los grandes de la historia del videojuego por sólo 19,95€.

Half-Life 2 Episode One. Retoma la aventura original con la misma mecánica pero con nuevas situaciones. Desgraciadamente su gran problema es la corta duración, ya que no supera las cinco horas de juego. Aún con ello es divertidísimo. Cuesta 19,95€.

Medal of Honor Pacific Assault. Tiene un par de añitos a sus espaldas pero jugarlo sigue siendo igual de divertido. Nos ofrece una representación realista de la Segunda Guerra Mundial en el Pacífico, con misiones muy variadas. Su precio es de 19,99€.

Computer Hoy Juegos

Y el mes que viene...

DE REGALO CON

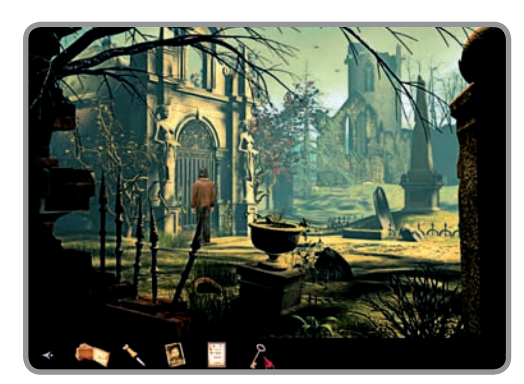
UN JUEGO COMPLETO ORIGINAL



¡¡Disfruta con el terror de esta maravillosa aventura!!



Busca pistas, visita el condado de Black Mirror y resuelve sus apasionantes puzzles llenos de lógica.



Habla con todos los personajes que te encuentres y consigue las mejores pistas. Aunque no siempre te ayudarán.



Visita hasta un total de 150 localizaciones llenas de detalles que podrás investigar. ¡¡Mucho ojo!!

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

THE BLACK MIRROR

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 4 DE SEPTIEMBRE

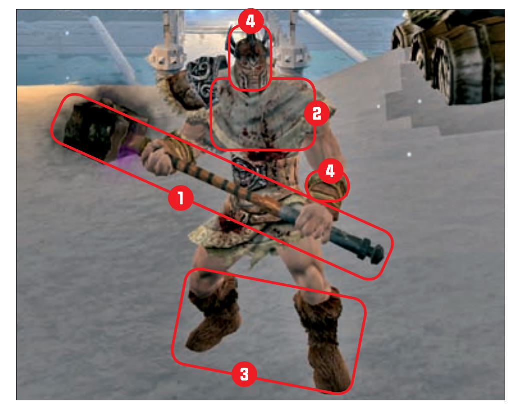
Loki

Rol · Seth y Loki intentan conquistar mundos mitológicos de diferentes épocas. Aunque cuatro guerreros y estos consejos les van a parar. Test pág. 32

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. INVENTARIO



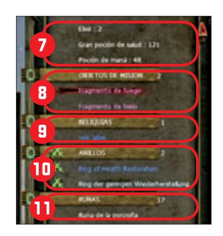
Los objetos se diferencian por colores: blancos son los más comunes y sin bonus; azul claro los ancestrales, con uno o dos bonus, azul oscuro los celestiales, con varios bonus, naranja los legendarios, con nombres específicos, verdes los heroicos, con nombres de héroes importantes, rojos los míticos, con el poder de los dioses y amarillos los divinos, que nos equiparan a los dioses.



Armas: pulsando [I] accedemos al inventario. La primera pestaña nos muestra las armas disponibles (1); para equiparlas basta con pulsar sobre ellas.



Armadura: en la segunda pestaña encontramos las armaduras para protegernos las distintas partes: cuerpo (2), piernas (3), brazos (4), cabeza (5) y escudo (6). Si colocamos el cursor encima de una cualquiera, accedemos automáticamente a sus estadísticas y a una pequeña reproducción en 3D, que aparecerá debajo. Así será mucho más sencillo elegir.



Objetos: por último, tenemos la pestaña de los objetos. Aquí se depositan todas las pociones (7), los objetos de misión (8), las reliquias (9), los anillos (10), las runas (11) y cualquier otro cachivache que no forme parte de nuestro equipo.

2. ALTAR DE DIOSES



Altar: en todos los pueblos o ciudades encontramos un altar, que aparecerá representado por un punto azul en el minimapa. Suele adoptar la forma de una escultura de una de nuestras deidades, y se accede a él al pincharlo con el puntero.



Dioses: tres son las deidades (1) de nuestro pueblo. El que tiene la antorcha roja (2) es aquel al que podemos rezar, y al hacerlo la experiencia ganada irá a parar a ese dios. Sólo ganaremos sus puntos de habilidad.



Ofrenda: sirve para subir rápidamente de nivel y conseguir puntos de habilidad en menos tiempo. Se pincha (3) y seleccionamos un objeto (4); en esta zona (5) aparecen los puntos de fe que obtendremos.

3. MAPA



Pulsando la tecla M podemos acceder a un mapa de la zona que nos mostrará distintos lugares de interés.



Minimapa. Los puntos significan: ● nuestro héroe, ● asignador de misión, ● enemigo, ● mercader, ● herrero, ● altar y ✥ misión.

4. CAMBIAR DE MAPA



Loki se divide en muchísimas zonas, y cada una de ellas cuenta con varias salidas para acceder a otras, representadas con chispitas (1) y se localizan con la tecla M. Se accede al mapa y buscamos un círculo azul, que indicará el lugar exacto al que debemos acercarnos.

5. MISIONES



Al registro de misiones se accede pulsando L. En gris figuran ya las terminadas (1), en blanco las que están por acabar (2). Además, una breve descripción nos informará sobre qué debemos hacer (3) y se da un resumen de los objetos que se necesitan para llevarla a cabo (4).

6. ATRIBUTOS



Esta pestaña muestra la capacidad ofensiva y defensiva de nuestro héroe (1), los puntos de atributo disponibles (2), la fuerza (3) que utilizamos para incrementar el daño físico, la destreza (4), que aumenta las probabilidad de golpear certeramente a un enemigo y esquivar sus golpes, la inteligencia (5), que utilizamos para potenciar el daño mágico de nuestros conjuros, la vitalidad (6), que aumenta nuestros puntos de salud, la energía (7), que hace lo propio con los puntos de maná, además de una nota informativa sobre los puntos de salud y maná que posee nuestro héroe (8).

7. ESTADO



Para acceder a los atributos de nuestro personaje debemos pulsar C, aparecerá entonces una pantalla como la de la imagen. En ella figuran las características especiales de nuestro héroe. Aquí (1) podemos ver el nombre con que le hemos bautizado, más abajo se muestra el nivel alcanzado hasta el momento (2), así como los puntos de habilidad disponibles (3) y los puntos de experiencia que hemos conseguido (4). También se nos informa sobre los puntos de experiencia acumulados para el siguiente nivel (5) y los que restan (6). Por último, se reseña la cantidad de oro (7).

8. RESISTENCIAS



Encontramos varios cambios de estado que pueden reducir nuestras capacidades defensivas u ofensivas. Estas alteraciones se pueden combatir a fuerza de equipo o pociones. Cada vez que nuestro héroe adquiera una resistencia aparecerá en este cuadro, y nos servirá para restar puntos a los ataques enemigos, o bien, para evitar que nos creen un estado de vulnerabilidad. Esto es peligroso porque recibiremos más daño, como en el caso del atontamiento, donde nuestro personaje dejará de hacer caso a nuestras órdenes por un breve espacio de tiempo.

9. LA PANTALLA DEL JUEGO

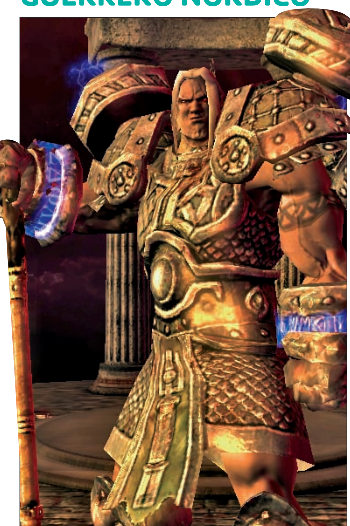


En la propia pantalla de juego dispondremos de toda la información y opciones necesarias para manejarnos cómodamente a lo largo de la partida: identidad del enemigo que tenemos seleccionado y su barra de salud (1), golpes en el combate (2), zona en la que nos encontramos actualmente (3), minimapa (4), barra de iconos de habilidades (5), barra de experiencia (6), barra de ira (7), barra de salud (8), indicador de maná (9), panel de habilidades del personaje (10), atributos e inventario del personaje (11), acceso a todas las misiones activas del héroe (12), barra de fe (13), pociones disponibles (14), piedra del teletransporte (15), acceso directo a las armas principal y secundaria (16) y, finalmente, objetos recogidos del cuerpo de un enemigo abatido (17).

LO QUE HAY QUE SABER

10. HÉROES

GUERRERO NÓRDICO



Excelente comportamiento en el combate cuerpo a cuerpo y maestría en el manejo de armas, es lo que ofrece el guerrero nórdico. De las frías montañas del norte surge esta fuerza de la naturaleza, sin lugar a dudas el mejor luchador de los cuatro. Goza de más vitalidad y resistencia y es capaz de manejar demoledoras armas de dos manos. Adora a Thor, dios del trueno, Tyr, de la guerra y Odin, del conocimiento.

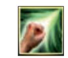
¿Qué dios escoger?

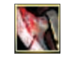


Si decidimos que el guerrero adore a Thor dominaremos mejor las armas de dos manos, mientras que si rezamos a Tyr causaremos más daño con armas de una mano. Si las plegarias van a Odín dispondremos de más magia.

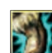
HABILIDADES DISPONIBLES HASTA EL NIVEL 6

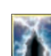
DIOS THOR

 **Ataque de toro:** nuestro héroe embestirá a cualquier enemigo que se cruce en su camino, dejándolo fuera de combate por un breve espacio de tiempo.

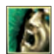
 **Golpe de toro:** únicamente se puede efectuar con un arma que se empuñe a dos manos. Amplifica su poder realizando un daño tremebundo.

 **Grito de guerra:** cuando lo lanzamos nuestro indicador de furia subirá un 30% más rápido con cada golpe que ejecutemos.

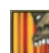
 **Golpe poderoso:** de una violencia tan inusitada que puede derribar a cualquier enemigo. Requiere de un arma a dos manos.

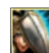
 **Golpe relámpago:** como su nombre indica lanza un relámpago sobre el enemigo infligiendo gran daño. Requiere de un arma de contacto.

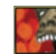
DIOS TYR

 **Grito advertencia:** aumenta considerablemente la probabilidad de esquivar los golpes del enemigo durante un tiempo determinado.

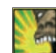
 **Tajo de Tyr:** asesta un golpe muy preciso al enemigo gracias a un bonus de precisión. Requiere un arma de una sola mano.

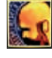
 **Armadura de Aesir:** grito de guerra que aumenta tanto la defensa del emisor como la de los aliados cercanos durante un breve periodo de tiempo.

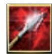
 **Guardia de Tyr:** el héroe adquiere una posición de combate que reduce el daño recibido, aunque se desactivan sus habilidades de esquivar y parar.

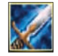
 **Furia Aesir:** grito de guerra que provoca una furia de combate terrible, amplificando el poder de ataque por un breve periodo de tiempo.

DIOS ODÍN

 **Grito aterrador:** gañido de guerra que paralizará de miedo a los enemigos cercanos por un breve periodo de tiempo.

 **Grito rúnico:** aullido de guerra que tiene la virtud de aumentar automáticamente la regeneración de maná de nuestro héroe.

 **Golpe de Odín:** impacto cortante que puede herir al enemigo infligiendo una cantidad considerable de daño. Requiere una lanza o un báculo.

 **Armas de hielo:** encantamiento que aumenta el daño de hielo producido por armas para el cuerpo a cuerpo durante un tiempo determinado.

 **Golpe de hielo:** al lanzar este ataque se consigue que cualquier lanza o báculo le inflija un daño de hielo sobre el cuerpo del enemigo.

ATRIBUTOS DE INICIO

Fuerza	Destreza	Inteligencia	Vitalidad	Energía	Puntos de salud	Puntos de maná
25	22	14	20	10	100	20

SOLDADO GRIEGA



La larga distancia es el mejor aliado de la Soldado griega, ya que es la única que posee habilidades para disparar el arco. Sin lugar a duda es la más versátil de los cuatro, ya que es capaz de dominar todo tipo de armas, principalmente las armas de larga distancia. Además es la única capaz de colocar trampas para cazar a los enemigos. Reza a Artemis, diosa de la caza, Atenea, diosa de la sabiduría y a Ares, dios de la guerra.

¿Qué dios escoger?

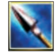


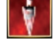
La diosa Artemis nos concederá habilidades para hacer más daño a distancia con el arco, mientras que Atenea nos especializa en el uso del disco. Ares nos brinda la posibilidad de colocar trampas para infligir daño al enemigo.

HABILIDADES DISPONIBLES HASTA EL NIVEL 6

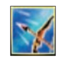
DIOS ARTEMIO

 **Flecha penetrante:** lanza una saeta punzante en la dirección deseada, que atravesará a los enemigos fácilmente. Requiere de un arco, largo o corto.

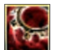
 **Flecha poderosa:** lanza un saeta poderosa en la dirección deseada que bloquea la reacción del enemigo. Requiere de un arco largo o corto.

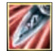
 **Actitud de Artemio:** posición de combate que aumenta la probabilidad de lanzarle al enemigo un golpe crítico, ya sea con un arco largo o corto.

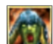
 **Flecha guiada:** lanza una flecha que se dirige directamente al objetivo más cercano y bloquea su reacción. Requiere de un arco largo o uno corto.

 **Grito de caza:** encantamiento que aumenta la destreza del lanzador y sus aliados cercanos durante un breve periodo de tiempo.

DIOSA ATENEA

 **Golpe KO:** lanza un disco que derriba al enemigo dejándolo KO durante unos breves instantes. Requiere de un disco como arma.

 **Golpe profundo:** lanza un disco que derriba al enemigo dejándolo fuera de combate durante unos breves instantes. Requiere de un arma de contacto.

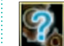
 **Ojo de Gorgona:** crea un rayo que puede ser orientado por el lanzador para ralentizar los ataques de cuantos enemigos toque.

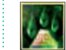
 **Disco dispersante:** lanza un disco que atraviesa a los enemigos y les hace retroceder conforme avanza. Requiere de un disco como arma.

 **Armas de trueno:** encantamiento que aumenta el daño de relámpago de las armas que utilizamos en los combates cuerpo a cuerpo.

DIOS ARES

 **Explosión de fuego:** coloca trampas de fuego que producen una fuerte detonación que hará retroceder "ipso facto" a los enemigos.

 **Visión sagrada:** encantamiento que permite al lanzador detectar trampas ocultas y otorga un bonus de precisión.

 **Púas envenenadas:** coloca trampas de veneno que producen estacas venenosas. Éstas resultarán nocivas para el enemigo si las atraviesan.

 **Señuelo:** se trata de una trampa para atraer a los enemigos, que serán golpeados. Tendrá los mismos puntos de salud que el personaje.

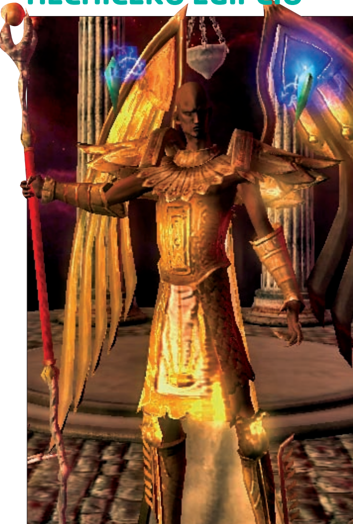
Trampa silenciosa: hará explosión en cuanto la pisen, además de infligir gran daño, lo que evitará que los enemigos lancen hechizos.

ATRIBUTOS DE INICIO

Fuerza	Destreza	Inteligencia	Vitalidad	Energía	Puntos de salud	Puntos de maná
21	25	14	18	18	90	36

10. HÉROES

HECHICERO EGIPCIO



Desde las cálidas tierras de Egipto, llega este Brujo para aportar su magia ancestral. A base de letales bolas de fuego y otros encantamientos creará el caos y la destrucción. Es un buen conocedor de las armas oscuras de la magia y concentra su potencial en los elementos. Maneja todos los hechizos de fuego, sombra y relámpago. Adora a Ra, dios de la luz, Seth, dios de la oscuridad y Horus, el dios de los faraones.

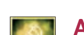
¿Qué dios escoger?

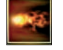


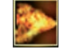
En el caso del Hechicero, si rezamos a Ra conseguiremos habilidades de fuego, si adoramos a Seth manejaremos a la perfección las sombras y si nos consagramos a Horus podremos invocar momias y dotarlas de gran poder.

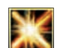
HABILIDADES DISPONIBLES HASTA EL NIVEL 6

DIOS RA

 **Actitud de Ra:** posición de combate que aumenta la probabilidad de tirar un hechizo crítico con los de la escuela de Ra, siempre que el lanzador esté quieto.

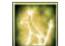
 **Bola de fuego:** arroja una bola en llamas en la dirección deseada, que inflige daño de fuego a todos los enemigos que toca.

 **Aliento de fuego:** produce una explosión de fuego enfrente del héroe, quien podrá orientarla en la dirección deseada dañando a todo aquel que alcance.

 **Armas de fuego:** encantamiento que aumenta el daño de fuego de las armas de contacto del lanzador o del aliado seleccionado durante un tiempo.

 **Infierno:** lanzado en la zona deseada, crea un círculo de llamas que causa daño de fuego continuo, quemando a los rivales que se hallen en su interior.

DIOS SETH

 **Actitud de Seth:** posición de combate que aumenta la probabilidad de lanzar un hechizo crítico con los de la escuela de Seth... si el lanzador está quieto.

 **Pesadilla:** como su nombre indica, invoca pesadillas que debilitan sensiblemente a los enemigos víctimas de este aterrador ataque.

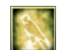
 **Ola de sombras:** lanza una bola de caos en la dirección deseada, que inflige daño considerable de oscuridad a los enemigos que alcanza.

 **Inversión:** encantamiento que invierte los valores del lanzador, así los porcentajes de salud se convierten en los de maná, y viceversa.

 **Mente desquiciada:** maldición que puede volver al enemigo en contra de sus propios aliados atacándolos ferozmente.

DIOS HORUS

Actitud de Horus: posición de combate que aumenta la posibilidad de lanzar un hechizo crítico con los de la escuela de Horus, si el lanzador está quieto.

 **Relámpago:** genera un relámpago al enemigo designado que le provocará una enorme cantidad de daño en muy poquito tiempo.

 **Invocar momia:** despierta a uno de estos espeluznantes seres para que inflija daño físico y veneno. Recibe los golpes de los enemigos por nosotros.

 **Tormenta del desierto:** crea un muro de arena en la zona deseada por un tiempo determinado, que causa daño de relámpago y puede cegar al rival.

 **Golpe de momia:** la momia invocada puede destruir al enemigo más fácilmente si se halla en este estado beneficioso.

ATRIBUTOS DE INICIO

Fuerza	Destreza	Inteligencia	Vitalidad	Energía	Puntos de salud	Puntos de maná
15	13	26	14	25	70	50

CHAMÁN AZTECA



La mitología Azteca también está presente. Este chamán nos ofrece la opción de aprender habilidades para cambiar de forma cuando queramos. Basando todo su poder en la magia de la madre naturaleza, la Chamán puede invocar un gran elenco de criaturas y convertirse en alguna bestia salvaje. Adora a los dioses: Quetzalcóatl, dios de la naturaleza, Tezcatlipoca, dios de la noche y Mictlantecuhtli, dios de los muertos.

¿Qué dios escoger?

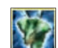


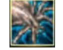
El Chamán rezará a Quetzalcóati si quiere invocar animales para utilizar su poder, a Tezcatlipocas si desea transformarse en fiera para acabar fácilmente con los enemigos y a Mictlantecuhtli para dominar el mundo espiritual.

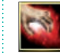
HABILIDADES DISPONIBLES HASTA EL NIVEL 6

DIOS QUETZALCÓATL

 **Invocar Chamán:** trae al mundo a un brujo cuyo ataque básico es una bola de fuego. El chamán tiene sus propios puntos de salud.

 **Invocar mantis:** su ataque básico es un golpe en el cuerpo a cuerpo que bloquea la reacción del enemigo. La mantis tiene sus propios puntos de salud.

 **Invocar araña:** el ataque básico de esta criatura mágica es un proyectil envenenado. La araña tiene sus propios puntos de salud.

 **Sanación:** otorga el poder de curar completamente al Chamán invocado. La sanación devuelve puntos de salud al personaje.

 **Oración de sanación:** devuelve unos cuantos puntos de salud a la criatura aliada que hayamos invocado anteriormente.

DIOS TEZCATLIPOCAS

 **Transformación en jaguar:** la heroína azteca se convierte en este felino rápido, que hiere a sus enemigos a través del combate cuerpo a cuerpo.

 **Transformación inversa:** devuelve a la heroína azteca a su forma humana, recuperando todos los puntos de salud y maná.

 **Transformación en espíritu:** la heroína azteca se hace espíritu para entrar en el combate cuerpo a cuerpo utilizando hechizos diabólicos.

Colmillos de jaguar: producen daño físico y pueden herir a los enemigos. Sólo se puede utilizar si nos hemos transformado en jaguar.

Rompementes: inflige daño físico y puede volver al enemigo en contra de sus aliados. Sólo se puede utilizar si nos hemos transformado en espíritu.

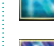
DIOS MICTLANTECUHTLI

Protección espiritual: aumenta todas las resistencias a la magia del objetivo seleccionado. Este hechizo sólo se puede utilizar en el mundo espiritual.

 **Calavera fantasma:** lanza un fantasmagórico craneo en la dirección deseada. La calavera inflige un poderoso daño de oscuridad.

 **Tótem mágico:** crea un tótem en la zona deseada que permite pasar al mundo espiritual. Allí se adquiere un bonus de regeneración de maná.

 **Tormento de las almas:** maldición que inflige daño de oscuridad en el enemigo durante un tiempo. Sólo puede usarse en el mundo espiritual.

 **Pozo de almas:** crea un pozo en la zona deseada, que devuelve las almas al tótem mágico durante un tiempo. Sólo puede usarse en el mundo espiritual.

ATRIBUTOS DE INICIO

Fuerza	Destreza	Inteligencia	Vitalidad	Energía	Puntos de salud	Puntos de maná
18	16	23	14	20	100	20

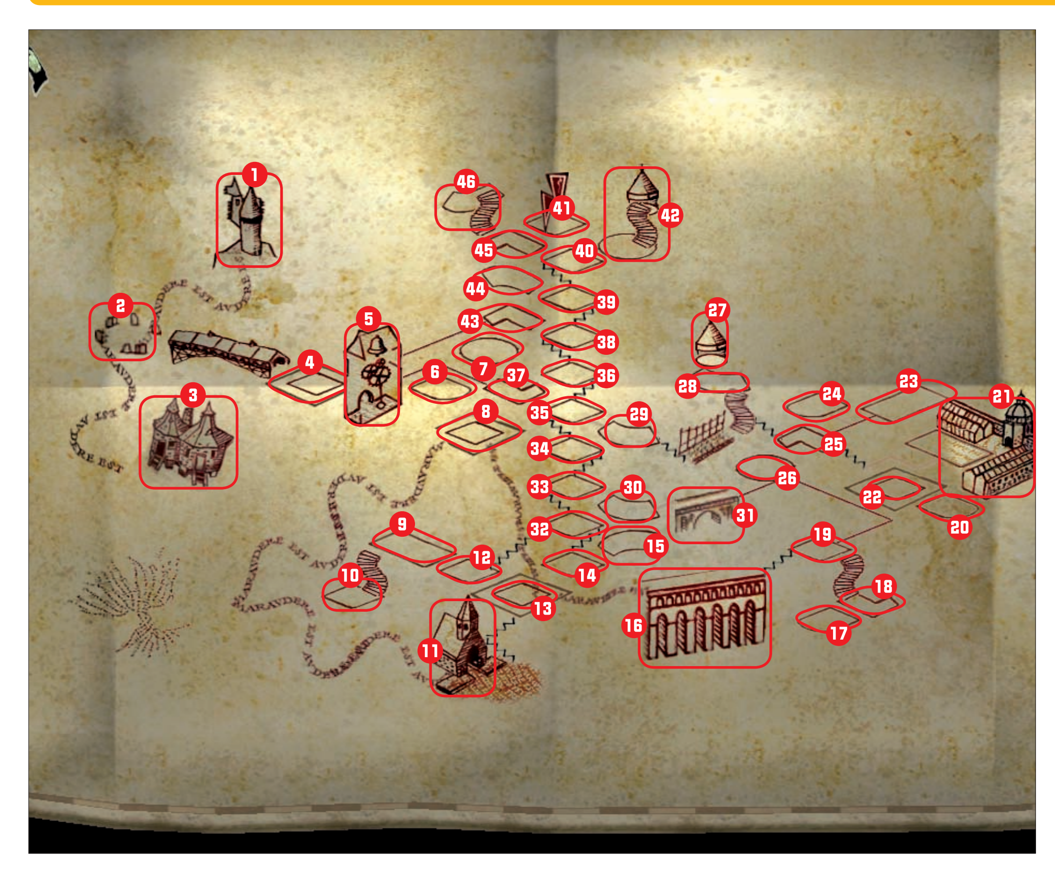
Harry Potter y la Orden del Fénix

Acción • Comienza en Hogwarts el año más peligroso para Harry con la vuelta de Voldemort. Te ayudamos a ponerte las pilas y fortalecer tu magia. Test pág. 50

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. MAPA DE HOGWARTS



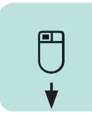
1. Lechucería
2. Círculo de piedra
3. Cabaña de Garrid
4. Patio de la torre del reloj
5. Torre del reloj
6. Enfermería
7. Baño de los Perfectos
8. Patio empedrado
9. Gran comedor
10. Sala de trofeos
11. Cobertizo
12. Vestíbulo
13. Patio de entrada
14. Primer piso
15. Pasillo de las mazmorras
16. Viaducto
17. Pociones
18. Mazmorras
19. Entrada al viaducto
20. Transformaciones
21. Herbología
22. Patio de transformaciones
23. Biblioteca
24. Encantamientos
25. Segundo piso
26. Baños de Myrtle la llorona
27. Despacho de Umbridge
28. Defensa contra las artes oscuras
29. Tercer piso
30. Primer piso
31. Puente de piedra
32. Planta baja
33. Primera planta
34. Segunda planta
35. Tercera planta
36. Cuarta planta
37. Cuarto piso
38. Quinta planta
39. Sexta planta
40. Séptima planta
41. Sala de menesteres
42. Sala común de Gryffindor
43. Quinto piso
44. Sala de recompensas
45. Séptimo piso
46. Adivinación.



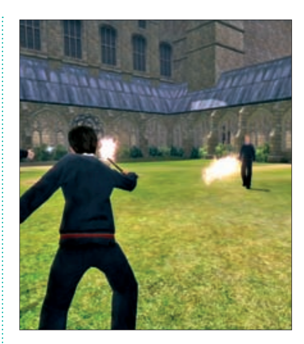
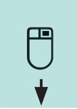




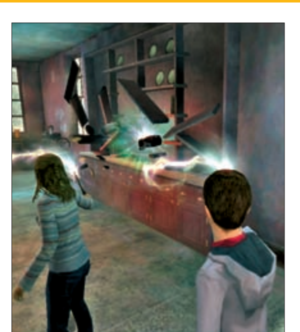
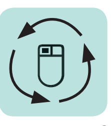
2. HECHIZOS BÁSICOS

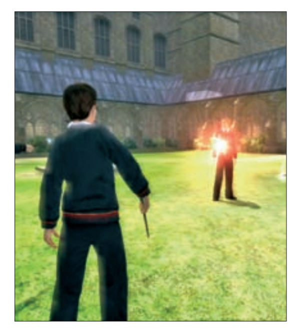
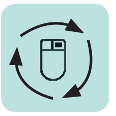
Accio. Mediante este sencillo hechizo conseguiremos atraer objetos. Es muy útil para reparar armaduras y descubrir huecos ocultos en la pared.

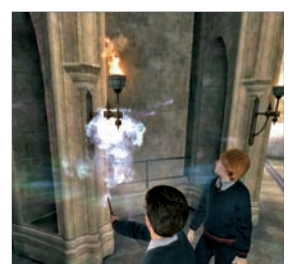
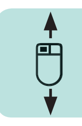
Expelliarmus. Emplearemos este potente encantamiento para arrancar de las manos la varita del rival. Sólo se puede utilizar en combate.

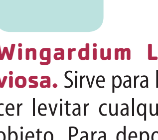
Reparo. Se utiliza para reparar objetos rotos. En el castillo nos vendrá de perlas para conseguir puntos de descubrimiento arreglando cosas.

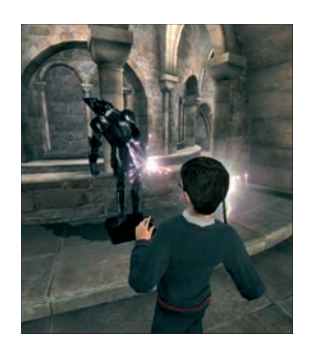
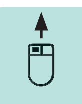
Desmaio. Si lo lanzamos contra un rival en combate lo aturdiremos. La mayoría de las veces, necesitaremos varios impactos para conseguirlo.

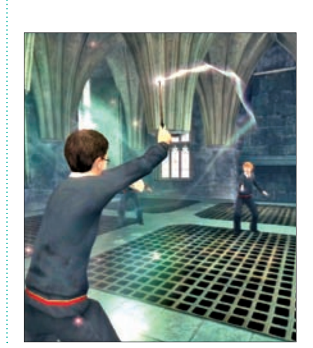
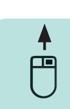
Incendio. Se usa para prender fuego. Dentro de Hogwarts nos servirá para quemar las plantas que nos corten el paso o encender antorchas.

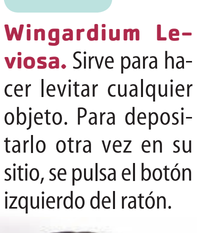
Wingardium Leviosa. Sirve para hacer levitar cualquier objeto. Para depositarlo otra vez en su sitio, se pulsa el botón izquierdo del ratón.

Depulso. Tiene el efecto contrario a Accio, es decir, aleja un objeto. Nos será de gran utilidad para apartar cualquier cosa que nos obstaculice.

Protego. Se trata de un hechizo defensivo para el combate. Actúa como barrera para rechazar cualquier magia que nos lancen.




3. MAPA DEL MERODEADOR



Hogwarts es un inmenso complejo en el que sería fácil perderse sin la ayuda del mapa del merodeador, que se activa con [Tab]. El símbolo del rayo marca nuestra posición.



Si buscamos un lugar determinado, pulsaremos [⇤]. Lo localizamos en la lista ❷, ordenada alfabéticamente, que aparece y le damos a [Enter]. Aparecerá el sitio deseado.



Si queremos dar con alguien, pulsamos [⇥] para ver la lista ❸ de gente relacionados con la misión. Presionamos [Enter] y aparece una estrella ❹ y unas huella que llevan a él.

4. ATAJOS



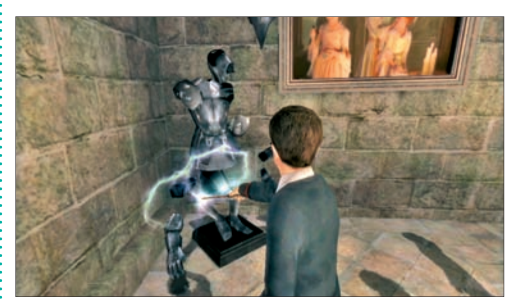
Debemos registrar cada palmo de Hogwarts en busca de pasadizos secretos que nos ahorren paseos. Se esconden tras detrás de los cuadros y necesitan una contraseña.

5. SALA DE LAS RECOMPENSAS



Situada en la planta sexta, alberga muchos secretos: opiniones de los actores, mejoras de hechizos....Acercarse por aquí es bueno para tener al día a nuestro Harry.

6. PUNTOS DE DESCUBRIMIENTO



Hay miles de objetos para interactuar. Si les lanzamos un hechizo, como reparo, logramos puntos de descubrimiento para desbloquear objetos en la sala de las recompensas.

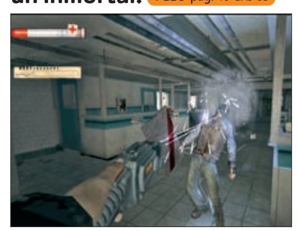


Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

CONDEMNED

Sobrevive a la ciudad del miedo, pero mejor como un inmortal. Test pág. 46 CHJ 63



ASÍ SE HACE. Atrapar a un asesino en serie es tarea complicada, más cuando estamos en permanente riesgo de perder la vida. Por eso no vendrá nada mal ser inmunes ante cualquier ataque, manipulando el archivo del juego que encontraremos en la carpeta de "savegames" –desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia del archivo antes de modificarlo–. Lo abrimos con un editor hexadecimal y buscamos la línea **DemoModeInvulnerable..0.000000** que cambiaremos por **DemoModeInvulnerable..1.000000**. Salvamos el archivo y empezamos la partida siendo invencibles.

COSSACKS II NAPOLEONIC WARS

No pierdas tiempo apuntando cuando puedes abrir fuego. Test pág. 32 CHJ 53



ASÍ SE HACE. Si el enemigo se pone guerrero habrá que responder abriendo fuego a discreción antes de que nos obliguen a rendirnos. Para ello, pulsamos Enter y, en el diálogo de chat, escribimos **charge**. Nuestras tropas dispararán tan rápido que los enemigos caerán como moscas.

OTROS CÓDIGOS
- **scout:** revela el mapa.
- **deposits:** añade recursos.
- **waloker:** victoria inmediata.

CROSS RACING CHAMPIONSHIP

Si no tienes pericia al volante... lo mejor es que uses este sencillo truco.



ASÍ SE HACE. Este divertido juego de coches oculta un interesante secreto que os ayudaremos a descubrir. El "modus operandi" es tan sencillo como quedarnos en la pantalla de los iconos de carreras y escribir **fillmychart**. Automáticamente conseguiremos acceder a todos los circuitos y vehículos del juego.


EMPIRES: EL ALBOR DE UNA NUEVA ERA

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Llega el primero sin arrancar el motor ni bajarte del autobús. ¿Si?



ASÍ SE HACE. Podemos ganar mucho dinero si en la ficha de piloto escribimos **GREEDYGIT** y pulsamos Enter.

OTROS CÓDIGOS
- **BADDRIVER:** Desbloquea un nuevo modo.
- **ITSALLOVER:** Desbloquea todos los secretos.
- **THEDOGSNADS:** Desbloquea la moto Fogarty.
- **TODDMCARTOR:** Desbloquea la Todd 900.
- **TEAM:** Secuencia con el equipo de desarrollo del juego.

EMPIRES EL ALBOR DE UNA NUEVA ERA

Cualquier ayuda es buena si sirve para destruir al enemigo. Test pág. 46 CHJ 33



ASÍ SE HACE. En cualquier momento de la partida, pulsamos la tecla Enter para abrir la barra de chat. Una vez que estemos en esta pantalla, escribimos **noob** y aceptamos pulsando Enter. Al instante, todo el mapa quedará visible y conseguiremos 100.000 unidades de todos los recursos.

OTROS CÓDIGOS
- **red bones:** sanará a todas las unidades a nuestras órdenes.
- **pit stop:** los aviones repostan automáticamente en el aire.
- **shock and awe:** completa la misión que estamos jugando.
- **kung fu:** todas las construcciones se completan rápido.

MEDIEVAL II TOTAL WAR

Sostener un poderoso ejército necesita de arcas bien llenas. Test pág. 54 CHJ 68



ASÍ SE HACE. En este título, construir unidades es sinónimo de tener mucho oro, y vamos a necesitarlo en grandes cantidades para disponer de un colosal ejército con el que afrontar una larga campaña. ¿Cómo conseguirlo entonces? Pues o invirtiendo mucho tiempo en el empeño o, casi mejor, con un truco tan sencillo como el que os vamos a dar. Para

TRUCOS A LA CARTA — ANNO 1701

Francisco Morales de Cáceres busca ayuda desesperadamente para avanzar en este juego. Test pág. 66 CHJ 69

ASÍ SE HACE. En un mundo donde el dinero significa poder, disponer de un cheque en blanco será lo que necesitemos. Durante la partida, pulsamos Enter para abrir la consola de comandos. Escribimos **BonanzaCreek** y presionamos Enter de nuevo para conseguir 100.000 piezas de oro.

OTROS CÓDIGOS
- **ParadiseCity:** todas las mercancías.
- **SiliconValley:** todos los descubrimientos.
- **Linlithgow:** todas las herramientas.
- **MariaDelTule:** todas las plantas y árboles.

Cómo participar. Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



EL TRUCO DEL MES — LOS SIMS HISTORIAS DE MASCOTAS

Dales a tus animales los mejores cuidados para que disfruten de la vida con estos trucos. Test pág. 44

ASÍ SE HACE. Si andas más bien escasillo de dinero tus mascotas tendrán una existencia un tanto penosa. Pero no te preocupes, porque nosotros tenemos la solución a tus problemas monetarios. Con este truco, por ejemplo, tendrás pasta más que de sobra para convertir su casucha en todo un palacete. Para hacerlo realidad, en cualquier momento de la partida (Modo de juego Libre) debemos pulsar a la vez las teclas Ctrl Shift y C. Esta combinación abrirá la consola e introduciremos **motherlode**. Automáticamente nuestra cuenta corriente engordará en 50.000 simoleones. Nuestra mascota ya está contenta.

OTROS CÓDIGOS

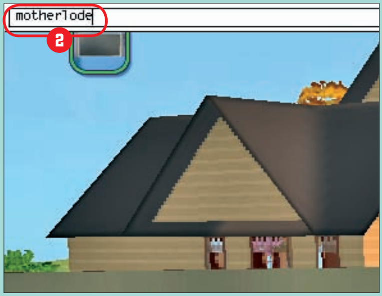
- **kaching:** obtenemos la cifra de 1.000 simoleones de golpe, sin esfuerzo.
- **aspirationlevel5:** alcanzamos el nivel 5 de aspiraciones (platino).



1 Los trucos se han de activar en el transcurso de la partida en el Modo Libre.



2 Ahora pulsamos Ctrl + Shift + C para abrir la consola de juego 1.



3 Escribimos M O T H E R L O D E y después pulsamos Enter.



4 Conseguiremos al instante la bonita cifra de 50.000 simoleones 3.

activarlo necesitamos abrir la consola pulsando en cualquier momento de la partida. Una vez en pantalla escribimos **add_money 5000** y pulsamos Enter. Ahora, esta bonita cifra se convertirá, como por arte de magia, en el preciado metal que tanto necesitamos.

OTROS CÓDIGOS

- **character_reset:** permite mover a un personaje de nuevo.
- **add_population "nombre ciudad" "cantidad":** añadimos a la ciudad X, X personas.
- **toggle_fow:** desactiva la niebla de guerra sobre el mapa.
- **auto_win "attacker/defender":** victoria inmediata cuando atacamos o defendemos.

NEED FOR SPEED CARBONO

Conseguir maravillosos vehículos puede ser fácil y rápido. Test pág. 52



ASÍ SE HACE. Si tu "buga" es poco más que una cafetera rodante, eso es que necesitas hacerle unos arreglillos o, directamente, cambiarlo por otro. Para ello os proponemos una serie de códigos muy sencillos de realizar que os darán alas sobre la carretera. En la pantalla donde se nos insta a hacer clic para continuar, debemos teclear **speed3foryou**. Conseguiremos un "peazo" Mazda en exclusiva para nosotros. ¿Pilotas o no?

OTROS CÓDIGOS

- **canyonalltheway:** todos los circuitos estarán abiertos.
- **lotsoffreelogos:** pegatinas especiales para tunear.
- **lotsoffreevinyls:** tendrás un logo especial para el coche.
- **chasingmobile:** Corvette Z06 Interceptor de regalo.
- **guesswhoisback:** Cross Corvette 06 para que lo flipes.

RISE OF NATIONS RISE OF LEGENDS

Descubre los secretos del enemigo y lánzate a la victoria. Test pág. 30 CHJ 63



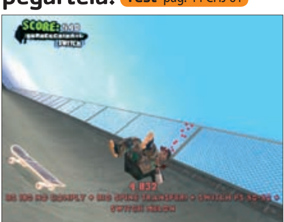
ASÍ SE HACE. Este título de estrategia exige tácticas avanzadas al jugador, por eso es fácil que alguna misión se nos atragante. Anticiparnos a los movimientos del enemigo y en qué formación se dirige es lo que ofrece este truco. Funciona pulsando Enter durante la partida, escribimos **cheat reveal 1** y volvemos a presionar Enter para aceptar. Se eliminará la niebla de guerra y, por lo tanto, podremos ver todas las posiciones enemigas.

OTROS CÓDIGOS

- **cheat victory "nación":** victoria para la nación X.
- **cheat ai off:** los enemigos quedan atontados, sin IA.
- **cheat defeat "nación":** derrota para la nación X.
- **cheat nuke:** bomba nuclear en la posición elegida del ratón.
- **cheat die:** destruye a las unidades seleccionadas.
- **cheat ranges 1:** muestra el alcance de nuestros ataques.
- **cheat safe:** aparecen de repente decenas de aliados para defender la capital.

TONY HAWK AMERICAN WASTELAND

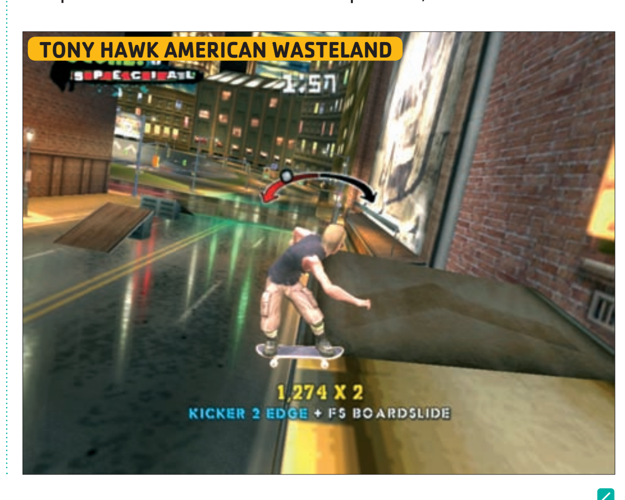
Descubre todos los secretos del "skate" sin pegártela. Test pág. 44 CHJ 61



ASÍ SE HACE. Patinar como una verdadera estrella, a la manera del gran Tony Hawk, está al alcance de unos pocos elegidos, salvo si logramos descubrir ciertas ventajillas que nos reserva este título. No será muy complicado, ya que sólo tenemos que entrar en el apartado 'Opciones' que podremos encontrar dentro del menú principal. Entramos y nos dirigimos al submenú 'Cheats', ya que será allí desde donde tendremos que escribir los trucos que nos convertirán en leyendas del monopatín y podremos superar todas las fases. Por ejemplo, para activar el modo Special bastará con teclear **uronfire** y pulsar Enter. A partir de ahora, no tendremos que demostrar tanta habilidad para manejar a nuestro skater y el juego ganará en entretenimiento.

OTROS CÓDIGOS

- **the_condor:** skater Matt Hoffman.
- **2them00n:** movimiento especial Moon Gravity.
- **2wheels!:** movimiento manual perfecto, sin errores.







Elige un portátil para jugar

Un PC en la mochila

En un mundo sin cables, nada nos obliga a atarnos al PC de sobremesa para jugar. Si eliges bien, podrás disfrutar a tope de los mejores títulos desde un ordenador portátil.

En 2005, por primera vez, se vendieron en España más ordenadores portátiles que de sobremesa, mientras que en 2006 ya eran mayoría los instalados en los hogares de nuestro país. Y es que la idea que tenemos de un ordenador ha cambiado.

Ya no se lleva aquello de tener una torre, o CPU, de dimensiones descomunales que se "come" casi todo el sitio de la mesa. El ideal en 2007 es un equipo compacto, que podamos utilizar en cualquier parte de la casa y transportar cuando nos vayamos de vacaciones. Genial.

TAMBIÉN PARA JUGAR

Tal es la revolución, que compañías como ATI y nVidia desarrollan estupendos chips gráficos para que podamos disfrutar de los juegos en nuestro ordenador portátil, y sin perder un ápice de calidad. Semejantes avances en la constante evolución que está experimentando la industria del PC, nos ha llevado este mes a crear un reportaje que, esperemos, os sea de gran utilidad. De manera concisa y clara, os explicamos los aspectos más importantes que debemos tener en cuenta antes de comprar un portátil... para juegos, claro.

El ordenador portátil por fuera

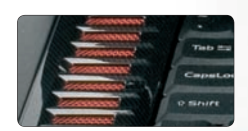
Reconoce los componentes más habituales

El aspecto externo de un portátil para juegos no difiere demasiado del que exhibe cualquier otro ordenador de este tipo. Aún así, hay algunos componentes que debes reconocer para saber que se incluyen en el modelo que pretendes comprar.



WEBCAM

No es imprescindible para jugar, pero gracias a ella es posible mantener videoconferencias en tiempo real con nuestros compañeros de partidas online. En breve será tremendamente útil.



ALTAVOCES

Para crear ambiente lo mejor es disponer de un buen sonido. Por ello, un portátil para juegos no estará completo sin un buen par de altavoces que reproduzcan fielmente el sonido.



TECLADO

Un tacto agradable es la mejor forma de sentirnos cómodos mientras jugamos. Algunos teclados, incluso, marcan las principales teclas de juego.

TAMAÑO

No suelen ser grandes ni pesados, pero al sustituir cada vez más al PC de sobremesa, podemos encontrar portátiles de un tamaño descomunal y un peso excesivo. Miradlo bien antes de comprar.

ACCESOS DIRECTOS

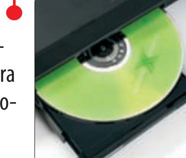
Para ganar espacio, los ordenadores portátiles incluyen un buen número de teclas desde las que ajustar la imagen, encender y apagar la red inalámbrica, suspender el equipo, etc.

TOUCHPAD

Es el "ratón" de los ordenadores portátiles, pero lo cierto es que no resultan muy prácticos a la hora de jugar. Mejor hacerse con un ratón "de los de toda la vida".

UNIDAD ÓPTICA

Un lector de DVD es básico para disfrutar de los juegos. Ahora empiezan a surgir otras soluciones, como Blu-Ray o HD-DVD, pero todavía son muy caras.



PANTALLAS DISEÑADAS PARA JUGAR CON CALIDAD DE IMAGEN

Tecnología

La tecnología LCD más utilizada actualmente es la CCFL, con la que se logran unos resultados realmente buenos. Sin embargo, desde hace algunos meses muchas compañías montan pantallas LED, con una intensidad de color y brillo mucho mayores.

Filtros

De nada nos sirve tener una pantalla muy brillante si no dispone de un filtro que potencie el contraste de la imagen. Tecnologías como X-Black de Sony o TrueLife de Dell, logran este objetivo. Tenlo muy en cuenta a la hora de comprar tu portátil.



Las pantallas LCD se componen de lámpara, panel LCD y distintos filtros.

5 Claves de un portátil para jugar

No difieren mucho de lo que buscamos en un PC de sobremesa.

1 Gráficos



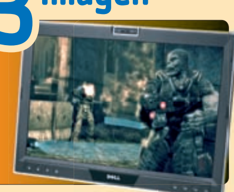
Los juegos de última generación necesitan de una tarjeta gráfica moderna y potente.

2 Velocidad



Procesador y memoria nos brindarán la velocidad que necesitamos en los juegos.

3 Imagen



Una pantalla rápida y con buen contraste nos asegurará horas y horas de diversión.

4 Sonido



Altavoces integrados y un chip de audio con sonido envolvente no pueden faltar.

5 Conectividad



La conexión Wi-Fi nos asegura partidas online con una conexión inalámbrica cercana.

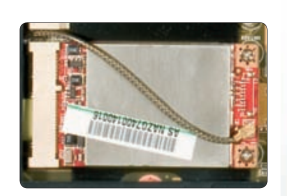


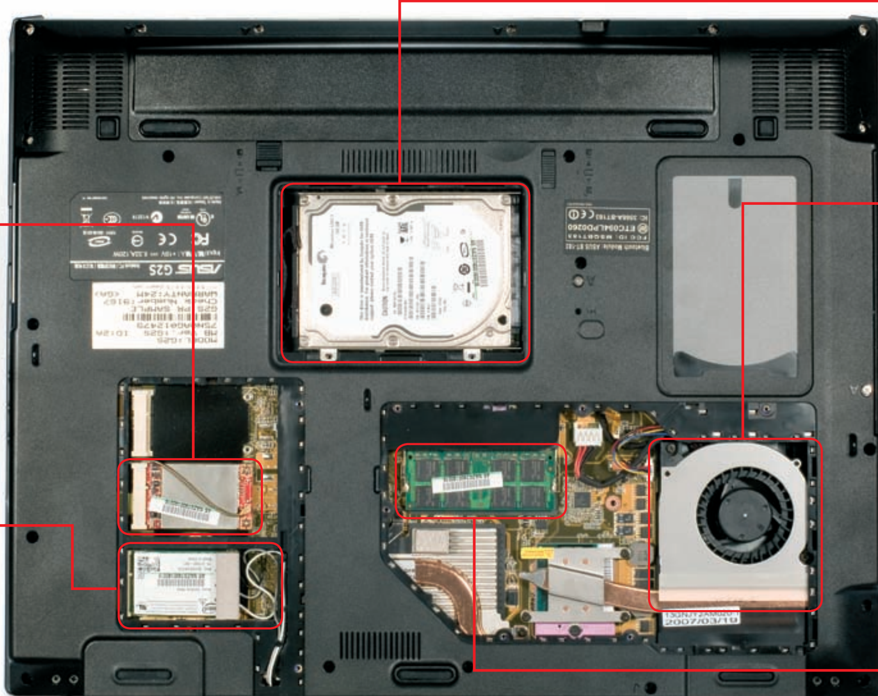
Configúralo por dentro

Los equipos portátiles son cada vez más versátiles

Casi cualquier fabricante nos permite modificar, además del procesador, la memoria RAM, el disco duro, la tarjeta gráfica y otro tipo de componentes. No es casualidad que se permita al usuario acceder cómodamente a todos ellos para que pueda cambiarlos en un futuro.









DISCO DURO
Una capacidad de almacenamiento elevada es vital con los requisitos de los juegos actuales. Se precisa un disco duro rápido, de 7.200 r.p.m.

BLUETOOTH
Conectar con dispositivos inalámbricos como teléfonos móviles, ratones u otros dispositivos de juego, es posible únicamente con una conexión Bluetooth. No la olvides en tu nuevo equipo.

TARJETA GRÁFICA
El más importante de todos los componentes, junto al procesador y la RAM. Si no tienes potencia gráfica, tus juegos irán muy lentos.

CONEXIÓN INALÁMBRICA
Más conocida como WiFI, es la que nos permitirá conectarnos a la red inalámbrica de nuestra casa, o a cualquier otra a la que tengamos acceso. Para jugar online es lo más cómodo.

MEMORIA RAM
Permite ejecutar aplicaciones más rápidamente, ya que evita que se utilice el disco duro con demasiada frecuencia, lo que ralentiza la ejecución de los juegos. Fundamental.

Conéctate con el mundo

Un arsenal de conexiones que debes reconocer

De nada nos sirve tener un ordenador portátil, si no podemos exprimir todo su potencial, que es inmenso. Estas son las principales conexiones que debemos buscar.

LA BATERÍA, MEJOR SI DURA MUCHO

Las de ion-Litio son las más comunes, pero ten en cuenta que cuantas más celdas tenga la batería, más tiempo podrás estar desconectado. Si quieres libertad, no olvides elegir una batería de larga duración.



VIDEO
Conectarse a un monitor es una opción que todo portátil proporciona, a través de VGA o S-Vídeo. Algunos ordenadores incorporan salidas HDMI de alta definición y entrada de señal de TVT, TDT, etc.

SONIDO
Los altavoces integrados no son suficientes para disfrutar de los juegos, pues puede que no podamos subir el volumen donde nos encontremos. Por ese motivo, no te olvides de la salida de auriculares.

FIREWIRE y USB
Las posibilidades de expansión de nuestro portátil pasarán por la cantidad de conexiones de alta velocidad USB 2.0 y FireWire disponibles. Cuantas más mejor... porque se suelen quedar cortas.

TARJETAS
Móviles, consolas, cámaras... hoy día cualquier dispositivo utiliza una tarjeta de memoria. Por tanto, un lector de tarjetas Flash es imprescindible, tanto como las ranuras de expansión PC-Card.



6 Consejos para elegir un portátil para juegos

Elige bien tu PC y no te quedes fuera de juego

Con la cantidad de modelos y configuraciones que hay en el mercado, elegir un ordenador portátil puede resultar complicado. Ahora que ya sabes para qué sirve cada componente, te damos algunos consejos para hacerte con el más adecuado.

1 QUE TENGA UNA GRÁFICA GEFORCE O RADEON SIN MEMORIA COMPARTIDA

Como sucede con los PC de sobremesa, ATI y nVidia dominan el mercado. Las GeForce Go serie 7 van muy bien, mientras que las 8400M y 8600M son de lo mejor que hay. En cuanto a ATI, la serie X1700 ha dado muy buenos resultados, aunque igual conviene esperar a que se instalen las nuevas HD2400.

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? **Una ATI o nVidia sin memoria compartida. Olvida los chips GMA de Intel.**

¿Por qué? **Son las únicas que están pensadas para juegos.**

2 UNA PANTALLA CON LA RESOLUCIÓN ADECUADA

La potencia del chip gráfico de un portátil no es tan alta como la de uno de sobremesa. Por eso, no conviene elegir una pantalla con demasiada resolución (1680x1050 ó 1920x1200 píxeles), ya que los juegos se ejecutarán más lentos. Opta por soluciones intermedias, como 1280x800 píxeles. En cuanto a la imagen, busca que tengan el mayor contraste posible (mínimo 800:1) y que incluyan un filtro del tipo X-Black de Sony para mejorar la calidad del color negro.



LAS CLAVES

¿Qué necesitas? **Un LCD con la resolución adecuada y un brillo elevado. A ser posible con filtro potenciador del contraste.**

¿Por qué? **Una resolución muy alta ralentizará tus juegos, mientras que un contraste y brillo bajo te harán forzar la vista.**

3 UN PROCESADOR RÁPIDO Y DE BAJO CONSUMO

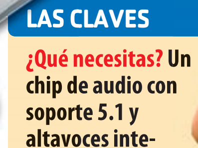
Los Centrino de Intel y Turion de AMD están pensados para funcionar en equipos portátiles, ya que consumen poco sin perder potencia. Son los procesadores más habituales en estos momentos y muy capaces en cualquier configuración y velocidad.

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? **Un Intel Centrino o AMD Turion a una velocidad de 1,6 GHz o más.**

¿Por qué? **Son los que proporcionan la mejor relación rendimiento / consumo.**

4 TARJETA DE SONIDO INTEGRADA CON SONIDO ENVOLVENTE



Cualquier chip de audio integrado de los que se montan hoy día te dará buen resultado. Eso sí, asegúrate de que tenga capacidad para reproducir sonido 5.1 o superior, y que disponga de las salidas de audio necesarias. No estaría de más que el ordenador contase con un buen par de potentes altavoces, para cuando no queramos utilizar los auriculares.



LAS CLAVES

¿Qué necesitas? **Un chip de audio con soporte 5.1 y altavoces integrados.**

¿Por qué? **Para disfrutar del sonido envolvente y no depender de los auriculares.**

5 CON 2 GB DE RAM (CON WINDOWS VISTA)

Recomendamos 2 GB de RAM en cualquier caso, pero si vas a instalar Windows XP con uno tendrás más que suficiente. Eso sí, con Windows Vista no lo dudes, ¡¡2 GB mínimo!!

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? **Mínimo 1 GB de RAM para XP y 2 GB para Windows Vista.**

¿Por qué? **El sistema operativo consume mucha memoria y se la quita a los juegos.**

6 CONEXIÓN WIFI PARA JUGAR ONLINE

Cualquier especificación te servirá, pero ahora se están empezando a instalar las nuevas tarjetas con estándar 'n', que además de ser más rápido, cuenta con una mejor cobertura. ¡Y cuestán casi lo mismo!

LAS CLAVES

¿Qué necesitas? **Una conexión WiFI lo más rápida posible y que te dé buena cobertura de señal.**

¿Por qué? **Con el portátil podemos movernos por zonas en las que la señal no sea tan buena como cabe esperar.**

LOS PORTÁTILES YA NO SON TAN CAROS



Juan Carlos Sanz
Jefe de laboratorio

El mito de que un buen portátil para juegos nos costará un ojo de la cara, ya no es cierto. Los precios han bajado tanto que hoy día es posible hacerse con un modelo muy apañado por apenas 600€. Y la diferencia con uno realmente cualificado puede rondar los 200€. Por este dinero, no tendremos problema en elegir un ordenador que ejecute los juegos más actuales con total fluidez. Por cierto... ¡no descuides las ofertas de los grandes centros comerciales!

Únete a Games for Windows LIVE

La comunidad del juego

Windows Vista se ha unido a LIVE, la mayor comunidad online de juegos del mundo. Te contamos cómo formar parte de ella y cómo sacarle el máximo partido posible.

Los planes de Microsoft para sus dos plataformas de juego (Xbox 360 y Windows Vista) tienen como piedra angular a Games for Windows LIVE! Pero, ¿qué es exactamente? Se trata de un lugar de encuentro en el que jugadores de una y otra plataforma pueden comunicarse, compartir contenidos y participar en partidas online multiplataforma, ya sea desde una Xbox 360 o desde un PC con Windows Vista. Uno de los primeros juegos en incorporar Games for Windows LIVE! es «HALO 2», un clásico de los juegos de acción que nos servirá para mostraros con detalle todas las características de LIVE!

WINDOWS VISTA

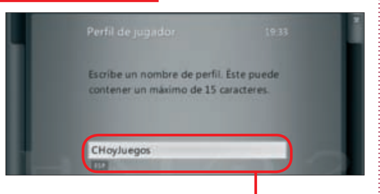
ReadyBoost	CHJ74
Escritorio y gadgets	CHJ75
Menú de juegos	CHJ76
Games for Windows LIVE (I)	**CHJ77**
Games for Windows LIVE (y II)	CHJ78
Centro de seguridad	CHJ79

CREAR UN PERFIL

Una vez hayamos instalado el juego, lo primero que aparecerá, antes incluso de que salgan los menús, es la ventana desde la que podemos crear un perfil de jugador, o utilizar uno que ya hubiésemos creado anteriormente para otro título. Si no tiene muy claro en qué consiste todo esto, sería preferible que antes le eches un vistazo al recuadro 'Perfiles'. A continuación, vamos a detallaros cómo crear uno:



1 En primer lugar, haremos clic en 'Crear perfil nuevo'.

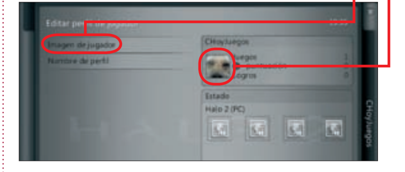


2 Introducimos el nombre que tendrá el perfil y pulsamos en 'Enviar'.

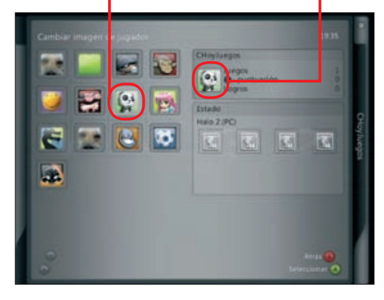


3 A continuación, seleccionamos la opción Personalizar perfil.

4 Desde aquí podemos cambiar el nombre asignado en el paso 2 y asignar un avatar (imagen) a nuestro perfil. Pinchamos entonces en 'Imagen de jugador'.



5 Seleccionamos la imagen que más nos guste para asociarla al perfil.



6 Volvemos a la ventana 'Guardar perfil de jugador' pulsando dos veces (o pulsando el botón B en el mando de Xbox 360) y hacemos clic en Listo. Nos olvidamos de momento de la opción 'Unirse a LIVE', que veremos más adelante.

Ya hemos creado un perfil, pero podemos tener tantos como queramos; uno para nosotros, otro para nuestra hermana, otro

"En LIVE existen dos tipos de cuentas; Silver, gratuita, y Gold, con más ventajas pero con cuota mensual"

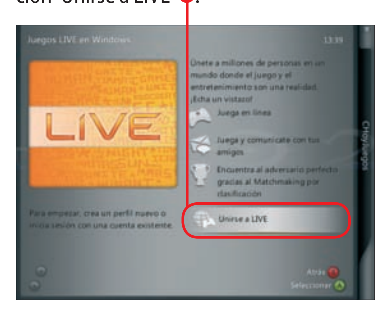
más para nuestro chico o chica, etc. De este modo, cada uno podrá iniciar sesión con su propio perfil cuando jueguen con «HALO 2» y almacenar así la información particular de cada uno, como amigos, logros conseguidos, etc.

CONECTARSE A LIVE

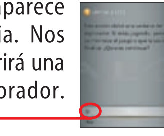
Aunque ya hemos creado nuestro perfil, todavía no estamos conectados a LIVE. Para ello, es necesario crear una cuenta Gold o Silver (ver recuadro) tal y como a continuación os indicamos. Estar "conectado" no es un requisito para jugar con «HALO 2», pero sí es necesario para acceder a las partidas multijugador, el sistema de logros, amigos, chat, etc.

1 Una vez creado nuestro perfil, pulsamos el botón LIVE del mando de Xbox 360 o la tecla Inicio para el PC. Ahora seleccionamos alguna de las opciones que van ligadas al servicio LIVE (Mensajes, Amigos, Jugadores o Charla privada).

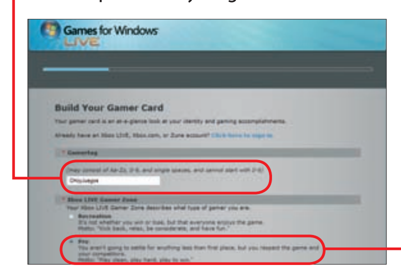
2 Aparece una ventana que nos instará a unirnos a LIVE. Hacemos clic en la opción 'Unirse a LIVE' ●.



3 Veremos que aparece una advertencia. Nos alerta de que se abrirá una ventana del explorador. Aceptamos ●.

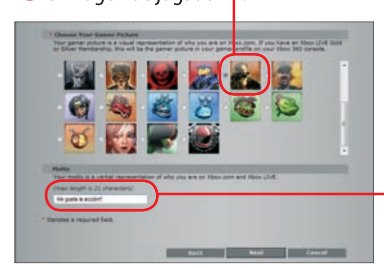


4 Lo primero que crearemos es nuestro Gamer Card, que es la identidad que tendremos dentro de la comunidad LIVE. Empezamos introduciendo nuestro nombre ●, en este caso será el mismo de nuestro perfil 'CHoyJuegos'.



5 Seleccionamos el tipo de jugador que somos. Nosotros, como no podía ser menos, señalaremos que profesionales porque no nos gusta perder nunca ●.

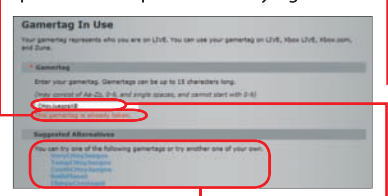
6 Lo siguiente será elegir nuestro avatar o imagen de jugador ●.



7 Por último, pondremos una frase que todo el mundo verá cuando se encuentren con nosotros en LIVE ●.

8 Cumplidos todos los pasos anteriores, pulsaremos en Next.

9 Si el nombre que hemos elegido ya está en uso en LIVE, como es nuestro caso ●, tenemos la opción de elegir cualquiera de los que la web haya generado

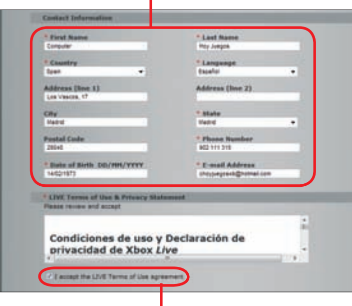


para nosotros. Eso ●, o probar con un nuevo nombre ●.

10 Es necesario tener una cuenta de LIVE ID. Si no la tienes aún, haz clic en 'No...', pulsa Next y sigue los pasos que se indican.

11 Si ya dispones de una, selecciona 'Yes, i have a Windows Live ID' y luego pulsa en Next.

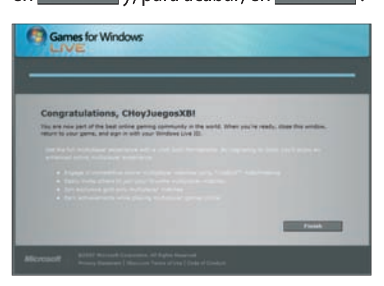
12 Introducimos nuestros datos de contacto ● y aceptamos los térmi-



nos de la licencia ●. Después, pinchamos en Next dos veces.

13 Elegimos el tipo de suscripción que queremos –Silver o Gold– ● (échale un vistazo al recuadro 'Cuentas Gold y Silver) y pulsamos el botón Siguiente.

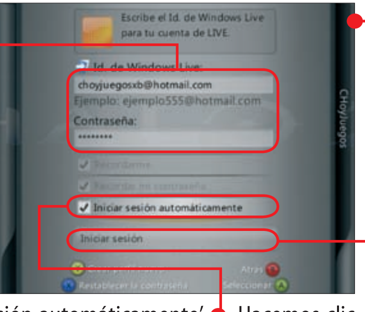
Nosotros hemos optado por una Silver, que es gratuita, pero si seleccionamos la Gold tendremos que proporcionar los datos de la tarjeta de crédito en la que deseamos se nos cargue el precio de la suscripción. Bueno, pues una vez creada sólo falta pulsar en Next y, para acabar, en Finish.



INICIAR SESIÓN EN LIVE

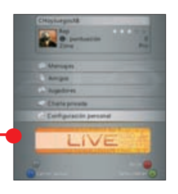
Bueno, ya tenemos funcionando nuestra cuenta de LIVE. Ahora tenemos que volver a «HALO 2» pulsando Alt + Tab para iniciar sesión. Al hacerlo, se mostrará una ventana de inicio de sesión como ésta ●.

1 Introducimos nuestra Id de Windows LIVE y la contraseña ●. SI queremos que se inicie una sesión en LIVE automáticamente cada vez que juguemos a «HALO 2», debemos marcar la opción 'Iniciar se-



sión automáticamente' ●. Hacemos clic en 'Iniciar sesión' ●.

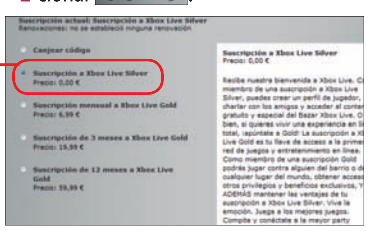
2 Tras aguardar unos segundos... ¡por fin habremos iniciado una sesión en Games for Windows LIVE! ●● ¡¡A disfrutar!!



Ahora lo ideal es añadir amigos con los que relacionarnos y jugar. Si tienes conocidos que posean una suscripción a LIVE, ya sea de Games for Windows o de Xbox 360, pídeles su Gamertag. Haz lo siguiente:

3 En primer lugar, tendremos que hacer clic en 'Amigos' ●.

4 A continuación, tendremos que seleccionar Agregar amigo.



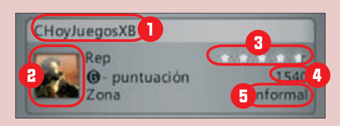
5 Introduce el Gamertag de tu amigo MyrckXB y pulsa Enviar.

6 Finalmente, procedemos a enviar la solicitud Enviar solicitud.

¡Ya tenemos un amigo! O casi, puesto que la solicitud está pendiente de aprobación Solicitud de amigo pendiente. La próxima vez que se conecte, la recibirá y en cuanto la acepte en el listado se mostrará su estado; por ejemplo, 'jugando a Forza Motorsport 2'. El mes que viene te contaremos cuanto se puede hacer con Games for Windows LIVE.

GAMERTAG

El Gamertag es nuestra tarjeta de jugador dentro de la comunidad LIVE. Tiene el aspecto que se ve bajo estas líneas y contiene información esencial de cada jugador: nombre y tipo de suscripción (dependiendo del fondo, será Silver o Gold) ❶, imagen o avatar ❷, reputación en LIVE obtenida con



los votos de los demás jugadores ❸, puntos G de logros conseguidos ❹ y zona en la que nos gusta jugar ❺.

El Gamertag de cada jugador es público, es decir, podemos consultar todos estos datos tanto si es amigo nuestro como si sólo hemos jugado una partida contra él. Y si eres un poco cotilla, puedes ver incluso los juegos que tiene y sus logros.

CUENTAS GOLD Y SILVER

Existen dos tipos distintos de suscripción a LIVE; Silver, de carácter gratuito, y Gold, que conlleva pagar una suscripción mensual. Con el primero tendremos acceso a los servicios básicos de mensajería, chat y logros para un solo jugador, mientras que con la suscripción Gold dispondremos de otras ventajas como la consecución de logros multijugador, partidas multiplataforma (Xbox 360 y PC) y enfrentamientos TrueSkill, a través del cual LIVE buscará jugadores de nuestro nivel cuando nos conectemos a una partida multijugador. El mes que viene examinaremos algunas de estas jugosas características. Por el momento, ahí van los precios:

Suscripción	Duración	Precio
Silver	Indefinida	0€
Gold	1 mes	6,99€
Gold	3 meses	19,99€
Gold	1 año	59,99€

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Hemos renovado el laboratorio añadiendo cuatro súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Intel, Celeron y AMD, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectúan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, se especifica como dato en el apartado FPS (fotogramas por segundo) un 0.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Celeron D, AMD Athlon 64 e Intel Pentium 4 HT Presscott.

SEGMENTO INFERIOR

En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD Athlon 64, AMD XP, AMD Sempron, Intel Pentium 4 e Intel Celeron.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES				10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	OS	
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

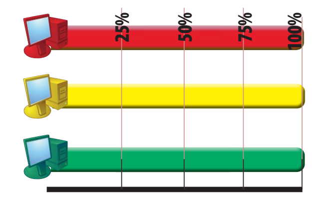
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





LOKI

Test pág. 32

MEDIO (12'27'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 2x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	8,70
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	7,8	No se puede jugar	1,9	0,00
Ralentización leve	17,4	Ralentizado	11,3	7,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentización leve	19,8	Hay parones	9,6	6,00
Ralentización leve	15,5	Hay parones	8,6	6,00
Ralentizado	14,4	Hay parones	8,9	5,00
Ralentización leve	16,5	Ralentización leve	16,6	8,00
Fluido	26,1	Ralentizado	14,9	8,00
Ralentizado	45,1	Fluido	31,2	8,00
Fluido	28,9	Fluido	20,4	10,00
Fluido	37,1	Fluido	27,2	10,00
Fluido	45,4	Fluido	37,4	10,00
Fluido	47,8	Fluido	31,2	10,00
Fluido	59,8	Fluido	40	10,00
Fluido	53,2	Fluido	43,4	10,00
Fluido	54,6	Fluido	47,8	10,00
Fluido	60	Fluido	45,4	10,00
Fluido	60,1	Fluido	57,2	10,00
Fluido	60	Fluido	51,4	10,00
Fluido	60,1	Fluido	48,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante informa sobre las gráficas soportadas en el lanzamiento: nVidia GeForce 4Ti o superior y ATI Radeon 9000 o superior. Las versiones para ordenadores portátiles de estas tarjetas no son compatibles.

PROCESADOR

Parte importante del juego, puesto que si no cumplimos los requisitos mínimos veremos cómo la acción se ralentiza considerablemente complicando el desarrollo. Al menos funcionará, pero con grandes parones.

MEMORIA

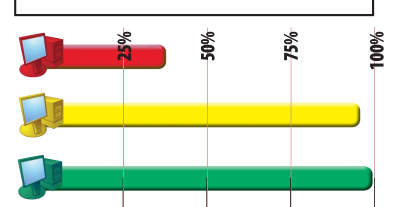
Se nos advierte en el archivo Léeme de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá bastante más fluido si disponemos de, al menos, 1 GB de memoria RAM.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si tienes problemas de rendimiento prueba a bajar la resolución de la pantalla y selecciona texturas de menor calidad de detalle. Si a pesar de todo el sistema sigue yendo lento, piensa en ir desactivando los filtros o el procesamiento de efectos, ya que, aunque el juego sea vea algo peor, al menos funcionará fluidamente.

ACTUALIZACIONES

Podemos descargarnos un parche que corrige algunos errores en:
www.nobilis.es/product_info.php?products_id=112&osCsid=416f012dc8c5f4596983c56108b7e10a





LOST PLANET EXTREME CONDITION

Test pág. 36

MUY LARGO (8'04'')+(27'39')'

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 HT 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 256 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 2x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	3,80
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	23,3	Ralentización leve	15,6	9,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	40,7	Fluido	27,5	10,00
Fluido	63,4	Fluido	40,9	10,00
Fluido	26,1	Ralentizado	13,9	8,00
Fluido	78,7	Fluido	37,2	10,00
Fluido	69,7	Fluido	41,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Solo tarjetas compatibles con Píxel Shadder 3.0. ATI X1600 y superiores y nVidia series 6, 7 y 8. Según el fabricante, las versiones portátiles de esta tarjetas no están soportadas (hemos probado en una Geforce Go 7600 y sí ha funcionado).

PROCESADOR

Es el elemento principal junto con la gráfica para hacerlo funcionar correctamente. Por tanto, todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica aunque, por supuesto, cuanta más velocidad mejor.

MEMORIA

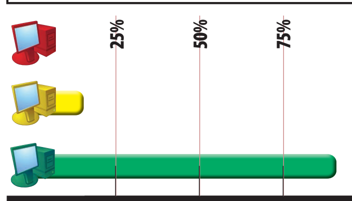
Los 512 MB que exigen los requisitos mínimos se quedan cortos. Es mucho mejor duplicar esta cifra, o encontraremos bastantes ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Hemos observado durante las pruebas la gran diferencia de rendimiento existente entre la calidad media y la alta. Si los parones son un quebradero de cabeza, lo mejor es reducir la resolución al mínimo y seleccionar la calidad visual mínima en el menú de opciones del juego. De esta manera conseguiremos acelerar notablemente el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

«Lost Planet» se actualiza automáticamente antes de ejecutarse, gracias a la conexión directa con los servidores del sistema Steam.





TWO WORLDS

Test pág. 40

MEDIO (10'02'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	5,07
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	1,2	Se bloquea	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	Se bloquea	0	0,00
Hay parones	7,1	No se puede jugar	4,6	2,00
Ralentizado	12,6	Hay parones	9,4	5,00
Ralentizado	13,7	No se puede jugar	4,8	3,00
Ralentizado	14,8	Hay parones	9,3	5,00
Ralentizado	10,6	Hay parones	7,6	5,00
Fluido	22,5	Ralentizado	12,6	8,00
Fluido	34,3	Fluido	26	10,00
Fluido	21,9	Fluido	20,2	10,00
Fluido	48,3	Fluido	28,3	10,00
Fluido	31,2	Ralentizado	14,8	8,00
Fluido	38,4	Fluido	22,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Es necesario contar con una tarjeta compatible con Píxel Shader 2.0. Por otro lado, el fabricante advierte que el acceso directo en la barra de tareas de ATI puede dar problemas de compatibilidad.

PROCESADOR

Como hemos podido comprobar en nuestro laboratorio, no bastará con tener las especificaciones mínimas, sino que tendremos que superarlas al menos en 800 MHz para conseguir fluidez durante la partida.

MEMORIA

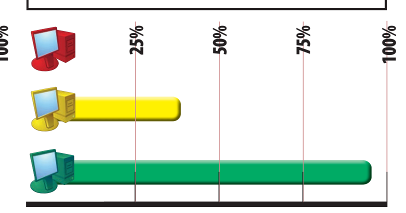
Se nos advierte en el archivo Léeme de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá bastante más fluido si disponemos de, al menos, 1 GB de memoria RAM.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor de las opciones para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no se corresponden con las últimas versiones, es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves. Así que ya sabes, será necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Podemos descargarnos un parche que corrige algunos errores en:
http://www.avencast.de/files/2W_UPGRADE_13_to_14.exe





LOS SIMS HISTORIAS DE MASCOTAS

Test pág. 44

CORTO (9'38'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,90
Fluido	20,2	Ralentización leve	15,2	9,00
Ralentización leve	19,8	Ralentización leve	17,6	8,00
Fluido	23,4	Ralentización leve	15,4	9,00
Fluido	32,4	Fluido	20,6	10,00
Fluido	30,2	Fluido	22,8	10,00
Fluido	28,9	Fluido	23,9	10,00
Fluido	27,7	Fluido	21,2	10,00
Fluido	35,4	Fluido	20,4	10,00
Fluido	32,7	Fluido	27,6	10,00
Fluido	38,4	Fluido	28,4	10,00
Fluido	22,5	Fluido	20,5	10,00
Fluido	27,4	Fluido	21,3	10,00
Fluido	31,7	Fluido	27,8	10,00
Fluido	37,8	Fluido	32,4	10,00
Fluido	32	Fluido	29,2	10,00
Fluido	35,8	Fluido	32,4	10,00
Fluido	48,3	Fluido	42,2	10,00
Fluido	56,2	Fluido	52,6	10,00
Fluido	47,4	Fluido	46,7	10,00
Fluido	54,8	Fluido	57,6	10,00
Fluido	59,9	Fluido	58,6	10,00
Fluido	60	Fluido	42,8	10,00
Fluido	60,1	Fluido	60,1	10,00
Fluido	60	Fluido	60,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el Readme se nos advierte que si tenemos una tarjeta gráfica no apta para T&L, tal como la Intel Extreme Graphics o cualquiera de la gama Radeon VE, necesitaremos, al menos, 512 MB de memoria RAM.

PROCESADOR

Es absolutamente vital para su buen funcionamiento. En procesadores que no superen los 1,8 GHz podremos jugar, aunque veremos mermado el rendimiento del título de forma muy significativa.

MEMORIA

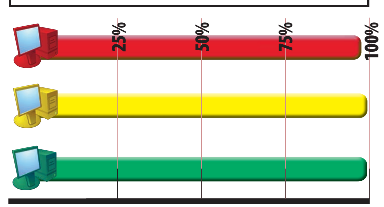
Se nos advierte de que a pesar de pedir 512 MB como requisitos mínimos, si queremos disfrutarlo en Vista en todo su esplendor necesitaremos 1 GB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Leeme se nos ofrece una lista de las tarjetas que son totalmente incompatibles con este título: ATI Rage Fury, Matrox Millennium G400, Matrox Millennium G550, nVidia Riva TNT2, Matrox Parhelia, ST Micro KYRO, S3 DeltaChrome S8, SiS 315, Trident Blade XP, SiS Xabre 400 y XGI Volari.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://www.es.ea.com/downloads/



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)

TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD XP 1800+ / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

SHADOWRUN

Test pág. 46

MEDIO (12'18'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows Vista · Pentium 4 3,2 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 256 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 2x.

				3,10
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	29,8	Ralentización leve	23,8	9,00
Fluido	26,3	Fluido	18,1	10,00
Fluido	30,2	Fluido	21,4	10,00
Fluido	29,9	Fluido	29,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Estamos ante un juego un tanto complicado en cuestión de compatibilidad, de hecho, los programadores advierten que sólo las siguientes tarjetas del mercado soportan el juego: ATI X800 a X1950 y nVidia 6600GT a 7950 (consultar series 8). El resto de modelos no funcionarán.

PROCESADOR

El procesador es casi tan necesario como la tarjeta gráfica. El rendimiento y la carga de escenarios se ven muy afectados en las CPU del segmento inferior. En cambio, un procesador del segmento medio es muy apto para disfrutar adecuadamente de este juego.

MEMORIA

La memoria se torna esencial, aunque con 1 GB y una buena tarjeta gráfica nos apañeremos de sobra. Si bajamos de esta cifra será complicado jugar con el nuevo sistema operativo Windows Vista.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario contar con Windows Vista para que funcione. También resulta recomendable realizar modificaciones de diversa índole en diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución lo más posible y eliminar ciertos detalles gráficos ayudará a que el juego se ejecute mucho más rápido. Por otro lado el archivo Léeme recomienda actualizar los drivers de la tarjeta gráfica.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable que de vez en cuando visitemos su página web en:
http://www.xbox.com/es-eS/games/s/shadowrun



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

Test pág. 48

CORTO (9'49'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 1,6 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 4x.

				9,90
1024x768	FPS	1280x1024	FPS	
Fluido	24,2	Ralentización leve	16,8	9,00
Fluido	34,8	Fluido	20,3	10,00
Fluido	32,6	Ralentización leve	17,5	9,00
Fluido	28,2	Ralentizado	14,2	8,00
Fluido	29,4	Ralentización leve	19,4	9,00
Fluido	37,8	Fluido	20,2	10,00
Fluido	22,4	Ralentización leve	18,3	9,00
Fluido	37,9	Fluido	22,5	10,00
Fluido	40,4	Fluido	34,8	10,00
Fluido	42,2	Fluido	45,3	10,00
Fluido	58,4	Fluido	32,5	10,00
Fluido	42,4	Fluido	40,8	10,00
Fluido	48,9	Fluido	30,1	10,00
Fluido	51,4	Fluido	37,2	10,00
Fluido	47,6	Fluido	40	10,00
Fluido	48,9	Fluido	48,8	10,00
Fluido	57,2	Fluido	37,6	10,00
Fluido	60,8	Fluido	32,4	10,00
Fluido	59,9	Fluido	48	10,00
Fluido	58,4	Fluido	47,6	10,00
Fluido	62,3	Fluido	50,2	10,00
Fluido	78,8	Fluido	48,3	10,00
Fluido	72,4	Fluido	51,8	10,00
Fluido	67,8	Fluido	59,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hemos detectado ninguna incompatibilidad en las pruebas efectuadas en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS aunque, como curiosidad os diremos que hemos notado un cambio brusco de rendimiento en los equipos de segmento inferior.

PROCESADOR

El fabricante recomienda contar con una CPU de 1,6 GHz de velocidad, aunque con configuraciones inferiores el juego se ejecuta y funciona a la perfección. Que se pueda jugar o no dependerá casi exclusivamente del combo procesador/tarjeta gráfica.

MEMORIA

La memoria se torna absolutamente esencial, aunque con 512 MB y una buena tarjeta gráfica nos apañeremos de sobra. Si bajamos de esta cifra será bastante complicado jugar.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

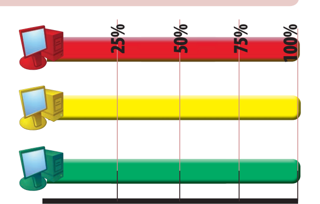
Realmente no hay demasiadas cosas que se puedan hacer para que este juego funcione mejor, dado que no permite cambiar ningún parámetro gráfico exceptuando la resolución de pantalla. La única opción posible, es actualizar los driver de la tarjeta gráfica, ya que muchos de los fallos se deben a incompatibilidades de ese tipo.

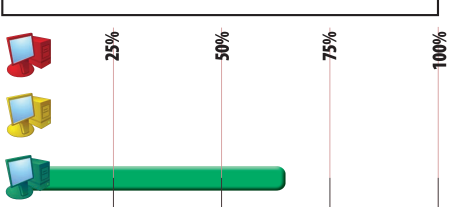
ACTUALIZACIONES

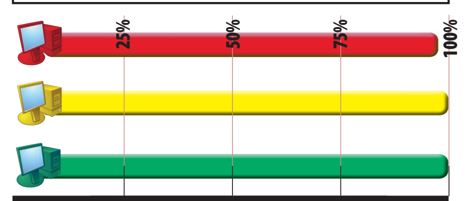
Podemos descargarnos la versión 1.1 en la siguiente dirección de Internet:
http://www.es.ea.com/games/10945

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.









TRANSFORMERS THE MOVIE

Test pág. 50

MEDIO (12'48")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 256MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	8,57
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	27,4	Fluido	27,1	10,00
Ralentizado	13,7	Hay parones	8,8	5,00
Ralentizado	13,5	Hay parones	8,5	5,00
Ralentización leve	15,5	Hay parones	9,3	6,00
Fluido	21,3	Ralentizado	13,3	8,00
Ralentizado	12,8	Hay parones	9,5	5,00
Fluido	20,3	Ralentizado	11,7	8,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Fluido	21,2	Ralentizado	12,6	8,00
Fluido	28,1	Ralentización leve	17,8	9,00
Fluido	31,2	Fluido	20,4	10,00
Fluido	48,5	Fluido	28,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	23,6	10,00
Fluido	37,4	Fluido	22,4	10,00
Fluido	54,8	Fluido	60,4	10,00
Fluido	81,3	Fluido	72,8	10,00
Fluido	76	Fluido	68,4	10,00
Fluido	71,4	Fluido	69,2	10,00
Fluido	78,4	Fluido	72,4	10,00
Fluido	89,2	Fluido	71,9	10,00
Fluido	87,5	Fluido	76,2	10,00
Fluido	98,2	Fluido	84,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título ha demostrado ser extremadamente compatible con todos los ordenadores de nuestro laboratorio, de hecho ha funcionado a la perfección con la mayoría de las configuraciones que tenemos.

PROCESADOR

A pesar de que el fabricante nos recomienda un procesador de casi 2 GHz, hemos comprobado que no es necesario. Con uno de 1,5 GHz podemos jugar correctamente siempre y cuando la tarjeta gráfica acompañe.

MEMORIA

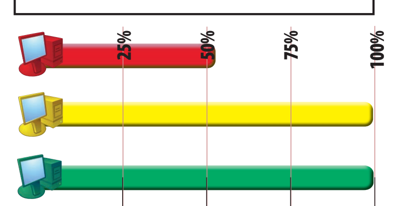
A pesar de pedir 512 MB en los requisitos mínimos, hemos comprobado que con 256 se podrá jugar. Todo lo que sea bajar de ahí será encontrar ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este título ha demostrado un gran rendimiento en todos los ordenadores del laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS. Afortunadamente, para mejorarlo no hay muchas opciones de configuración. Bajar la resolución o reducir la calidad de las texturas son varias de las opciones que tenemos para aumentar el rendimiento. Perderemos espectacularidad.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles. Para consultar descargas futuras es aconsejable visitar su página web en:
www.transformersgame.com





NEED FOR SPEED CARBONO

Test pág. 52

MEDIO (11'58")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,7 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	8,38
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	10,5	7,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	22,4	Ralentización leve	19,7	9,00
Fluido	20,4	Fluido	20,7	10,00
Fluido	29,5	Ralentizado	14,1	8,00
Fluido	23,9	Ralentización leve	15,4	9,00
Fluido	20,5	Fluido	32,4	10,00
Fluido	35,2	Fluido	33,5	10,00
Fluido	28,4	Fluido	32,5	10,00
Fluido	22,2	Fluido	33,7	10,00
Fluido	30	Fluido	45,6	10,00
Fluido	43	Fluido	73,9	10,00
Fluido	42,5	Fluido	55,1	10,00
Fluido	64,6	Fluido	75,4	10,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Fluido	46,2	Fluido	72,2	10,00
Fluido	47,5	Fluido	52,5	10,00
Fluido	49,2	Fluido	77,8	10,00
Fluido	62,3	Fluido	88,5	10,00
Fluido	68,3	Fluido	83,9	10,00
Fluido	63,8	Fluido	69,3	10,00
Fluido	75,8	Fluido	69,5	10,00
Fluido	79,3	Fluido	84,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo Readme se nos advierte que las tarjetas de la serie nVidia GeForce MX no son compatibles con este título. Por lo demás, ha funcionado adecuadamente con el resto de gráficas del laboratorio.

PROCESADOR

Parte importante del juego, pues como hemos podido comprobar en nuestro laboratorio, sólo con el único equipo que no cumplía con los requisitos mínimos este título no ha funcionado.

MEMORIA

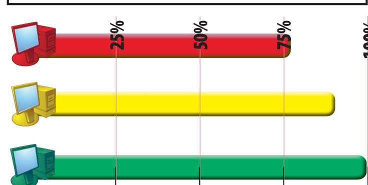
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB, las ralentizaciones se sucederán durante las carreras del juego.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

«Need for Speed Carbono» utiliza los siguientes puertos TCP y UDP para jugar por Internet. TCP: 18210, 18215, 13505, UDP: (salida) 18215, 20000 to 22000, (entrada) 3658, 1042. En cuanto a cosas que se puedan hacer para mejorar el rendimiento, poco se puede intentar salvo cerciorarnos de que los controladores están actualizados.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.needforspeed.es





PRO EVOLUTION SOCCER 6

Test pág. 54

CORTO (7'17")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,60
Fluido	27,6	Ralentizado	13,7	8,00
Fluido	59,7	Fluido	58,3	10,00
Fluido	26	Ralentización leve	15	9,00
Fluido	25,3	Ralentización leve	15,8	9,00
Fluido	55,2	Fluido	26,1	10,00
Fluido	23,4	Fluido	21,8	10,00
Fluido	37,9	Ralentización leve	18	9,00
Fluido	57,1	Fluido	28,2	10,00
Fluido	58,8	Fluido	59,7	10,00
Fluido	59,8	Fluido	59,3	10,00
Fluido	59,2	Fluido	59,4	10,00
Fluido	59,6	Fluido	59,5	10,00
Fluido	59,4	Fluido	59,6	10,00
Ralentizado	58,2	Fluido	57,8	8,00
Fluido	57,5	Fluido	59,8	10,00
Fluido	57,9	Fluido	37,1	10,00
Fluido	58,2	Fluido	58,7	10,00
Fluido	57,8	Fluido	59,4	10,00
Fluido	59,8	Fluido	59,5	10,00
Ralentizado	59,9	Fluido	58,2	8,00
Fluido	59,9	Fluido	57,8	10,00
Fluido	58,9	Fluido	58,1	10,00
Fluido	59,7	Fluido	59,1	10,00
Fluido	59,9	Fluido	58,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio este título no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque con las tarjetas más antiguas se aprecia alguna que otra ralentización. Por supuesto, a mayor potencia, mejor rendimiento.

PROCESADOR

El procesador es una pieza vital, aunque hemos comprobado que funciona bien si se cumplen los requisitos mínimos. De todos modos, es recomendable superarlos ligeramente para mejorar el rendimiento.

MEMORIA

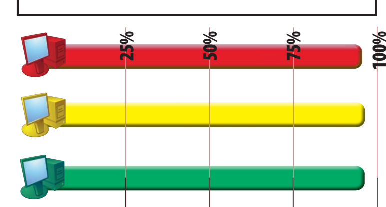
Las pruebas del laboratorio certifican que el juego funcionará con 256 MB de RAM, aunque en el archivo Léeme se nos recomienda 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio que cumplen los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados puede suponer una gran opción para evitar todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://es.games.konami-europe.com/





X3 REUNION

Test pág. 55

LARGO (16'11")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica 128 MB compatible con Píxel Shader 1.3 · Lector DVD 12x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,30
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,4	Ralentizado	10,6	7,00
Ralentizado	12,1	Ralentizado	11,6	6,00
Ralentización leve	17,3	Ralentizado	12,4	7,00
Ralentización leve	19,9	Ralentizado	13,5	7,00
Ralentización leve	18,6	Ralentización leve	17,7	8,00
Fluido	20,9	Ralentización leve	17,4	9,00
Ralentización leve	18,4	Ralentizado	12,2	7,00
Fluido	20,4	Ralentizado	13,2	8,00
Fluido	32,7	Fluido	23,3	10,00
Fluido	38,8	Ralentización leve	18	9,00
Fluido	35,9	Fluido	29,8	10,00
Fluido	36,1	Fluido	22,2	10,00
Fluido	34,1	Fluido	33,7	10,00
Fluido	24,6	Ralentización leve	16,9	9,00
Fluido	32,3	Fluido	28,9	10,00
Fluido	34,6	Fluido	32,4	10,00
Fluido	41,6	Fluido	38,9	10,00
Fluido	48,7	Fluido	37,4	10,00
Fluido	51,2	Fluido	42,3	10,00
Fluido	49,6	Fluido	40,1	10,00
Fluido	54,5	Fluido	37,2	10,00
Fluido	50,1	Fluido	32,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Condición indispensable para disfrutar de este juego es disponer en nuestro ordenador de una tarjeta con Píxel Shader 1.3. Si no contamos con esta tecnología, el juego no arrancará hagamos lo que hagamos.

PROCESADOR

Resulta esencial cumplir con los requisitos mínimos especificados por el fabricante para que funcione correctamente. Lo más recomendable es que supere los 1,5 GHz de velocidad para no padecer problemas.

MEMORIA

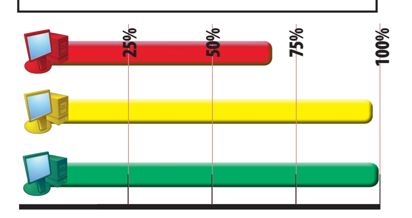
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB, las ralentizaciones serán la nota dominante durante todo el desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor solución para que funcione correctamente. Además, si no tenemos actualizados nuestros driver gráficos a la última versión, será muy probable que nos encontremos con la fatalidad de sufrir fallos graves.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.4.03 y soluciona errores.
http://www.egosoft.com/download/x3/patches_en.php



WINDOWS VISTA

Los secretos del sistema operativo
Trucos con mucha Vista

Windows Vista lleva ya unos meses con nosotros y parece que por fin nos vamos familiarizando con él. Pero, ¿por qué no ir más allá e indagar en sus más ocultos secretos?

Todo sistema operativo cuenta con ciertas funciones que, o bien resultan de difícil acceso, o directamente no han sido pensadas para que los usuarios puedan sacar realmente partido de ellas. Como pensamos que si algo está es para utilizarlo, este mes hemos hecho una pequeña selección de trucos que te permitirán explotar un poquito más las ventajas y bondades de este magnífico sistema operativo que es Windows Vista.

ACCESOS DIRECTOS SIN FLECHAS

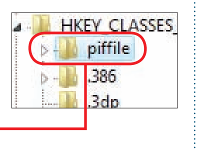
Puestos a empezar por alguna parte, abriremos el melón por la parte estética, variando la apariencia de Windows Vista. Una de las cosas que más molesta a los usuarios de Windows es que los accesos directos muestren una flechita sobre los iconos. Eliminarlos es muy sencillo:

1 En primer lugar, abrimos la ventana 'Ejecutar' (ver recuadro).

2 Tecleamos 'regedit' y pinchamos sobre el botón Aceptar.

3 Seleccionamos la ruta 'HKEY_CLASSES_ROOT\Inkfile' y, en la parte derecha de la ventana, borramos la clave 'IsShortCut' pulsando la tecla Supr.

4 Borramos también la clave 'IsShortCut' en la ruta 'HKEY_CLASSES_ROOT/piffile'.



5 Cerramos la ventana del registro de Windows y reiniciamos el sistema.

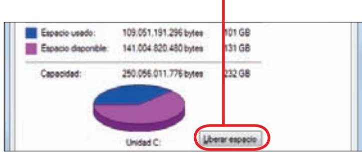
BORRAR LA CARPETA WINDOWS.OLD

Si actualizamos desde un sistema anterior a Windows Vista, el instalador procederá a crear una copia de seguridad del anterior sistema operativo en la carpeta Windows.OLD. El problema llega cuando nos damos cuenta de que no podemos borrarlo directamente como hacemos con otras carpetas y, de esta manera, poder utilizar el espacio que ocupa. Para eliminarlo, simplemente tendremos que seguir los pasos que se detallan a continuación:

1 Empezamos abriendo el menú y seleccionando la opción Equipo.

2 Hacemos clic con el botón derecho sobre el icono del disco duro en el que se encuentra la carpeta 'Windows.OLD'. Seleccionamos Propiedades.

3 En la pestaña General, pulsamos el botón 'Liberar espacio'.



4 A continuación, marcamos la opción Archivos de sistema operativo anterior, que aparece en la pestaña Liberador de espacio en disco.

5 Para terminar, hacemos clic sobre el botón Aceptar.

VIAJAR EN EL TIEMPO

Impactante título, ¿verdad? Lástima que nuestro viaje no vaya más allá del contenido del disco duro. Windows Vista incluye una herramienta llamada 'Versiones anteriores' que permite revisar su contenido en un determinado día, además de recuperar ficheros que creíamos desaparecidos:

1 Abrimos el menú 'Inicio' y seleccionamos la opción 'Equipo'.

2 Pinchamos con el botón derecho sobre el icono del disco duro por donde viajaremos OS (C:). Seleccionamos Propiedades.

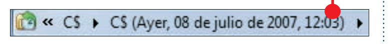




3 El siguiente paso será hacer clic en la pestaña Versiones anteriores.

4 Pulsamos sobre la flecha que descubrimos a la derecha del campo 'Fecha modificación' ●. Seleccionamos el día al que queremos "viajar" ●.

5 Hacemos doble clic sobre el icono de la unidad C$ Archivo, y nos movemos por la ventana que se abre del mismo modo que solemos hacerlo habitualmente ●.



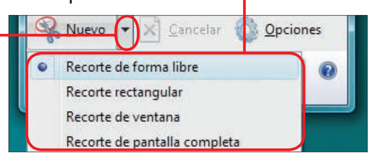
6 Buscamos el fichero que deseamos recuperar y lo arrastramos a nuestro escritorio, o si lo preferimos a cualquier otra carpeta del ordenador.

CAPTURAR UNA IMAGEN

¿Alguna vez has necesitado obtener una captura de "algo" que te apareciera en la pantalla de tu monitor? Una foto, un teléfono, una imagen... Seguro que sí, por eso te vamos a mostrar una útil herramienta incluida en Windows Vista, que nos permitirá guardar en un fichero cualquier cosa que se muestre en el monitor:

1 Pincharemos sobre el menú Inicio, Todos los programas, Accesorios y Recortes, consecutivamente.

2 Pulsamos la pequeña flecha que hay en la parte derecha del botón 'Nuevo' ● y seleccionamos el tipo de recorte que nos disponemos a realizar ●.



3 'Recorte de forma libre' nos permite cortar la parte que deseemos de la imagen de igual manera que si utilizára-

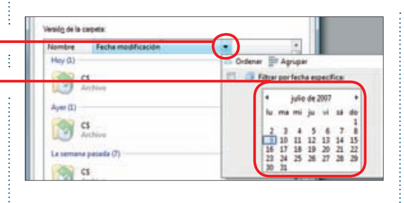


mos unas tijeras ●; 'Recorte rectangular', propina un corte con esa misma forma geométrica; 'Recorte de ventana' permite seleccionar cualquier ventana que esté en ese momento en pantalla; mientras que 'Recorte de pantalla completa' capturará todo lo que aparezca en el monitor.

4 Tras seleccionar la zona que queremos capturar, ésta se mostrará en la ventana de la aplicación 'Recortes' ❶.

5 Ahora podemos hacer varias cosas con la imagen: guardarla ❷ copiarla al portapapeles ❸, enviarla por mail ❹, editarla ❺, etc.

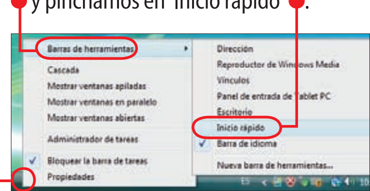
"Windows Vista oculta unas cuantas funciones a las que podemos acceder para sacarles partido"



ACCESO RÁPIDO A APLICACIONES

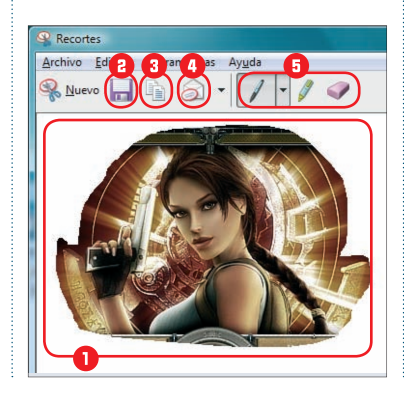
La tecla Win permite acceder a un buen número de funciones de una forma rápida y sencilla (ver recuadro), pero si combinamos su uso con la barra de inicio rápido, podremos ejecutar cualquier aplicación pulsando las teclas Win+1 a Win+9:

1 Si no aparece la barra de inicio rápido, clicamos con el botón derecho del ratón en la barra de estado de Windows Vista ●. Seleccionamos 'Barras de Herramientas' ● y pinchamos en 'Inicio rápido' ●.



2 Arrastraremos ahora los accesos directos de aquellas aplicaciones que se desea ejecutar, a través de los atajos de teclado, hasta la barra de inicio rápido ●.

3 Los reorganizamos de la forma que más nos guste, teniendo en cuenta que su posición nos indicará la tecla que debemos pulsar junto a Win para ejecutar dicha aplicación. En nuestro caso, por ejemplo, la tercera posición corresponde al acceso directo que hemos creado para el Reproductor de Windows Media. Por tanto, pulsando Win+3, éste se ejecutará automáticamente.



AUMENTAR LA VELOCIDAD DEL DISCO DURO

Algunos trucos son algo más complejos, éste en concreto nos permitirá aumentar el rendimiento del equipo, activando la caché del disco duro, que viene desactivada por defecto en Windows Vista:

1 La primera operación a realizar será abrir el menú Inicio.

2 Hacemos clic con el botón derecho en Equipo y seleccionamos Propiedades.

3 A continuación, tenemos que pulsar en el enlace Administrador de dispositivos.

4 Vamos al nodo 'Unidades de disco' y pulsamos en el símbolo + que hay a su izquierda (se convertirá en un símbolo -) Unidades de disco.

5 Pulsamos con el botón derecho en el icono del disco duro que queremos acelerar MAXTOR STM3250820AS ATA Device y seleccionamos Propiedades.

6 En la pestaña Directivas activamos la opción Habilitar caché de escritura en el disco.

7 Si tenemos un sistema de alimentación ininterrumpida, activaremos la opción Habilitar rendimiento avanzado para evitarnos el riesgo de perder datos si se va la corriente.

8 Finalmente, pulsamos sobre el botón Aceptar para terminar el proceso.

COMPROBAR LA MEMORIA RAM

Si percibimos que nuestro ordenador se ha vuelto inestable, es muy probable que se deba a que está fallando la memoria RAM.

Windows Vista incluye una utilidad que permite realizar un chequeo completo:

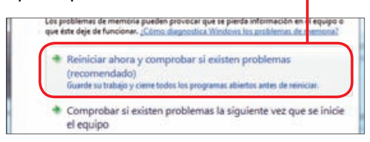
1 Para empezar, tendremos que hacer clic en el menú Inicio.

2 A continuación, tendremos que seleccionar Panel de control.

3 Hacemos doble clic en el icono 'Herramientas administrativas'. Si el Panel de Control no se muestra, pinchamos en el enlace Vista clásica.

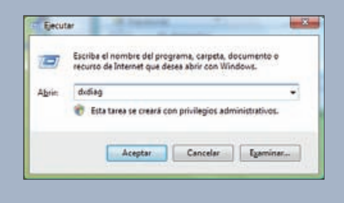
4 Nuevo doble clic sobre el icono 'Herramienta de diagnóstico de memoria' ●.

5 Si queremos comprobar la memoria de inmediato, marcamos la opción para reiniciar el ordenador ●.



VENTANA 'EJECUTAR'

La ventana 'Ejecutar' está un poquito escondida en Windows Vista. Podemos acceder a ella de dos formas distintas. Una, haciendo clic en 'Inicio', 'Todos los programas', 'Accesorios' y 'Ejecutar'. Aunque lo más sencillo es utilizar el atajo de teclado Win+R, que hará aparecer de forma inmediata la ventana 'Ejecutar'. Desde aquí accedemos a herramientas de otro modo inaccesibles, como 'dxdiag.exe'.



ATAJOS DE TECLADO EN WINDOWS VISTA

Son una forma rápida de realizar muchas de las tareas que realizamos constantemente mientras utilizamos nuestro sistema operativo. Por eso, conviene tener una lista con los principales atajos de teclado que podemos utilizar en Windows

Win	Muestra el menú 'Inicio'
Win + D	Mostrar el escritorio
Win + E	Abrir una ventana de Explorer
Win + F	Abrir la ventana de búsqueda
Win + G	Seleccionar Gadget del Sidebar
Win + L	Bloquear el equipo
Win + M	Minimizar todas las ventanas
Win + Shift + M	Restaurar ventanas minimizadas
Win + R	Abrir ventana 'Ejecutar'
Win + T	Mostrar miniaturas en la barra de estado
Win + Tab	Cambiar de aplicación en 3D
Win + Espacio	Invocar Windows Sidebar
Win + Pausa	Mostrar información del sistema

LO MEJORES JUEGOS PARA PC

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.

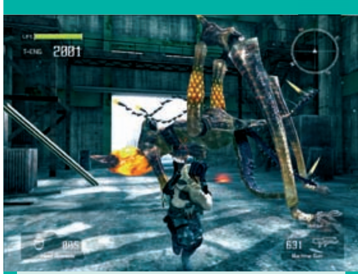


TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE... LOKI

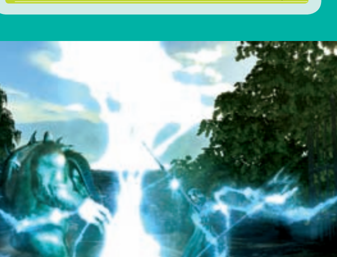
El rol al más puro estilo «Diablo», sin complicaciones y con tanta acción que nos cansaremos de repartir mandobles. Cuatro héroes mitológicos, cientos de increíbles poderes mágicos y escenarios maravillosos en los que tendremos que enfrentarnos a la ira de los dioses Loki y Seth.

NOBILIS
39,95€
ROL

LO MEJOR DEL MES



LOST PLANET
Acción en condiciones infrahumanas en un planeta gélido y con terribles enemigos.
Electronic Arts 44,95



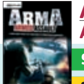
TWO WORLDS
Un mundo de magia y espada donde los héroes se debaten entre la vida y la muerte.
Nobilis 39,95€



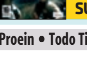
LOS SIMS HISTORIAS DE MASCOTAS
Las mascotas son las principales protagonistas de la última "historia" de los Sims.
Electronic Arts 44,95€



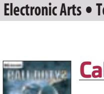
ACCIÓN



ARMA Armed Assault
9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



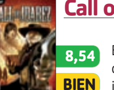
Battlefield 2142
8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Commandos Strike Force
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



Dark Messiah of Might & Magic
8,50 SOB.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

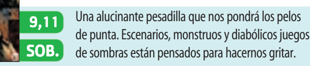




Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

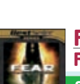


Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

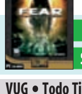




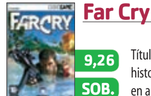
El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



F.E.A.R First Encounter Assault Recon
9,01 SOB.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



Far Cry
9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

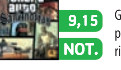


Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SOB.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



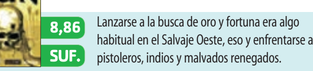
GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€





Gun
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 14,95€



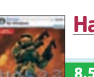




Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Halo 2
8,56 SUF.
Los alienígenas han intentado invadir la Tierra, aunque a Dios gracias contamos con todo el potencial del Jefe Maestro para frenarlos.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 54,99€



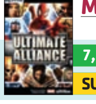
Just Cause
8,35 SUF.
Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



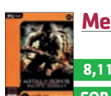
Lego Star Wars II La Trilogía Original
8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

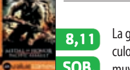


Lost Planet Extreme Condition
8,26 SUF.
Bajo condiciones climatológicas extremas un grupo de humanos lucha por la supervivencia contra aterradore insectos. Acción brutal y directa.
Proein• Todo Tipo Jugadores • 16 • N 44,95€



Marvel Ultimate Alliance
7,91 SUF.
Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€





Medal of Honor Pacific Assault
8,11 SOB.
La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€









1 CUATRO HÉROES

Debemos elegir con cuál de los cuatro héroes disponibles jugaremos: el Guerrero nórdico, la Soldado griega, el Hechicero egipcio y la Chamán azteca. Cada uno con sus propias características especiales.

2 CIENTOS DE OBJETOS

En el transcurso de la aventura visitaremos las cuatro épocas y hogares de cada uno de los héroes, para luego pasar a una fase común. Debemos equipamos con los cientos de objetos que hallaremos por el camino.

3 HABILIDADES A MANSALVA

Cada uno de los cuatro héroes cuenta, nada más y nada menos, que con 51 habilidades diferentes para acabar con los enemigos. Ahora, que si queremos sobrevivir debemos aprender a utilizarlas correctamente.



Overlord

8,58 SUF.

El gancho de ser más malo que el veneno funciona en este juego, en el que para variar sembraremos el caos y el horror liderando a un hatajo de diablillos.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Shadowrun

7,35 INF.

Los mejores combates multijugador donde se mezclan magia y tecnología. Por primera vez lucharemos con jugadores de Xbox 360.

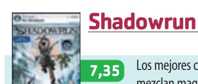
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

Tomb Raider Anniversary

9,05 SUF.

Lara Croft vuelve con un "remake" de su primera aventura. La cirugía le ha sentado genial, con nuevos movimientos, objetos y mejores gráficos.

Proein • Jugadores Expertos • 16 • 44,99€





Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB.

Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

Spider-Man 3

8,08 SUF.

El hombre araña va a dejar limpia de villanos Manhattan, a base de repartir leña con combos y poderes especiales.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Tomb Raider Legend

8,50 BIEN

Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€







Prey

9,16 SOB.

Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB.

Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€









Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB.

Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¡Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Splinter Cell Double Agent

9,09 SOB.

Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión si contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



ESTRATEGIA

Quake 4

9,03 SOB.

Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

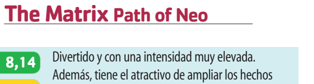
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

The Matrix Path of Neo

8,14 SUF.

Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Age of Empires III

9,33 SUF.

Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Resident Evil 4

7,93 SOB.

La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 19,95€

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

8,96 SOB.

Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

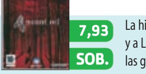


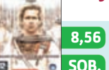
Alejandro Magno

8,56 SOB.

Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€





S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

8,88 SUF.

La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.

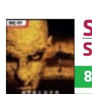
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Ghost Recon Advanced warfighter II

9,03 SOB.

Insurrectos mexicanos han robado una bomba nuclear y apuntan a los EE.UU., el objetivo de los Ghost será recuperarla e impedir la catástrofe.

Ubi Soft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 19,95€





Black & White 2

9,16 SOB.

Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

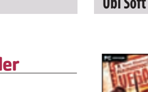
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Scarface El Precio del Poder

8,33 SUF.

La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€

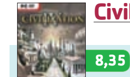


Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,61 SOB.

El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.

Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€



Civilization IV

8,35 SUF.

Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Esperas a que un juego baje para comprarlo?



A SÍ, SIEMPRE

B NO

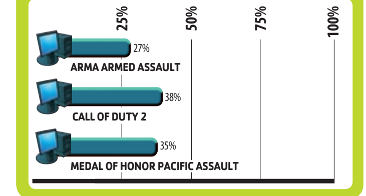
C SEGÚN EL JUEGO

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

@ **Cómo participar:** Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Qué juego de guerra te parece mejor?





LO MEJORES JUEGOS PARA PC



LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Julio.

1 RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA
AVENTURA
FX Interactive

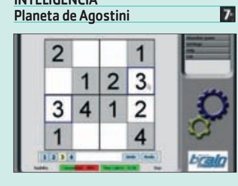


2 LOS SIMS 2 H&M MODA
SIMULACIÓN
Electronic Arts

3 PRO EVOLUTION SOCCER 6 CLASSIC
DEPORTIVO
Konami

4 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

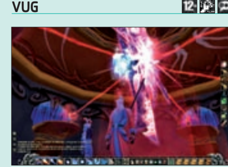
5 BRAIN TRAINER
INTELIGENCIA
Planeta de Agostini



6 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts



7 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG



8 NEED FOR SPEED MOST WANTED
VELOCIDAD
VUG



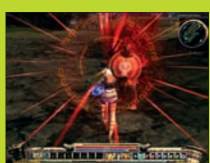
9 IMPERIVM CIVITAS
SIMULACIÓN
FX Interactive

Datos de Junio de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

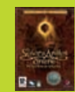
¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

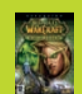
Loki



El heredero de «Diablo» ha cautivado a la redacción. No tener que ocuparse más que de machacar a cientos de enemigos es muy divertido.



El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
Todavía estamos pululando por el universo Tolkien y luchando contra el mal.



World of Warcraft The Burning Crusade
Terrallende ya no tiene secretos para nosotros. Bueno, salvo el Templo Oscuro.



Los Sims 2 Y las Cuatro Estaciones
Nos llevamos a nuestros Sims de vacaciones, que también tienen derecho.



Lost Planet
Acción sencilla que nos ha enamorado. ¿Qué hay mejor que disparar a diestro y siniestro a repugnantes insectos?

RETO SUPERADO

Runaway 2



Nuestro trabajo nos ha costado, pero por fin nos hemos acabado «Runaway 2» y resuelto todos sus complicados puzzles.



Civilization IV Warlords
7,91 BIEN
Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€

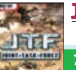


Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juego que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

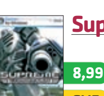


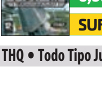
Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 SOB.
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF.
Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€





Supreme Commander
8,99 SUF.
Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



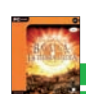
Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF.
La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

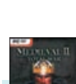


Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN
Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€

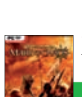




El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Warhammer Mark of Chaos
8,63 SUF.
Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



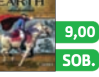
ESDLA La Batalla por la Tierra Media El Resurgir del Rey Brujo
8,40 SOB.
Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 19,95€



Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



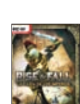
ROL



Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

Patrician III Imperio de los Mares
8,06 SOB.
Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

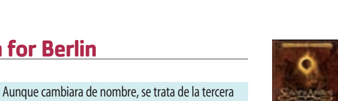
Heroes V of Might and Magic
8,42 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



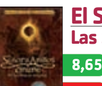
Rise & Fall La Caída de los Imperios
9,10 SUF.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

City of Heroes
8,42 SOB.
Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Imperivm II La Conquista de Hispania
8,38 SOB.
Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Rush for Berlin
8,24 BIEN
Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
8,65 INF.
Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,99€



10 AGE OF EMPIRES COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft

11 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II (CLASSIC)
ESTRATEGIA
Electronic Arts

12 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts

13 COUNTER STRIKE ANTHOLOGY
ACCIÓN
Electronic Arts

14 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
Electronic Arts

15 LOS SIMS 2 DE FIESTA
SIMULACIÓN
Electronic Arts



Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.



ESTADOS UNIDOS

1 CIVILIZATION IV BEYOND THE SWORD
ESTRATEGIA
Take 2



2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

3 NANCY DREW THE WHITE WOLF OF ICICLE CREEK
AVENTURA
VUG

4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

5 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts

INGLATERRA

1 FOOTBALL MANAGER 2007
MÁNAGER
SEGA



2 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
Electronic Arts

3 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

4 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts

5 HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
ACCIÓN
Electronic Arts

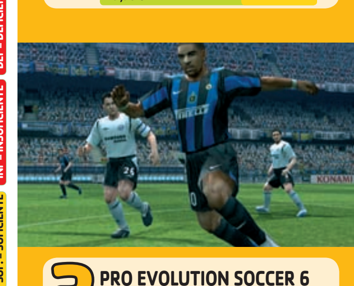
VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 COLIN MCRAE DIRT — Atari 49,95€ — 52%



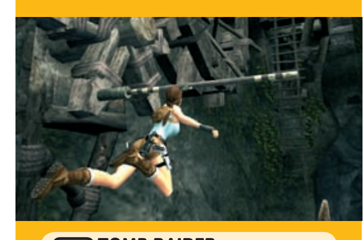
2 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES — Electronic Arts 29,95€ — 48%

3 PRO EVOLUTION SOCCER 6 — Konami 14,95€ — 27%



4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE — VUG 34,95€ — 10%





5 TOMB RAIDER ANNIVERSARY — Proein 44,95€ — 4%

EverQuest II
7,75 BIEN
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

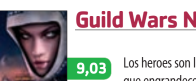


Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

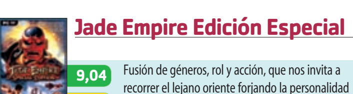
Guild Wars
9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Guild Wars Factions
9,24 NOT.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

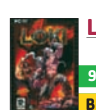


Guild Wars Nightfall
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y deriche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



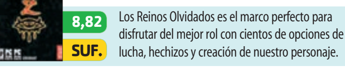
Jade Empire Edición Especial
9,04 SUF
Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,99€

Loki
9,20 BIEN
Rol facilón y sin complicaciones donde la cantidad cuenta: miles de objetos, enemigos, cuatro héroes y más de 200 habilidades distintas.
Nobilis• Todo Tipo Jugadores • 12 • N 39,95€

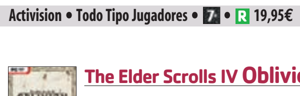




Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

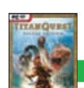


Silverfall
8,05 SUF.
Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

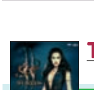


Star Wars Complete Online Adventures
7,39 BIEN
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

The Elder Scrolls IV Oblivion
8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Titan Quest Deluxe Edition
8,20 BIEN
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

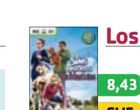


Two Worlds
8,38 SUF.
Un mundo de 35 km² para recorrer con decenas de misiones, la más importante rescatar a nuestra hermana secuestrada en misteriosas circunstancias.
Nobilis•Jugadores Expertos • 16 • N 39,95€

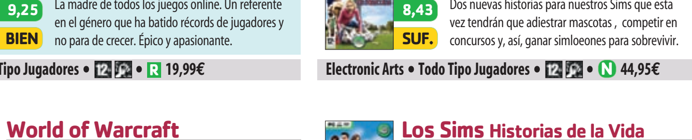


Vanguard Saga of Heroes
7,82 SUF.
Forja a tu propio héroe en un universo épico y lleno de magia que no cierra ninguno de los 365 días del año. Divertido y muy entretenido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

World of Warcraft
9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



World of Warcraft Burning Crusade
9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€



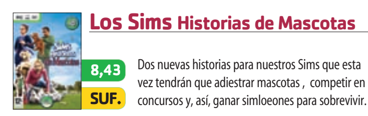
SIMULACIÓN

Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

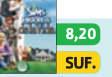
CivCity Roma
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF.
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 59,95€

Imperivm Civitas
9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Los Sims Historias de Mascotas
8,43 SUF.
Dos nuevas historias para nuestros Sims que esta vez tendrán que adiestrar mascotas, competir en concursos y, así, ganar simloeones para sobrevivir.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 44,95€



Los Sims Historias de la Vida
8,20 SUF.
Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE



LO MEJORES JUEGOS PARA PC

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Call of Duty	9,95€
Doom 3	14,95€
Quake 4	14,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Republic Commando	9,95€




ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95€
FIFA Football 2006	19,95€
Los Sims Animales a Raudales	9,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€




ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Need for Speed Underground 2	9,95€
Sim City 4	9,95€

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Panzers II	9,95€
Patrician III Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€




TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95€
Hidden & Dangerous 2	19,95€
Mafia	19,95€
Max Payne 2	19,95€
Midnight Club 2	19,95€
Stronghold Deluxe	19,95€

UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95€
Age of Mythology Gold Edition	9,95€
Cold Fear	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Rise of Nation Gold Edition	9,95€
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95€

VUG (THE COLLECTION)

Caesar III	6,99€
Empire Earth	6,99€
Faraón	6,99€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99€
Lords of the Realm III	6,99€
Swat 4	6,99€






PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? Pues no desesperes, con esta sección COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas a seguir, y te recomienda los mejores juegos para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC. Así no se te resistirá ningún título, por muy difícil que parezca.

ACCIÓN



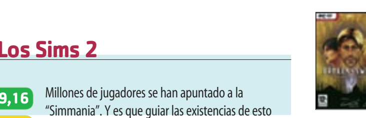
CALL OF DUTY 2. JUEGO DEL AÑO

En la II Guerra Mundial, Europa y África sirvieron de escenario a las legendarias batallas que viviremos con este fantástico título.

Activision 39,95€

LO RECOMENDAMOS POR...

Seguimos un único camino y los objetivos están muy claros. Además, es divertido como pocos.



Los Sims 2

9,16 SUF.

Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmanía". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

Los Sims 2 Abren Negocios



9,03 BIEN

El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

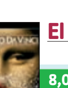
Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT.

Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones

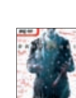


8,40 BIEN

Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific



8,15 SOB.

Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

AVENTURA

Agatha Christie Asesinato en el Orient Express



7,86 SOB.

Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF.

Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

CSI: Miami

8,50 SOB.

Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Dreamfall The Longest Journey

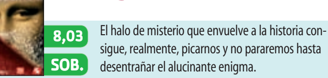


8,27 SOB.

Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

El Código Da Vinci



8,03 SOB.

El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Fahrenheit

8,54 SUF.

Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

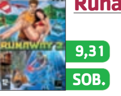
Paradise

7,47 SUF.

Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Runaway 2 el suelo de la tortuga

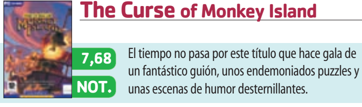


9,31 SOB.

Una aventura gráfica sobresaliente con buen humor, buenos gráficos y unos puzzles alucinantes. Además viene con la primera parte de la saga.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

The Curse of Monkey Island



7,68 NOT.

El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€




VELOCIDAD

Colin McRae Dirt



9,09 SUF.

Los mejores Rallys que podemos vivir en nuestro PC, además en esta versión se han introducido carreras off-road. ¿Se puede pedir más?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Evolution GT

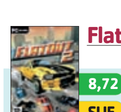


7,40 BIEN

Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

Flatout 2



8,72 SUF.

Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Need for Speed Carbono



8,60 SOB.

En esta ocasión las carreras clandestinas tienen como premio apoderarnos de los barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Need for Speed Most Wanted



9,08 SOB.

Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Test Drive Unlimited




9,02 SUF.

Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€



AVENTURA



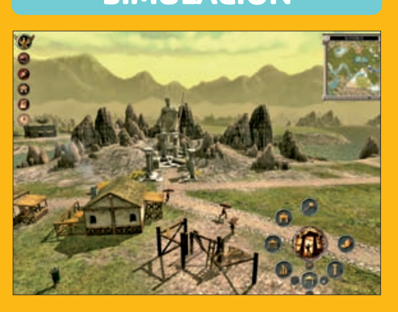
AGATHA CHRISTIE
ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

Poirot anda algo fastidiado y se ha buscado un ayudante para resolver tan misterioso crimen.

Proein 19,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Muy buena historia y conversaciones salpicadas de intriga, con puzzles muy lógicos y entretenidos.

SIMULACIÓN



IMPERIVM CIVITAS

Roma no se fundó en dos días, y para demostrarlo FX Interactive nos invita a convertirnos en arquitectos y levantar un imperio.

FX Interactive 19,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
El interfaz es muy intuitivo y cuenta con un excelente tutorial, que disipará todas nuestras dudas.

VELOCIDAD



COLIN MCRAE DIRT

La saga «Colin McRae» se abre a otras competiciones y nuevos estilos de conducción, que cambiarán según el vehículo que pilotemos.

Atari 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La curva de dificultad es perfecta en su progresión y los vehículos responden correctamente al control.

LOS MÁS ESPERADOS

1 CRYSIS

Los creadores del mítico «Far Cry» vuelven a la carga con un título que tiene pinta de sentar las bases de la acción 3D. ¡¡Que salga ya!!

Electronic Arts
Noviembre 2007
ACCIÓN

2 ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Dos de los títulos más afamados de ID Software, combinan lo mejor de sí para dar forma a los mejores combates multijugador.

Activision
Septiembre 2007
ACCIÓN

3 THE WITCHER



Las novelas del escritor polaco Andrej Sapkwski han inspirado este título, que nos mete en la piel de un poderoso brujo guerrero.



Atari
Noviembre 2007
ESTRATEGIA

4 CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

La saga deja la Segunda Guerra Mundial para adentrarse en la sofisticada guerra moderna. Veremos cómo le sienta el cambio.

Activision
Finales 2007
ACCIÓN

5 WORLD IN CONFLICT

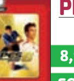
Cada vez queda menos para disfrutar de la más espectacular estrategia que podemos vivir en nuestro PC. ¡¡Genial!!

VUG
Septiembre 2007
ESTRATEGIA

DEPORTIVOS



FIFA 07



8,61 SOB.

La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

PRO Evolution Soccer 6

8,90 SOB.

Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 14,95€

NBA Live 07



8,07 SOB.

La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Top Spin 2



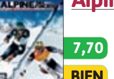
8,28 BIEN

El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA

Alpine Sky Racing



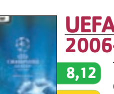
7,70 BIEN

La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

PC Fútbol 2007





7,96 SOB.

Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.

Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

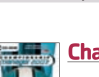
UEFA Champions League 2006-2007

8,12 SUF.

Toda la emoción de la mejor competición de clubs del mundo en un título apasionante donde resalta la gran ambientación. ¡¡Emula al Barça!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

Championship Manager 2007



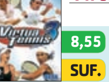


7,68 BIEN

Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

Pro Evolution Soccer 5



8,89 SOB.

El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 9,95€

Virtua Tennis 3

8,55 SUF.

Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!

Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision2007.es	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Balance Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@balance.es	www.balance.es	Pacheco Nº 6 3ºG 29011 Málaga
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

CARTAS DE LOS LECTORES

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego de rol online en castellano jugar este verano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Problemas en Arena.net

Hace tiempo que soy un aficionado al mundo de «Guild Wars», pero a hora de repente cuando ejecuto el juego y aparece lo de conectarse a Arena.Net... pues no se carga, ¿me podríais echar una mano? Gracias.

Cristian González (vía e-mail)

El problema que nos comentas se debe, bien a que has cambiado recientemente los parámetros de tu módem router, bien a que éste se ha desconfigurado o, finalmente, que tienes activado algún tipo de cortafuegos que impide al archivo GW.EXE conectarse. Para solucionarlo, comprueba que tienes en el router abiertos los puertos TCP 6112 y TCP 80. Si tienes un firewall activado (incluido el de Windows), verifica que los archivos GW.EXE y GWSETUP.EXE están en la lista de excepciones para que puedan conectarse a los servidores. Así podrás conectarte con Arena.net rápidamente.



«Guild Wars» no necesita muchos puertos para funcionar correctamente. Con abrir los números 6112 y 80 TCP nos servirá.



Sin los puertos abiertos, es imposible jugar bien online.

Profundidad de campo

Tengo un Pentium 4 a 2,66 GHz, 1GB de RAM, una tarjeta gráfica nVidia de 256 MB (sin turbocaché)... y evidentemente el DirectX 9c. No pude jugar al juego «S.T.A.L.K.E.R.» satisfactoriamente debido a la leve ralentización y, sobre todo, porque el cielo, al moverme se me confundía, se superponía todo. ¡¡Un desastre!!, pues pensé que era debido a que mi ordenador no era lo suficientemente potente. Ahora he comprado «SWAT 4» y me encuentro con el mismo problema, pero mucho más pronunciado: no veo nada que esté a más de 30 cm. de distancia. ¿Sabéis por qué me pasa esto? Gracias.

Adolf MS (vía e-mail)

Bueno. El problema que nos comentas puede tener muchos culpables. Al no saber qué modelo de tarjeta gráfica tienes, podemos apuntarte sólo algunas soluciones. Lo primero es mirar los driver, ver que los tienes actualizados. Después fíjate si tu tarjeta gráfica necesita más energía o si el PC no le hace llegar suficiente corriente a la Geforce y por eso se calienta en exceso. Estos errores también pueden deberse a un mal funcionamiento o, si tu modelo de Geforce es la 6600, nVidia ha reconocido errores como los tuyos y que se solucionan con un pequeño parche.



Así se ve «SWAT 4» con errores gráficos graves en una Geforce.

Gráficas para portátiles

Tengo un ordenador portátil y un problema con las tarjetas gráficas. Me gustaría saber cómo se puede averiguar qué modelo de tarjeta gráfica tengo y el precio de las mismas y cómo se ponen en el ordenador. Muchísimas gracias y felicitaciones por la revista, que me parece que es muy buena. Adiós.

Víctor Sepúlveda (vía e-mail)

Puedes saber el modelo de tarjeta gráfica haciendo clic con el botón derecho sobre el icono de 'Mi PC' en el escritorio y seleccionando 'Propiedades'. Ahora elige la pestaña de 'Hardware' y pincha en el botón de 'Administrador de dispositivos'. Se abrirá una nueva ventana y podrás ver el modelo en 'Adaptadores de pantalla'. Sobre la posibilidad de cambiar la tarjeta gráfica de tu portátil, decirte que a día de hoy no es posible, ya que vienen integradas en la placa y no pueden cambiarse por otros modelos mejores.



Alienware sí monta PC portátiles con gráficas actualizables.

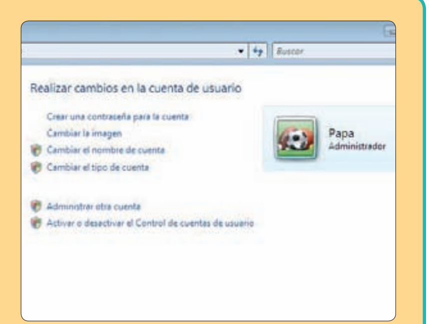
Computer Cabreos

¡¡El Señor de los Anillos no me va!!

¡Hola! Os escribo porque tengo un enfado morrocotudo provocado porque hace pocas fechas he cambiado de sistema operativo. He pasado de Windows XP a Windows Vista Home Premium. El caso es que hace unos meses adquirí «El Señor de los Anillos Online» y he jugado sin parar. Nunca he tenido problemas y desde que puse el Vista me ocurre una cosa incomprensible. Lo instalo sin problemas, se actualiza y juego. Pero cuando salgo y vuelvo a ponerlo me da un error de que no tiene acceso al disco duro ¿? y es IMPOSIBLE jugar. Lo intento una y otra vez pero me sigue dando el mismo error. He escrito al servicio técnico del juego y todavía me están buscando la solución. Y aquí sigo, pagando la cuota mensual sin poder entrar y acordándome de Windows XP...

Iván M. Hernández (vía e-mail)

El problema que nos comentas lo hemos sufrido nosotros mismos al probarlo con Windows Vista en nuestro laboratorio, y tiene fácil solución. Debes ir al 'Panel de control', 'Cuentas de usuario y protección infantil' y, otra vez, 'Cuentas de usuario'. Ahora verás una opción llamada 'Activar o desactivar el Control de cuentas de usuario'. Pinchamos y accedemos a otro menú. Finalmente, desactivamos la casilla de 'Usar el Control de cuentas de usuario (UAC)...' y ¡¡arreglado!!



El Control de cuentas de usuario nos permite limitar el uso del PC a manos ajenas.

CARTAS A LOS EXPERTOS

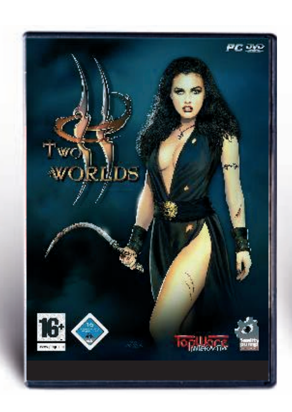
Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden** C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

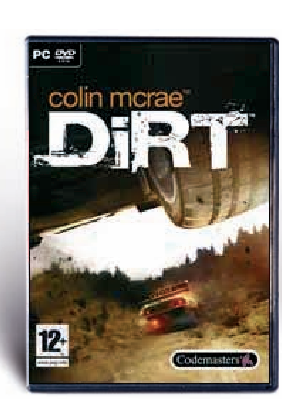
¡AHÓRRATE HASTA 5 EUROS!

en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

■ **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.

■ **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Agosto de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza. .... Número. .... Piso. .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF. ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ **Shadowrun**	**49,95€**	**44,95€**	
❍ **Loki**	**39,95€**	**36,95€**	
❍ **Two Worlds**	**39,95€**	**36,95€**	
❍ **Colin McRae Dirt**	**49,95€**	**44,95€**	
❍ **Lost Planet**	**44,95€**	**39,95€**	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90€, Baleares 5,90€)

ACTUALIZACIONES Y DRIVER GRATUITOS

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Una puesta al día es la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. Beta 8.383 para Windows 2000 y XP • 20 de Junio de 2007 (80,75 MB) — NUEVO
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati8383_wXP.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 157.27 para Windows 2000 y XP • 4 de Julio de 2007 (69,59 MB) — NUEVO
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv15827_Win2KXP.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.6 para Windows 2000 / XP • 25 de Junio de 2007 (14,2 MB) — NUEVO
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-6_xp_dd_48640.exe
4. **ATI Catalyst Software Suite**• Ver. 7.6 para Windows Vista 32-bit • 25 de Junio de 2007 (34,6 MB) — NUEVO
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-6_xp_dd_ccc_wdm_enu_48640.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.94 para Windows 2000/XP • 4 de Mayo de 2007 (67,90 MB)
http://us1.msi.com.tw/files/downloads/dvr_exe/NVIDIA_97.94_Win2KXP.zip
6. **nVidia ForceWare** • Ver. 94.24 para Windows 2000 / XP • 31 de Mayo de 2007 (58,6 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/94.24/94.24_forceware_winxp_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.22 para Windows 2000 / XP • 17 de Mayo de 2007 (67,8 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/158.22/158.22_forceware_winxp_international.exe
8. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.24 para Windows Vista 32-bit • 1 de Junio de 2007 (34,5 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/158.24/158.24_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.15.0002 para Windows Vista 32-bit • 30 de Mayo de 2007 (51,09 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo de 2006 (22,4 MB)
http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. 9.0c de Junio de 2007 para Windows 2000 y XP • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **DirectX** • Ver. 10 de Junio de 2007 para Windows Vista 32-but y 64-bit • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La versión 3251 de «Supreme Commander» resuelve diferentes problemas.



Con este nuevo parche se solucionan algunos errores dentro de «Halo 2».

1. **ArmA Armed Assault** • Proein • Actualiza a la versión 1.08 • (519.9 MB). — NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/arma/arma_internationalupdate105_108.rar
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.25 • (301,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/battlefield2142/bf2142_patch_1.25_full.exe.html
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Command & Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
5. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
6. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
7. **Europa Universalis III** • Friendware • Actualiza a la versión 1.3 • (18,2 MB). — NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/europauniversalis3/europauniversalis_iii_v1.3patch.exe
8. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
9. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
10. **Halo 2** • Microsoft • Parche de actualización #1 • (1,7 MB). — NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/halo2/halo2vista_update1.exe
11. **Lego Star Wars** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (7,4 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/legostarwars/lego1_patch2.zip.html
12. **Loki** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.0.4.0 • (94,8 MB). — NUEVO
http://nobilis.es/~nobilis/download/parches/Setup-Loki-Patch-AllLanguages-cd-1.0.4.0.rar
13. **Medieval II Total War** • Sega • Actualiza a la versión 1.1 • (43,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/medieval2/miitw_p_update1_es.exe.html
14. **Need for Speed Carbono** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.3 • (15,1 MB). — NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/residentevil4/re4pc_upd_pal110.zip.html
15. **Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.1 • (122,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/silenthunter4/silent_hunter_4_1.1.exe.html
16. **S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl** • THQ • Actualiza a la versión 1.0003 • (5,3 MB). — NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/stalker/stk-us-1-3.exe
17. **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 3251 • (25,7 MB). — NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/supremecommander/supreme_commander_patch_v1.1.3251_multi.exe
18. **Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (35,6 MB). — NUEVO
http://www.eidosinteractive.co.uk/support/search.html?gmid=173
19. **Two Worlds** • Nobilis • Actualiza la versión 1.4 • (185,1 MB). — NUEVO
http://www.avencast.de/files/2W_UPGRADE_13_to_14.exe
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.1.2 • (43,3 MB). — NUEVO
http://3dgxfer2p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraftbc/wow-2.1.1.6739-to-2.1.2.6803-eses-patch.exe

DIRECCIONES DE INTERNET

❶ www.logitech.com
❷ http://shadowrun.com (inglés)
❸ www.transformersgame.com (inglés)
❹ www.2-worlds.com (inglés)
❺ www.konami-pesclub.com/index.jsp
❻ www.egosoft.com/games/x3/info_es.php (inglés)
❼ www.needforspeed.es
❽ www.lossims.com
❾ www.ngsdev.com/eng/kursk.html (inglés)
❿ www.loki-game.com/en (inglés)
⓫ http://harrypotter.ea.com/
⓬ www.lostplanet-thegame.com
⓭ www.gearsofwar.com (inglés)
⓮ www.blacksitegame.com (inglés)
⓯ http://es.codemasters.com/jericho
⓰ www.playlogic.nl/games/?id=obscure2 (inglés)
⓱ www.swordofthenewworld.com (inglés)
⓲ http://es.codemasters.com/turningpoint
⓳ www.speedball2.com (inglés)
⓴ http://es.games.konami-europe.com
㉑ www.juiced2hin.com
㉒ www.ubisoft.es
㉓ www.atari.com/driver
㉔ http://es.codemasters.com
㉕ www.hardtobeagod.com
㉖ www.redocean-game.com (inglés)
㉗ www.zoodigitalpublishing.com (inglés)
㉘ www.elderscrolls.com (inglés)
㉙ http://es.asus.com
㉚ www.benq.es
㉛ http://es.europe.creative.com
㉜ www.trust.com/14339
㉝ http://es.sandisk.com
㉞ www.galaxytech.com (inglés)

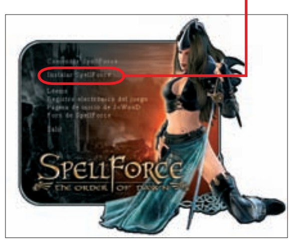
Cómo instalar el juego Spellforce The Order of Dawn

Este mes os regalamos con la revista «Spellforce The Order of Dawn» el juego que mejor ha sabido aunar rol y estrategia para brindarnos una experiencia única en un mundo de magia y fantasía lleno de peligros.

Trece magos condenaron a la destrucción al mundo de Fiara, pero tras interminables luchas entre el bien y el mal los reinos volvieron a agruparse trayendo de vuelta la paz. Ahora, uno de los magos ha reaparecido y pretende sumirlo de nuevo en las tinieblas. Tú, como guerrero de la Runa, tienes la misión de salva Fiara o condenarla.

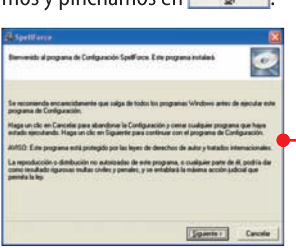
Instalación

1 Tras introducir el CD-ROM en el PC, el sistema muestra una pantalla de opciones. Para comenzar la instalación, pinchamos en 'Instalar SpellForce'.

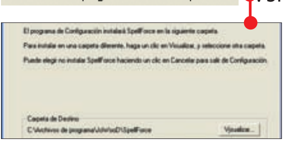


2 El sistema nos da la bienvenida al proceso. Para continuar, pulsamos en Siguiente >.

3 A continuación, el programa de instalación nos muestra la licencia de uso del programa. Si estamos de acuerdo, aceptamos y pinchamos en Sí.



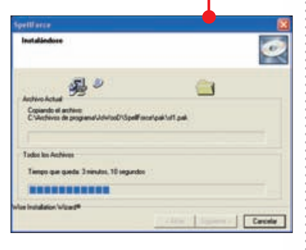
4 El juego se va a instalar por defecto en la ruta C:\Archivos de programa\JoWooD\SpellForce. Si



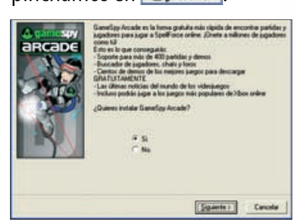
deseamos modificarla pinchamos en Visualizar... . Una vez finalizado, pulsamos en Siguiente >.

5 Aparecerá una pantalla de aviso, que nos informa que va a dar comienzo la copia de archivos. Pulsamos en Siguiente > para iniciar el proceso.

6 Durante unos instantes se procede a este copiado de archivos al disco duro. Una vez



finalizado, se nos mostrará un mensaje instándonos a instalar GameSpy Arcade para el juego en multijugador por Internet. Una vez seleccionada la opción, pinchamos en Siguiente >.



7 Después, el sistema nos preguntará si queremos instalar DirectX. Si es así, seleccionamos la opción correspondiente y pinchamos en Siguiente >.

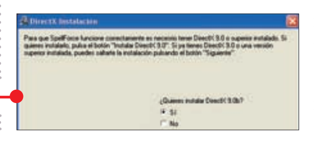


REQUISITOS MÍNIMOS

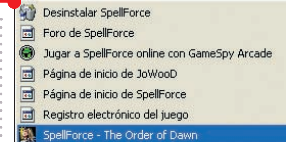
SO: WIN 98/2000/ME/XP
CPU: PENTIUM III 1 GHZ
RAM: 256 MB
VÍDEO: TARJETA 3D DE 32MB
AUDIO: TARJETA 16 BIT

8 Pulsamos ahora en Finalizar para concluir la instalación.

9 El juego se lanza pulsando Inicio, programas, JoWooD, SpellForce The Order of Dawn.



10 La primera vez que arranquemos el juego, el sistema nos pedirá la clave del CD-ROM, que encontraremos en la parte posterior de la caja.

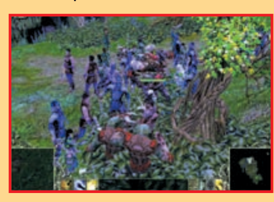


Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Spellforce The Order of Dawn».

Problema: Durante el proceso de instalación aparece un mensaje de error I/O, y no nos deja concluir el copiado de archivos al disco duro.

Solución: Este tipo de problema puede aparecer por dos razones diferentes. La primera de ellas es por causa del soporte físico (DVD). Si la superficie de tu DVD cuenta con algún defecto aparente, ponte en contacto con el servicio de asistencia técnica (SAT). Otra de las causas que pueden motivar este error es el "overclocking". Si tu ordenador lo está padeciendo, desactívalo





temporalmente mientras ejecutas la instalación del juego.

Problema: El juego se instala correctamente pero no funciona como debiera tras arrancarlo, incluso nos saca de forma inesperada al escritorio.

Solución: Este problema suele estar asociado al funcionamiento en segundo plano de un antivirus/firewall. Para poder jugar con normalidad a «SpellForce The Order of Dawn», desactiva cualquier programa de estas características. La siguiente lista muestra los procesos que se ejecutan normalmente en segundo plano, y que también pueden provocar la drástica salida al escritorio del juego: **Alg.exe, Csrss.exe, Explorer.exe, Internat.exe, Lsass.exe , Mstask.exe, Smss.exe, Spoolsv.exe, Svchost.exe, Services.exe, System, Winmgmt.exe, wuauclt.exe, wscntfy.exe**

Problema: Tras una correcta instalación, cuando intento arrancar el juego me encuentro con que no responde, y ni aparece en la lista de procesos abiertos.

Solución: Este problema suele estar causado por ciertos programas que tengamos instalados como son CloneCD, AnyDVD, Alcohol 120, Direct CD y Daemon Tools. Con objeto de evitar este fatal problema, no te quedará más remedio que desinstalar estas aplicaciones antes de aventurarte a arrancar el juego.



SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: COMPUTER HOY JUEGOS. C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid



Se han introducido algunos vehículos que, además de darnos movilidad, poseerán gran poder de destrucción.


Combates en grupo llenos de acción, donde la colaboración es vital para conseguir la victoria. ¡¡No luches solo!!


El arsenal disponible es completísimo, incluyendo armas de toda la vida como el temible lanzacohetes.

VIAJAMOS HASTA LA CIUDAD DE LAS VEGAS PARA JUGAR CON EL QUE SERÁ, POSIBLEMENTE, EL MEJOR TÍTULO MULTIJUGADOR

Unreal Tournament III

¡LO HEMOS JUGADO! LAS PANTALLAS MÁS IMPRESIONANTES



ACCIÓN • Vuelve la saga de acción por excelencia para retarnos a luchar en los combates multijugador más espectaculares.

El primer título de la serie se remonta a 1998 cuando Epic Games, entonces Epic MegaGames, lanzó al mercado un título que nos situaba en un futuro negrísimo para la Humanidad; unos temibles alienígenas habían desembarcado en la Tierra para conquistarla.

No fue hasta el 2003 cuando apareció la primera versión enfocada al modo multijugador. El resultado no pudo ser más apabullante; logró maravillar a todo el mundo, convirtiéndose en el gran referente, con permiso de «Quake 3», de los combates en la red.

Cuatro años después, Epic Games retoma la misma fórmula que le dio el éxito con un objetivo: hacernos disfrutar como enanos de nuevo. ¡¡Impresionante!!

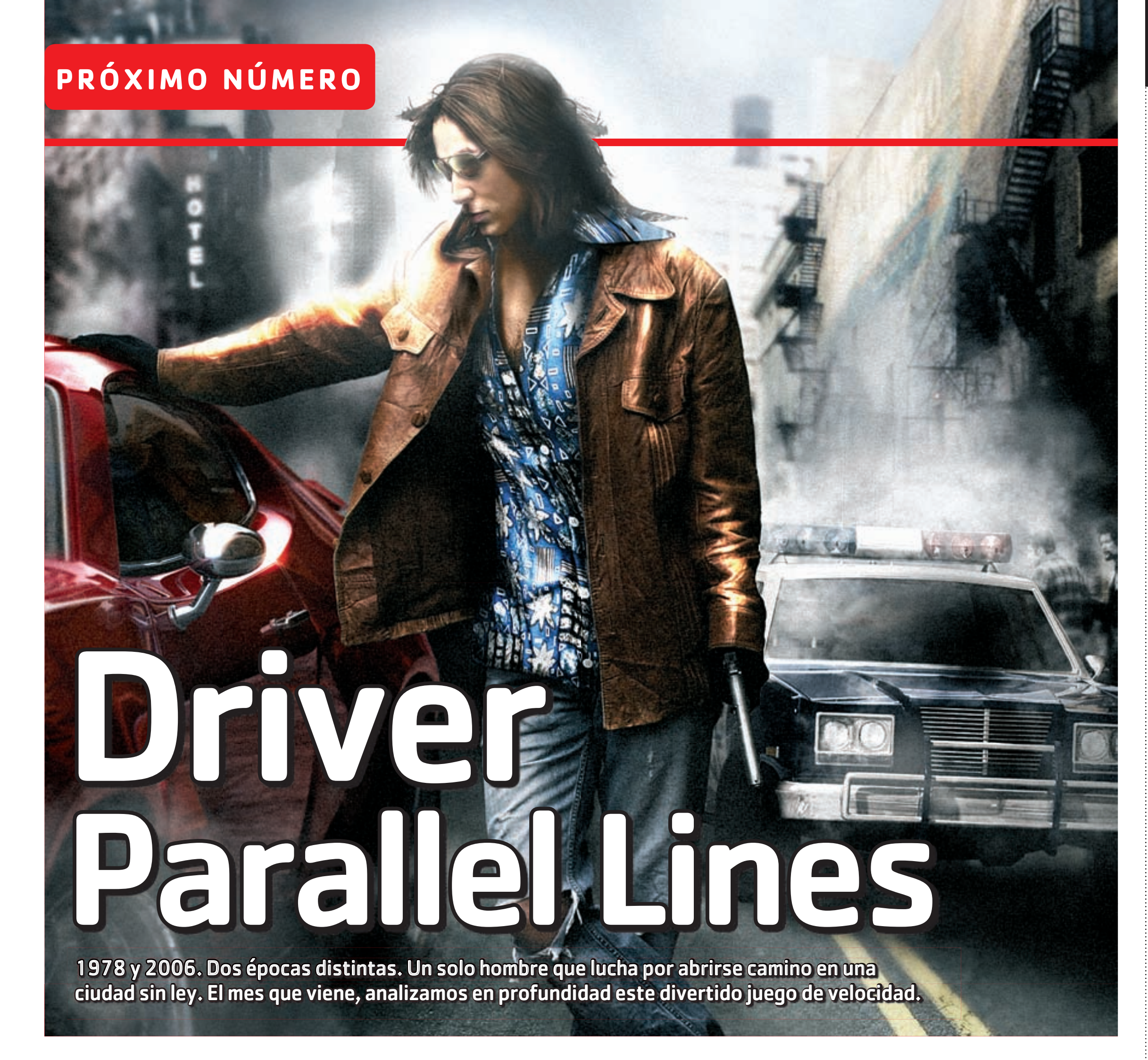
NO TE LO PIERDAS

El mes que viene COMPUTER HOY JUEGOS os ofrecerá un completo avance del juego, donde os contaremos todas las claves de este gran título, con las pantallas más espectaculares y toda la información sobre cómo jugarlo.

NO TE LO PIERDAS

- Nuevos y espectaculares vehículos que proporcionarán más profundidad a los combates.
- Asombrosos escenarios donde cualquier cosa puede ocurrir.
- Gran variedad y potencia de armas; cada una tendrá su propio disparo secundario.

PRÓXIMO NÚMERO



Driver Parallel Lines

1978 y 2006. Dos épocas distintas. Un solo hombre que lucha por abrirse camino en una ciudad sin ley. El mes que viene, analizamos en profundidad este divertido juego de velocidad.



Completa las misiones a pie o en coche: más de 80 modelos completamente reales, tanto clásicos como modernos.



Lucha contra la policía y las bandas enemigas por sobrevivir en la gran ciudad. Todo un reto que el próximo mes analizamos...

PRÁCTICO



Games for Windows... Live!

El mes que viene continuamos explicando las novedades de Game for Windows... Live! Cómo conectarse a partidas online, chat, invitar a amigos y el alucinante sistema de logros. Y todo, gracias al lanzamiento de Windows Vista.

GUÍA DE COMPRAS



Más de 100 juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juego más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Escúchalo como merece

Siempre lo hemos dicho: el sonido es tan importante como un buen monitor y una buena imagen. Por eso, si estáis pensando en comprar un juego de altavoces, os enseñamos cuáles son los mejores para disfrutar de los juegos.

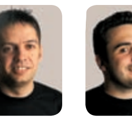
Computer Hoy Juegos

STAFF




Cristina M. Fernández Directora Editorial

José Luis Sanz Director




Juan Carlos Sanz Jefe de Sección

Ignacio Hernández Redactor

Gustavo Bernaldo Redactor




Alvaro Menéndez Jefe de Maquetación

María Lasa Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, Elsa Romero, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
9/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



